SMX-F30(0)/F33(2)/F34(0)BP
SMX-F30(0)/F33(2)/F34(0)LP
SMX-F30(0)/F33(2)/F34(0)RP
SMX-F30(0)/F33(2)/F34(0)SP

กล้อง Memory Camcorder

คู่มือการใช้งาน

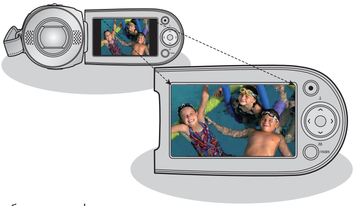
ทุกจินตนาการ **ล้วนเป็นจริงได้**

ขอขอบพระคุณที่เลือกซื้อผลิตภัณฑ์ซัมซุง
หากต้องการรับบริการเพิ่มเติมที่ครบถ้วนโปรดลงทะเบียนผลิตภัณฑ์ที่

www.samsung.com/register

SAMSUNG

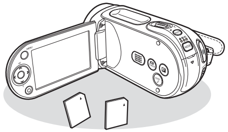
คุณลักษณะเด่นของกล้อง Memory Camcorder



LCD สีความละเอียดสูง (หน้าจอ LCD TFT จอกว้าง 2.7 นิ้ว)
กล้อง Memory Camcorder ของซัมซุงใช้หน้าจอ LCD ไวด์สกรีนขนาด 2.7 นิ้ว ที่มี 112k พิกเซล ซึ่งให้ภาพที่สว่างและคมชัด นอกจากนี้ ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD ยังช่วยปรับสีสันและความสว่างให้กับสภาพความสว่างหน้าจอ ช่วยให้จับภาพภายใต้สภาวะแสงแดดจ้าได้ดีขึ้น

การเข้ารหัส H.264 (MPEG4 part 10/Advanced Video Coding)
เทคโนโลยีการบีบขนาดวิดีโอล่าสุด H.264 ใช้อัตราการบีบอัดสูงเพื่อเพิ่มเวลาบันทึกได้มากขึ้นสำหรับพื้นที่เก็บข้อมูลขนาดเท่ากัน

หน้าจอโต้ตอบผู้ใช้ที่ใช้งานง่าย
ออกแบบมาเพื่อให้ผู้ใช้ใช้งานได้สะดวก ง่ายดาย โดยการออกแบบตามหลักสรีระศาสตร์ รวมทั้งมีปุ่มที่กำหนดได้เองสำหรับฟังก์ชันบันทึก/เล่นและฟังก์ชันที่ใช้งานบ่อย และ หน้าจอโต้ตอบกับผู้ใช้ที่มีภาพกราฟิก ทำให้มีรูปลักษณ์แปลกใหม่ ทันสมัย พร้อมทั้งใช้งานง่ายดาย

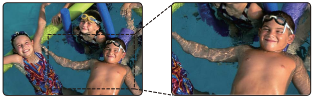


Flash Memory ประสิทธิภาพสูงภายในตัว (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))
กล้องบันทึกวิดีโอนี้มีหน่วยความจำแฟลชความจุสูงในตัว ที่ช่วยให้คุณสามารถบันทึกภาพจากภาพยนตร์ (หรือภาพถ่าย)

ฟังก์ชันที่ใช้งานง่าย
ฟังก์ชัน EASY Q ที่ใช้งานง่ายช่วยให้กล้อง Memory Camcorder ของคุณสามารถทำการบันทึกภาพได้โดยอัตโนมัติ แม้แต่ผู้ใช้มือใหม่ยังสามารถใช้กล้องได้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด

ตัวเลือกหน่วยความจำอีกเท่าตัว
ช่องใส่การ์ดหน่วยความจำภายนอกของกล้อง Memory Camcorder ใช้งานได้ทั้งการ์ด SDHC ความจุสูงและการ์ด MMCplus เล่นและถ่ายโอนภาพวิดีโอ สามารถใช้หน่วยความจำชนิดที่คุณต้องการได้อย่างรวดเร็วและง่ายดาย นอกจากช่องใส่นี้แล้ว กล้อง memory camcorder ยังมีหน่วยความจำแฟลชในตัวด้วย(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))

ภาพความละเอียดสูงผ่านทาง DNIe Engine
กล้อง memory camcorder มีคุณสมบัติ 3DNR (การลดเสียงรบกวน 3 มิติ), การแสดงสีที่มีความไวสูง (การแสดงสีอัจฉริยะ), ระบบป้องกันภาพสั่นประสิทธิภาพสูง (Hyper DIS) และการตรวจจับใบหน้าอัตโนมัติ (ตรวจจับใบหน้า), ฯลฯ



จับภาพได้ไกลกว่าที่ตามองเห็นได้ (34x Optical/42x Intelli-zoom/1200x Digital Zoom)
ด้วยเลนส์ซูม (optical zoom) อันทรงประสิทธิภาพของซัมซุง ช่วยดึงโลกเข้ามาใกล้คุณโดยไม่ทำให้คุณภาพของภาพลดลง
นอกจากนี้ ยังมีเทคโนโลยี Digital Zoom interpolation ซึ่งหมายถึง การใช้ดิจิตอลซูมสูงสุดนั้นมีความชัดเจนกว่าและทำให้ได้ภาพสมจริงกว่าการใช้ดิจิตอลซูมแบบเดิม

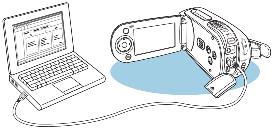
เทคนิคการบันทึกแบบต่าง ๆ
กล้อง Memory Camcorder นี้มีระบบป้องกันภาพสั่นไหว (HDIS), ดิจิตอลเอฟเฟ็กต์ และรองรับฟังก์ชันการใช้งานอื่น ๆ อย่างกว้างขวาง ซึ่งคุณสามารถเลือกให้สัมพันธ์กับสถานการณ์ที่กำลังบันทึกภาพ ➥หน้า 57~72

การถ่ายภาพ

จับภาพวัตถุที่กำลังเคลื่อนไหวได้อย่างรวดเร็ว และบันทึกภาพนั้นเป็นภาพถ่าย ➥หน้า 48

อัพโหลดไปยัง YouTube ได้ง่ายดาย

คุณสามารถอัพโหลดภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกไปยัง YouTube โดยใช้ CyberLink MediaShow4 ➥หน้า 98



เพลิดเพลินกับเทคนิคการเล่นแบบต่าง ๆ

คำสั่งการเล่นของกล้อง Memory Camcorder นี้แตกต่างจากการทำงานของเทป เพราะใช้ง่ายและสะดวกมากเนื่องจากไม่จำเป็นต้องกรอกลับ หรือกรอไปข้างหน้า

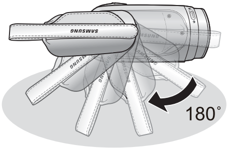
นอกจากนี้ ยังมีฟังก์ชันอื่น ๆ อีกมากมายให้คุณได้เพลิดเพลินกับการเล่นแบบต่าง ๆ ➥หน้า 73~79

การเล่นภาพบนเครื่องพีซี

ระบบ USB 2.0 จะช่วยให้การถ่ายโอนข้อมูลภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์สามารถดำเนินการได้อย่างราบรื่นด้วยซอฟต์แวร์ต่าง ๆ มากมาย คุณจึงสามารถถ่ายโอนและเล่นภาพเคลื่อนไหวของคุณบนเครื่องพีซีได้อย่างง่ายดาย ➥หน้า 97

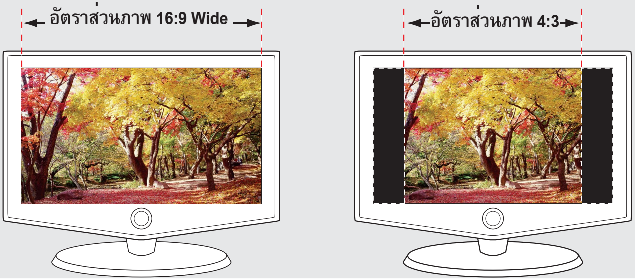
แกนหมุนเพื่อการถ่ายภาพได้หลากสไตล์ (องศาหมุนสูงสุด 180)

ไม่จำเป็นต้องยืนและก้มลงเพื่อถ่ายเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) กล้อง memory camcorder จากซัมซุงรุ่นนี้มีด้านจับแบบหมุนลักษณะใหม่ คุณสามารถปรับมุมของแกนหมุนได้ถึง 180° เพื่อให้เหมาะสมกับสถานการณ์การบันทึก ขณะนี้ คุณสามารถถ่ายภาพความเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) จากมุมสูงหรือมุมต่ำระหว่างยืนได้ตามความพอใจขณะยืน



การดูและการบันทึก 4:3 และ 16:9 ได้อย่างยืดหยุ่น

ด้วยการนำเสนอทางเลือกในการถ่ายด้วยอัตราส่วนภาพที่แตกต่างกันสองแบบคือ 4:3 และ 16:9 ซัมซุงช่วยให้มั่นใจได้ว่าภาพทั้งหมดที่ถ่ายไว้สามารถเล่นได้บนทีวีทุกประเภท ตั้งแต่ทีวีรุ่นเก่า ไปจนถึงจอTV แบบกว้างรุ่นใหม่ล่าสุดของคุณ



คำเตือนด้านความปลอดภัย

สัญลักษณ์และเครื่องหมายเตือนที่ใช้ในคู่มือการใช้งานนี้ มีความหมายดังนี้ :

คำเตือน	หมายถึง มีความเสี่ยงที่จะได้รับบาดเจ็บหรือถึงขั้นเสียชีวิต
ข้อควรระวัง	หมายถึง มีความเสี่ยงที่จะได้รับบาดเจ็บหรือเกิดความเสียหายต่ออุปกรณ์
ข้อควรระวัง	โปรดปฏิบัติตามข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัยขั้นพื้นฐานดังต่อไปนี้ เพื่อลดความเสี่ยงของการเกิดอัคคีภัย การระเบิด ไฟฟ้าดูด หรือการได้รับบาดเจ็บเมื่อใช้กล้องบันทึกวิดีโอของคุณ
	หมายถึง คำแนะนำหรือข้อมูลอ้างอิงที่อาจเป็นประโยชน์ในการใช้งานกล้องบันทึกวิดีโอ

เครื่องหมายเตือนเหล่านี้มีขึ้นเพื่อป้องกันการบาดเจ็บของตัวคุณและผู้อื่น
โปรดปฏิบัติตามเครื่องหมายเตือนเหล่านี้อย่างเคร่งครัด โปรดปฏิบัติตามคำเตือนเหล่านี้อย่างเคร่งครัดหลังจากอ่านคู่มือนี้แล้ว โปรดจัดเก็บไว้ในสถานที่ปลอดภัยเพื่อใช้อ้างอิงในอนาคต

ข้อควรระวังเบื้องต้น

คำเตือน!

- กล้องนี้ควรเชื่อมต่อกับเต้ารับไฟฟ้า AC ที่มีการติดตั้งสายดินเพื่อความปลอดภัยเสมอ
- อย่าให้แบตเตอรี่โดนความร้อนจัด เช่น โดนแสงแดดโดยตรง โยนเข้ากองไฟ หรืออื่นๆ

ข้อควรระวัง

หากเปลี่ยนแบตเตอรี่ไม่ถูกต้อง อาจเสี่ยงต่อการระเบิด
ในการเปลี่ยนแบตเตอรี่ ให้เปลี่ยนเป็นแบตเตอรี่ชนิดเดิมหรือเทียบเท่ากันเท่านั้น

หากต้องการถอดอุปกรณ์จากสายไฟหลัก ต้องดึงปลั๊กออกจากเต้ารับไฟฟ้าหลักก่อน เพื่อให้ปลั๊กไฟหลักพร้อมสำหรับการทำงาน

ก่อนใช้กล้องนี้

- **กล้อง Memory Camcorder นี้ได้รับการออกแบบโดยเฉพาะสำหรับหน่วยความจำแฟลชความจำสูงในตัวและการ์ดหน่วยความจำภายนอก(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))**
- **กล้อง Memory Camcorder นี้บันทึกวิดีโอในรูปแบบ H.264/AVC(MPEG4 part 10/ Advanced Video Coding) ที่สอดคล้องกับรูปแบบความละเอียดมาตรฐาน (SD-VIDEO)**
- **โปรดทราบว่ากล้อง Memory Camcorder นี้ไม่สามารถใช้ร่วมกับรูปแบบวิดีโอดิจิตอลอื่น ๆ**
- **โปรดทดลองบันทึกก่อนบันทึกวิดีโอสำคัญ**
  - ลองเล่นวิดีโอที่ทดลองบันทึกนั้นเพื่อให้แน่ใจว่าภาพและเสียงได้รับการบันทึกอย่างเหมาะสม
- **เนื้อหาที่บันทึกไม่สามารถได้รับการชดใช้สำหรับ:**
  - ซัมซุงไม่สามารถชดใช้ความเสียหายใด ๆ ที่เกิดขึ้นเมื่อไม่ได้ทำการบันทึกตามปกติ หรือไม่สามารถเล่นเนื้อหาที่บันทึกได้เนื่องจากข้อบกพร่องในกล้อง Memory Camcorder, การ์ด นอกจากนี้ ซัมซุงไม่สามารถรับผิดชอบต่อภาพและเสียงที่คุณบันทึก
  - เนื้อหาที่บันทึกอาจสูญหายเนื่องจากความผิดพลาดเมื่อจัดการกับกล้อง Memory Camcorder หรือการ์ดหน่วยความจำนี้ ฯลฯ ซัมซุงจะไม่รับผิดชอบการชดใช้สำหรับความเสียหายที่เกิดจากความสูญหายของเนื้อหาที่บันทึก
- **ทำการสำรองข้อมูลสำคัญที่บันทึก**
  - ป้องกันข้อมูลสำคัญที่บันทึกของคุณโดยการคัดลอกไฟล์ไปไว้ที่พีซี ขอแนะนำให้คุณคัดลอกข้อมูลจากพีซีของคุณไปไว้ที่สื่อบันทึกข้อมูลอื่นๆ โปรดดูที่คู่มือการติดตั้งซอฟต์แวร์และการเชื่อมต่อ USB
- **ลิขสิท: โปรดทราบว่ากล้อง Memory Camcorder นี้เหมาะสำหรับการใช้งานของผู้บริโภคเท่านั้น**
  - ข้อมูลที่บันทึกบนการ์ดในกล้อง Memory Camcorder นี้ โดยใช้สื่อหรืออุปกรณ์ดิจิตอล/อะนาล็อกอื่นๆ ได้รับการคุ้มครองโดยกฎหมายลิขสิทธิ์ และไม่สามารถนำไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของลิขสิทธิ์ เว้นแต่เพื่อความเพลิดเพลินส่วนตัว แม้ว่าคุณจะบันทึกเหตุการณ์ เช่น การแสดง ละคร หรืองานแสดงสินค้า เพื่อความเพลิดเพลินส่วนตัว ขอแนะนำให้คุณขออนุญาตเป็นการล่วงหน้าก่อน

ข้อควรระวังในการใช้งาน

หมายเหตุสำคัญ

- **จับจอคริสตัลผลึกเหลว (LCD) ด้วยความระมัดระวัง:**
  - LCD เป็นอุปกรณ์จอภาพที่บอบบางมาก: อย่าใช้แรงกดผิวหน้า กระแทก หรือทิ่มแทงด้วยวัสดุมีคม
  - หากคุณกดผิวหน้าของ LCD อาจทำให้เกิดความไม่สม่ำเสมอของการแสดงผลที่จอภาพ ถ้าความไม่สม่ำเสมอดังกล่าวไม่หายไป ให้ปิดกล้อง รอสักครู่หนึ่ง แล้วเปิดกล้องอีกครั้ง
  - อย่าวางกล้องโดยเปิดหน้าจอ LCD คว่ำลง
  - ปิดจอ LCD เมื่อไม่ใช้งานกล้อง
- **จอคริสตัลผลึกเหลว:**
  - หน้าจอ LCD เป็นผลิตภัณฑ์ที่ใช้เทคโนโลยีที่มีความละเอียดและแม่นยำสูง ในจำนวนพิกเซลทั้งหมด (ประมาณ 112,000 พิกเซลของจอ LCD) พิกเซลประมาณ 0.01% หรือน้อยกว่านั้นอาจดับ (จุดดำ) หรืออาจสว่างค้างเป็นจุดสี (แดง,ฟ้า และเขียว) สิ่งนี้แสดงถึงข้อจำกัดของเทคโนโลยีปัจจุบัน และไม่ได้บ่งชี้ถึงข้อบกพร่องที่จะส่งผลต่อการบันทึก
  - จอ LCD จะสลัวลงกว่าปกติเมื่อกล้องอยู่ในอุณหภูมิต่ำ เช่นในพื้นที่อากาศเย็น หรือหลังจากเพิ่งเปิดเครื่อง ความสว่างระดับปกติจะคืนสภาพเมื่ออุณหภูมิภายในกล้องเพิ่มขึ้น โปรดทราบว่าเหตุการณ์ข้างต้นไม่มีผลต่อภาพในสื่อจัดเก็บ ดังนั้นจึงไม่มีสาเหตุต้องกังวล
- **ถือกล้อง Memory Camcorder อย่างถูกต้อง:**
  - อย่าถือกล้อง Memory Camcorder โดยจับยกที่จอ LCD: จอ LCD อาจหลุดออก และจะทำให้กล้อง Memory Camcorder ตกหล่น
- **อย่าให้กล้อง Memory Camcorder ถูกกระแทก:**
  - กล้อง Memory Camcorder นี้เป็นเครื่องมือที่ต้องอาศัยความแม่นยำ ระวังอย่าให้กล้องกระแทกกับของแข็งหรือร่วงหล่น
  - อย่าใช้กล้อง Memory Camcorder บนขาตั้งในสถานที่ที่มีการสั่นสะเทือนรุนแรงหรือมีแรงกระแทก
- **ระวังทรายหรือฝุ่น!**
  - ทรายละเอียดหรือฝุ่นผงที่หลุดรอดเข้าไปในกล้อง Memory Camcorder หรืออะแดปเตอร์ไฟ AC อาจทำให้กล้องบกพร่องหรือทำงานผิดปกติ
- **ระวังน้ำหรือน้ำมัน!**
  - น้ำหรือน้ำมันที่หลุดรอดเข้าไปในกล้อง Memory Camcorder หรืออะแดปเตอร์ไฟ AC อาจทำให้เกิดไฟฟ้าช็อค กล้องบกพร่องหรือทำงานผิดปกติ
- **ความร้อนที่พื้นผิวของผลิตภัณฑ์:**
  - ผิวนอกของกล้อง Memory Camcorder จะค่อนข้างอุ่นเมื่อใช้งาน ซึ่งไม่ได้แสดงถึงความบกพร่อง

- **ระวังอุณหภูมิแวดล้อมที่ผิดปกติ:**
  - การใช้งานกล้อง Memory Camcorder ในสถานที่ที่อุณหภูมิสูงกว่า 140°F (40°C) หรือต่ำกว่า 32°F (0°C) อาจส่งผลให้การบันทึก/การเล่นผิดปกติ
  - อย่าวางกล้อง Memory Camcorder ไว้ตามชายหาดหรือในรถที่ปิดสนิทเป็นเวลานาน เพราะเป็นสถานที่ที่มีอุณหภูมิสูงมาก เพราะสามารถทำให้การทำงานผิดปกติ
- **อย่าส่องกล้องไปที่ดวงอาทิตย์โดยตรง:**
  - หากแสงอาทิตย์ส่องเข้าเลนส์โดยตรง กล้อง Memory Camcorder อาจทำงานผิดปกติหรือเกิดเพลิงไหม้ขึ้นได้
  - อย่าวางกล้อง Memory Camcorder โดยเปิดจอ LCD ตากแดดโดยตรง: เพราะสามารถทำให้การทำงานผิดปกติ
- **อย่าใช้กล้อง Memory Camcorder ใกล้กับทีวีหรือวิทยุ:**
  - เพราะอาจเป็นสาเหตุของการรบกวนที่ปรากฏบนจอทีวีหรือการกระจายเสียงของคลื่นวิทยุ
- **อย่าใช้กล้อง Memory Camcorder ใกล้กับคลื่นวิทยุหรือสนามแม่เหล็กแรงสูง:**
  - หากใช้กล้อง Memory Camcorder ใกล้กับคลื่นวิทยุหรือสนามแม่เหล็กแรงสูง เช่น หอส่งคลื่นวิทยุหรืออุปกรณ์เครื่องใช้ไฟฟ้า การรบกวนอาจเกิดขึ้นกับภาพและเสียงที่กำลังบันทึก ระหว่างการเล่นภาพและเสียงที่บันทึกทั่วไป การรบกวนอาจเกิดขึ้นในภาพและเสียงเช่นกัน ในกรณีที่เลวร้ายที่สุด อาจทำให้กล้อง Memory Camcorder ทำงานผิดปกติ
- **อย่าให้กล้อง Memory Camcorder ถูกเขม่าควันหรือไอน้ำ:**
  - เขม่าหรือไอน้ำสามารถทำความเสียหายกับส่วนนอกของกล้อง Memory Camcorder หรือส่งผลให้ทำงานผิดปกติ
- **อย่าใช้กล้อง Memory Camcorder ใกล้กับก๊าซที่กัดกร่อน:**
  - หากใช้กล้อง Memory Camcorder ในสถานที่ที่มีก๊าซระเหยอัดแน่น ซึ่งเกิดจากเครื่องยนต์ดีเซลหรือก๊าซ หรือก๊าซที่มีความกัดกร่อน เช่น ไฮโดรเจน ซัลไฟด์ ชิ้นส่วนภายนอกหรือภายในอาจถูกกัดกร่อน ส่งผลต่อการทำงานตามปกติ หรือขั้วต่อของแบตเตอรี่อาจเสื่อม ทำให้เปิดกล้องไม่ติด
- **อย่าใช้กล้อง Memory Camcorder ใกล้กับเครื่องทำความชื้นด้วยระบบอัลตราโซนิค:**
  - แคลเซียมและสารเคมีอื่นๆ ที่ละลายในน้ำอาจกระจายอยู่ในอากาศ และอนุภาคสีขาวอาจเกาะติดที่หัวออพติคัลของกล้อง Memory Camcorder ซึ่งส่งผลให้การทำงานผิดปกติ
- **อย่าใช้เบนซินหรือทินเนอร์ทำความสะอาดตัวกล้อง Memory Camcorder:**
  - สีเคลือบภายนอกอาจหลุดลอกหรือทำให้ผิวนอกของกล้องเสื่อมสภาพ
  - เมื่อใช้ผ้าทำความสะอาดผสมสารเคมี ให้ปฏิบัติตามคำแนะนำ
- **เก็บการ์ดหน่วยความจำให้พ้นมือเด็ก เพื่อป้องกันการกลืนกิน**
- **หากต้องการถอดอุปกรณ์จากสายไฟหลัก ต้องดึงปลั๊กออกจากเต้ารับไฟฟ้าหลักก่อน เพื่อให้ปลั๊กไฟหลักพร้อมสำหรับการทำงาน**

ข้อควรระวังในการใช้งาน

เกี่ยวกับคู่มือการใช้งานนี้

- รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP และ SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP สนับสนุนความจำแฟลชในตัว (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))
- ภาพประกอบของรุ่น SMX-F34(0)BP นำมาใช้ในคู่มือการใช้งานนี้
- ภาพจอแสดงผลในหนังสือคู่มือนี้อาจมีข้อแตกต่างจากจอ LCD ของคุณ
- การออกแบบและข้อมูลจำเพาะของสื่อบันทึกข้อมูลและอุปกรณ์เสริมอื่นๆ อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งล่วงหน้า

หมายเหตุเกี่ยวกับเครื่องหมายการค้า

- ชื่อทางการค้า และเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนทั้งหมดที่กล่าวถึงในคู่มือนี้ หรือเอกสารอื่นๆ ที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์ซัมซุงของคุณ เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของบริษัทที่เป็นเจ้าของ
- Windows® เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนหรือเครื่องหมายการค้าของบริษัท Microsoft Corporation ซึ่งจดทะเบียนในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่นๆ
- Macintosh เป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัท Apple Computer, Inc.
- ชื่อผลิตภัณฑ์อื่นๆ ทั้งหมดที่กล่าวถึงในที่นี้ อาจเป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของบริษัทที่เป็นเจ้าของ
- นอกจากนี้ ในคู่มือนี้จะไม่มีการระบุ "TM" และ "R" ในแต่ละกรณี

สารบัญ

บทแนะนำเกี่ยวกับคุณสมบัติพื้นฐาน **07**

ทำความรู้จักกับกล้อง MEMORY CAMCORDER ของคุณ

09

09 อุปกรณ์ที่จัดมาให้กับกล้อง Memory Camcorder ของคุณ
10 ภาพด้านหน้าและด้านซ้าย
11 ภาพด้านหลังและด้านล่าง

การเตรียมการ

12

12 การใช้อุปกรณ์ที่จัดมาให้
14 การต่อกับแหล่งจ่ายไฟ
22 การทำงานขั้นพื้นฐานของกล้อง Memory Camcorder ของคุณ
23 ตัวแสดงสถานะหน้าจอ LCD
30 การเปิด/ปิดตัวแสดงสถานะหน้าจอ (/ iCHECK)
31 การใช้ LCD Enhancer
32 การปรับหน้าจอ LCD
32 การใช้ปุ่ม MENU
32 การใช้ปุ่ม Control
34 เมนูลัด (OK Guide)
36 การตั้งค่าเมื่อเริ่มใช้งาน: เขตเวลา, วันที่และเวลา และ ภาษา OSD

เกี่ยวกับสื่อบันทึกข้อมูล

39

39 การเลือกสื่อบันทึกข้อมูล
40 การใส่ / การนำการ์ดหน่วยความจำออก
41 การเลือกการ์ดหน่วยความจำที่เหมาะสม
44 เวลาที่สามารถบันทึกได้ และความจุ

สารบัญ

การบันทึกภาพ

46

46 การบันทึกภาพเคลื่อนไหว
47 การบันทึกอย่างง่ายสำหรับผู้เริ่มต้น (โหมด EASY Q)
48 การถ่ายภาพ
49 การซูมเข้าและออก

การเล่น

50 การเปลี่ยนโหมดการเล่น
51 การเล่นภาพเคลื่อนไหว
54 การดูภาพถ่าย

ตัวเลือกการบันทึก

55

55 การเปลี่ยนเมนูการตั้งค่า
57 รายการเมนู
58 การใช้รายการเมนูการบันทึก
58 iSCENE
59 White Balance (สมดุลสีขาว)
60 Exposure (ช่องรับแสง)
61 Shutter (ชัตเตอร์)
62 Focus (โฟกัส)
64 Anti-Shake (HDIS) (ป้องกันสั่น(HDIS))
65 Digital Effect (ดิจิเอฟเฟ็กต์)
66 16:9 Wide (กว้าง 16:9)
66 Resolution (ความละเอียด)
67 Wind Cut (ตัดเสียงลม)
67 Voice Mute (ปิดเสียง)
68 Back Light (แสงหลัง)
69 Interval REC (รอบ REC)
71 C.Nite
71 Fader (จาง)
72 Guideline (เส้นแนว)
72 Digital Zoom (ดิจิตอลซูม)

ตัวเลือกการเล่น 73

73 รายการเมนู
74 การตั้งค่าตัวเลือกการเล่น
75 การลบภาพ
76 การป้องกันภาพ
77 การคัดลอกภาพ
78 ข้อมูลไฟล์
79 สไลด์โชว์

ตัวเลือกการตั้งค่า 80

80 การเปลี่ยนการตั้งค่าเมนูใน “Settings” (ตั้งค่า)
81 รายการเมนู
82 การใช้รายการเมนูการตั้งค่า
82 Storage (ที่เก็บ)
82 Storage Info (ข้อมูลที่เก็บ)
83 Format (จัดรูปแบบ)
83 File No. (หมายเลขไฟล์)
84 Time Zone (เขตเวลา)
86 Date/Time Set (ตั้งวัน/เวลา)
86 Date Format (รูปแบบวันที่)
86 Time Format (รูปแบบเวลา)
86 Date/Time (วันที่/เวลา)
87 LCD Brightness (สว่าง LCD)
87 LCD Colour (สี LCD)
87 Beep Sound (เสียงเตือน)
88 Auto Power Off (ปิดอัตโนมัติ)
88 TV Display (จอทีวี)
88 Default Set (ค่าตั้งดีฟอลต์)
89 Version (เวอร์ชัน)
89 Menu Colour (สีเมนู)
89 Transparency (โปร่งแสง)
89 Language
89 Demo (สาธิต)

สารบัญ

การเชื่อมต่อไปยังพีซี 90

90 การถ่ายโอนไฟล์ที่บันทึกผ่านทางการเชื่อมต่อ USB
91 CyberLink MediaShow4
92 การติดตั้ง CyberLink MediaShow4
94 การต่อสายสัญญาณ USB
95 การดูข้อมูลที่จัดเก็บในสื่อบันทึกข้อมูล
97 การถ่ายโอนไฟล์จากกล้อง Memory Camcorder ไปยังเครื่องพีซีของคุณ
98 การอัพโหลดภาพเคลื่อนไหวในกล้อง Memory Camcorder ลงใน YouTube

การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์อื่น

99 การเชื่อมต่อกับทีวี
100 การดูบนหน้าจอทีวี
101 การบันทึก (ดั๊บ) ภาพบนเครื่องบันทึก VCR หรือ DVD/HDD

การดูแลรักษาและข้อมูลเพิ่มเติม

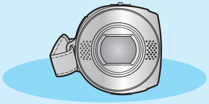
102 การบำรุงรักษา
103 ข้อมูลเพิ่มเติม
105 การนำกล้อง Memory Camcorder ไปใช้ในต่างประเทศ

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

106 การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

ข้อมูลจำเพาะ **119**

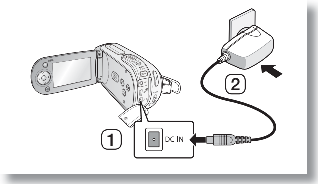
บทนำสำหรับคุณสมบัติพื้นฐาน



✪ บทนี้จะแนะนำคุณลักษณะขั้นพื้นฐานของกล้อง Memory Camcorder
โปรดดูหน้าอ้างอิงอื่นๆ เพื่อทราบข้อมูลเพิ่มเติม

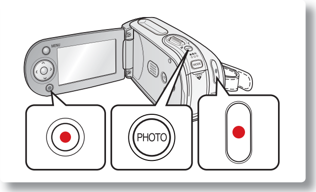
ขั้นที่ 1: การเตรียมการ

- การต่อกล้องเข้ากับแหล่งจ่ายพลังงาน ➡หน้า 14
- การตรวจสอบสื่อบันทึกข้อมูล ➡หน้า 39
- การตั้งค่าวันที่/เวลาและภาษา OSD ➡หน้า 36, 38



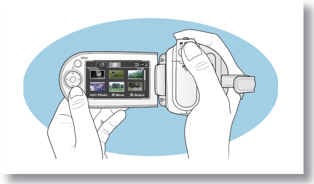
ขั้นที่ 2: การบันทึก

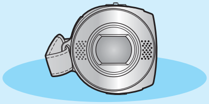
- การบันทึกภาพเคลื่อนไหว ➡หน้า 46,48



ขั้นที่ 3:การเล่น

- การเลือกภาพที่จะเล่นจากมุมมองดัชนีภาพขนาดย่อโดยใช้ปุ่ม ควบคุม ➡หน้า 51
- การดูการเล่นจากกล้อง Memory Camcorder บนเครื่องพีซีหรือทีวีของคุณ ➡หน้า 94-97, 99-101

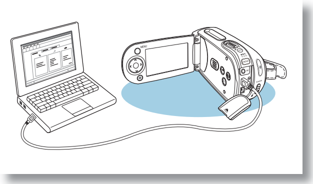




✪ บทนี้จะแนะนำคุณลักษณะขั้นพื้นฐานของกล้อง Memory Camcorder
โปรดดูหน้าอ้างอิงอื่นๆ เพื่อทราบข้อมูลเพิ่มเติม

ขั้นที่ 4: การเชื่อมต่อไปยังพีซี

- คุณสามารถเล่นและแก้ไขภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่บันทึกไว้โดยใช้แอปพลิเคชัน CyberLink MediaShow4 ที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์ นอกจากนี้ การใช้ CyberLink MediaShow4 ยังช่วยให้คุณอัพโหลดภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกไว้ไปยัง YouTube (YouTube Broadcast Yourself™) ได้อย่างง่ายดาย



ขั้นที่ 5: อัพโหลดไปยัง YouTube ได้ง่ายดาย

- คุณสามารถอัพโหลดภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกไปยัง YouTube โดยใช้ CyberLink MediaShow4 ➥หน้า 98

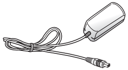
ทำความรู้จักกับกล้อง Memory Camcorder ของคุณ

อุปกรณ์ที่จัดมาให้กับกล้อง MEMORY CAMCORDER ของคุณ

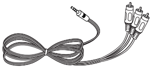
อุปกรณ์ที่จัดมาให้พร้อมกับกล้อง Memory Camcorder ใหม่ของคุณ มีดังนี้ หากอุปกรณ์รายการใดรายการหนึ่งหายไปจากกล่อง โปรดติดต่อศูนย์บริการลูกค้าของซัมซุง

✪ **รูปลักษณะที่แท้จริงของอุปกรณ์แต่ละอย่างอาจแตกต่างกันไปในกล้องวิดีโอแต่ละรุ่น**

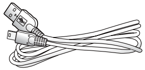
ชุดแบตเตอรี่
(IA-BP85ST)



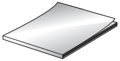
อะแดปเตอร์ไฟ AC
(ชนิด AA-E9)



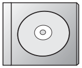
สายออดิโอ/วิดีโอ



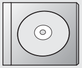
สาย USB



คู่มือเริ่มต้นการใช้งานโดยย่อ

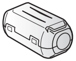


ซีดีคู่มือผู้ใช้



ซีดีซอฟต์แวร์*

กระเป๋าสะพาย *

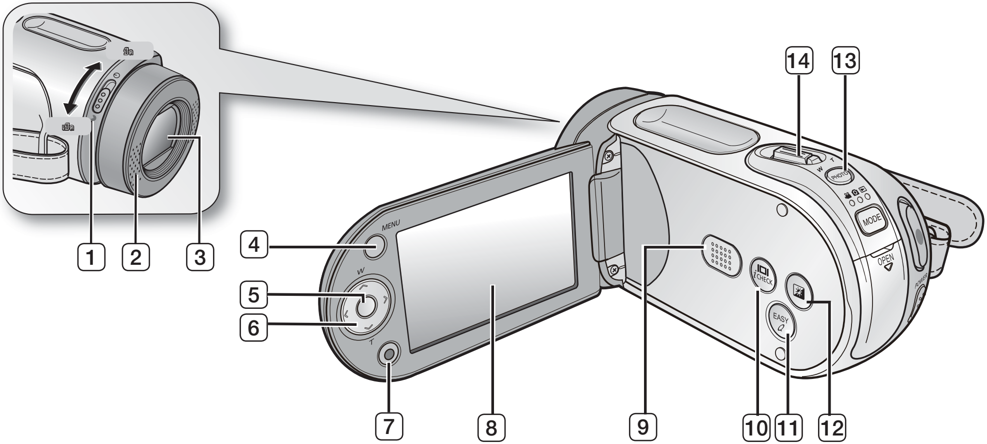


ตัวกรองหลัก

- เนื้อหาอาจแตกต่างกันขึ้นอยู่กับภูมิภาคที่จำหน่าย
- อะไหล่และอุปกรณ์เสริมต่างๆ มีจำหน่ายที่ตัวแทนจำหน่าย หรือศูนย์บริการซัมซุงในประเทศของคุณ
- การ์ดหน่วยความจำไม่ได้รวมอยู่ในชุด ดูหน้า 40 สำหรับการ์ดหน่วยความจำที่เข้ากันได้กับกล้อง Memory Camcorder ของคุณ
- คุณต้องต่ออะแดปเตอร์ไฟ AC เข้ากับแท่นวางเมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอกโดยใช้แท่นวาง
- กล้องบันทึกวิดีโอของคุณมีแผ่นซีดีคู่มือการใช้งานและคู่มือเริ่มต้นใช้งานอย่างรวดเร็ว (เอกสาร) ให้มาด้วย สำหรับคำแนะนำที่มีรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูที่คู่มือการใช้งาน (PDF) ในซีดีที่ให้มาด้วย
- *(อุปกรณ์ซื้อเพิ่ม) : ส่วนนี้เป็นอุปกรณ์เสริม หากต้องการซื้อ โปรดติดต่อผู้ขายสินค้าซัมซุงใกล้บ้านคุณ

ทำความรู้จักกับกล้อง Memory Camcorder ของคุณ

ภาพด้านหน้าและด้านซ้าย

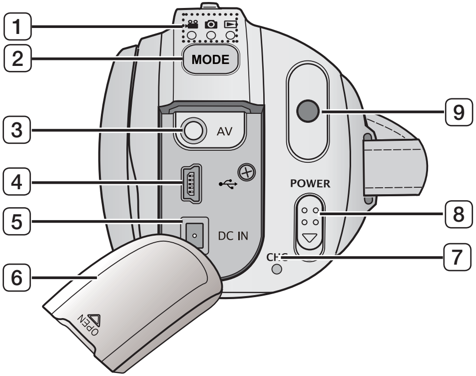


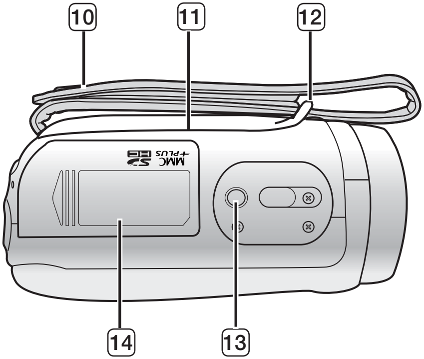
1	สวิตซ์เปิด/ปิดเลนส์		8	หน้าจอ LCD
2	ไมโครโฟนภายใน		9	ลำโพงในตัว
3	เลนส์		10	ปุ่ม ▭ / *i* CHECK
4	ปุ่ม MENU		11	ปุ่ม EASY Q
5	ปุ่ม OK		12	ปุ่ม ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD ( )
6	ปุ่มควบคุม (∧/∨/〈/〉/W/ T)		13	ปุ่ม PHOTO
7	ปุ่มเริ่ม/หยุดบันทึก		14	ปุ่มซูม (W/T)

⚠ ข้อควรระวัง

โปรดระวังอย่าบังไมโครโฟนภายในและเลนส์ระหว่างการบันทึก

ภาพด้านหลังและด้านล่าง

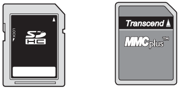




1	ตัวแสดง MODE (ภาพเคลื่อนไหว ( ) / ภาพถ่าย ( ) / เล่น ( ))
2	ปุ่ม MODE
3	แจ็คสายไฟ AV (AV)
4	แจ็ค USB (USB) ( )
5	แจ็ค DC IN (DC IN)
6	ฝาปิดแจ็ค
7	ไฟแสดงสถานะการชาร์จ (CHG)
8	ปุ่ม POWER

9	ปุ่มเริ่ม/หยุดบันทึก
10	สายคล้องมือ
11	ด้ามจับแบบหมุน
12	ที่เกี่ยวสายคล้องมือ
13	ที่เสียบขาตั้งกล้อง
14	ฝาครอบปิดการ์ดหน่วยความจำ / แบตเตอรี่

การ์ดหน่วยความจำที่ใช้งานได้
(สูงสุด 16 GB)



SDHC MMCplus

การเตรียมการ

ส่วนนี้จะให้ข้อมูลที่คุณควรทราบก่อนการใช้งานกล้อง Memory Camcorder นี้ อาทิเช่น วิธีการใช้อุปกรณ์อื่นๆ ที่จัดมาให้ วิธีการชาร์จแบตเตอรี่ วิธีการตั้งค่ารูปแบบการทำงานและการตั้งค่าเบื้องต้น

การใช้อุปกรณ์ที่จัดมาให้

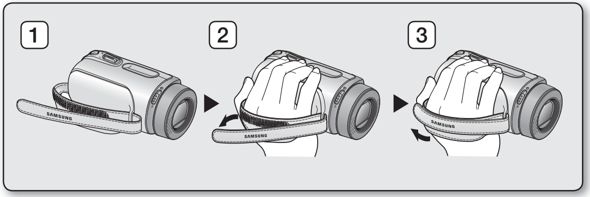
การประกอบสายคล้องมือ

- สอดมือขวาเข้าไปถือกล้องขึ้นมาให้กระชับ
- วางมือในตำแหน่งที่คุณสามารถจะใช้งานปุ่มเริ่ม/หยุดบันทึก ปุ่ม **PHOTO** และปุ่มซูม ได้อย่างสะดวก
- ปรับความยาวของสายคล้องให้เหมาะสม เพื่อให้กล้อง Memory Camcorder ไม่เลื่อนไปมาเมื่อคุณกดปุ่มเริ่ม/หยุดบันทึก ด้วยนิ้วหัวแม่มือ

1. ถอดสายคล้องออก

2. ปรับความยาวของสายคล้อง

3. ติดสายคล้องกลับ



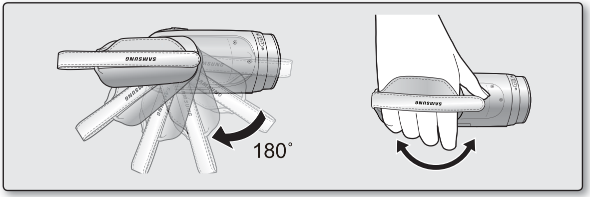
การเตรียมการ

การใช้อุปกรณ์ที่จัดมาให้

การปรับมุม

ขณะนี้ คุณสามารถถ่ายภาพความเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) จากมุมสูงหรือมุมต่ำระหว่างยืนได้ตามความพอใจ

- หมุนด้ามจับแบบหมุนไปในมุมที่สะดวกที่สุด
- คุณสามารถหมุนด้านจับลงได้ถึง 180 องศา



โปรดระวังอย่าหมุนด้ามจับย้อนกลับ เนื่องจากอาจทำให้เกิดความเสียหาย

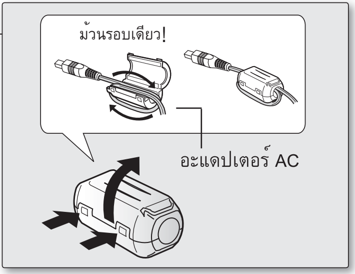
ข้อควรระวัง

โปรดทราบว่าการใช้แรงดันมากเกินไปเพื่อสอดมือของคุณขณะปรับสายคล้องมือไว้แน่นเกินไป อาจทำให้ห่วงร้อยสายคล้องมือของกล้อง Memory Camcorder เสียหายได้

การต่อตัวกรองหลัก

เพื่อลดสัญญาณรบกวนทางไฟฟ้า ให้ติดตัวกรองหลักกับอะแดปเตอร์จ่ายไฟ AC

- ในการติดตัวกรองหลักกับอะแดปเตอร์จ่ายไฟ ให้ม้วนสายพาดตัวกรองหลักหนึ่งครั้ง
- ระวังอย่าให้สายชำรุดเมื่อติดตัวกรองหลัก



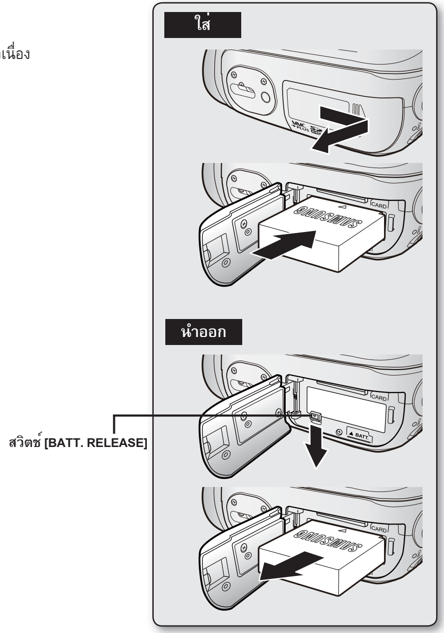
การเตรียมการ

การต่อกับแหล่งจ่ายไฟ

- มีแหล่งจ่ายไฟสองชนิดที่สามารถเชื่อมต่อกับกล้อง Memory Camcorder ของคุณ
- ห้ามใช้ชุดแหล่งจ่ายไฟที่ให้มากับอุปกรณ์อื่น
  - ชุดแบตเตอรี่: ใช้สำหรับการบันทึกภายนอกอาคาร
  - อะแดปเตอร์ไฟ AC : ใช้สำหรับการบันทึกภายในอาคารและการเล่น ➥หน้า 21

การติดตั้งแบตเตอรี่ / การนำออก

ขอแนะนำให้ซื้อแบตเตอรี่เพิ่มอีกหนึ่งหรือหลายชุด เพื่อการใช้งานกล้อง Memory Camcorder ของคุณอย่างต่อเนื่อง



การใส่ชุดแบตเตอรี่

1. เลื่อนเปิดฝาครอบที่ใส่แบตเตอรี่ดังแสดงในภาพ
2. ใส่ชุดแบตเตอรี่เข้าไปในที่ใส่แบตเตอรี่ จนได้ยินเสียงคลิกเบาๆ
   - ให้แน่ใจว่าโลโก้ซัมซุง หงายขึ้นในขณะที่ใส่แบตเตอรี่ดังแสดงในภาพ
3. เลื่อนปิดฝาครอบที่ใส่แบตเตอรี่

การถอดชุดแบตเตอรี่ออก

1. เลื่อนเปิดฝาครอบที่ใส่แบตเตอรี่และกดตัวล็อกแบตเตอรี่
   - ค่อยๆ กดตัวล็อกแบตเตอรี่ในทิศทางดังแสดงในภาพเพื่อถอดเบตเตอรี่ออก
2. ดึงชุดแบตเตอรี่ที่เด้งขึ้นออกมาในทิศทางที่แสดงในภาพ
3. เลื่อนปิดฝาครอบที่ใส่แบตเตอรี่

- จัดเก็บชุดแบตเตอรี่แยกต่างหากจากกล้อง Memory Camcorder เมื่อไม่ได้ใช้งาน
- แนะนำให้เตรียมชุดแบตเตอรี่เพิ่มเติม เมื่อใช้กล้องกลางแจ้ง
- ติดต่อศูนย์บริการซัมซุงใกล้บ้านคุณ เมื่อต้องการซื้อชุดแบตเตอรี่เพิ่มเติม

การชาร์จชุดแบตเตอรี่

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ชาร์จชุดแบตเตอรี่เรียบร้อยแล้ว ก่อนจะใช้งานกล้อง Memory Camcorder ของคุณ
- ใช้ชุดแบตเตอรี่ IA-BP85ST เท่านั้น
- ชุดแบตเตอรี่นี้อาจชาร์จไฟไว้แล้วแต่เพียงเล็กน้อยเมื่อตอนที่คุณซื้อกล้อง

1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อปิดเครื่อง

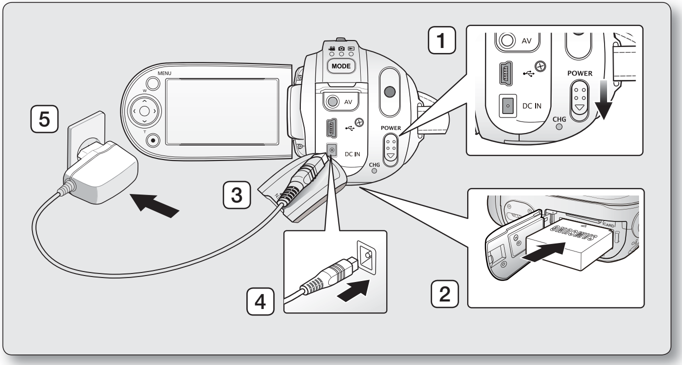
2. ใส่ชุดแบตเตอรี่ลงในกล้อง Memory Camcorder ➥หน้า 14

3. เปิดฝาครอบแจ็ค DC IN/USB/AV

4. เสียบสายอะแดปเตอร์ไฟ AC เข้าที่แจ็ค DC IN ของกล้อง Memory Camcorder

5. เสียบอะแดปเตอร์ไฟ AC เข้ากับเต้ารับไฟที่ผนัง
   - ไฟแสดงสถานะ CHG (การชาร์จ) จะสว่างขึ้นเป็นสีส้ม และแสดงให้เห็นว่าชุดแบตเตอรี่กำลังชาร์จ
   - ไฟแสดงสถานะ CHG (การชาร์จ) จะสว่างขึ้นเป็นสีเขียว และแสดงให้เห็นว่าชุดแบตเตอรี่ชาร์จเต็มแล้ว ➥หน้า 16

6. เมื่อชุดแบตเตอรี่ชาร์จเต็มแล้ว ให้ถอดสายอะแดปเตอร์ไฟ AC ออกจากกล้อง Memory Camcorder
   - แม้ว่ากล้องจะปิดอยู่ ชุดแบตเตอรี่ก็จะยังคงสูญเสียพลังงาน ถ้าคุณปล่อยให้ต่ออยู่กับกล้อง Memory Camcorder ขอแนะนำให้คุณถอดชุดแบตเตอรี่ออกจากกล้อง Memory Camcorder



ข้อควรระวัง

- การชาร์จชุดแบตเตอรี่ในสภาวะอุณหภูมิต่ำ อาจใช้เวลานานขึ้น หรือไม่สามารถชาร์จเต็มได้ (ไฟแสดงสถานะสีเขียวจะไม่สว่าง)
- โปรดดูแลให้แน่ใจว่าไม่มีวัตถุแปลกปลอมในปลั๊กและช่องเสียบเมื่อคุณต่อแหล่งจ่ายไฟ AC เข้ากับกล้อง Memory Camcorder
- ชาร์จชุดแบตเตอรี่ให้เต็มก่อนการใช้งาน
- เมื่อใช้แหล่งจ่ายไฟ AC ให้วางติดกับเต้ารับไฟที่ผนัง หากพบการทำงานผิดปกติในขณะใช้กล้อง Memory Camcorder ให้ถอดแหล่งจ่ายไฟ AC ออกจากเต้ารับไฟที่ผนังทันที
- ไม่ใช้แหล่งจ่ายไฟ AC ในบริเวณที่มีพื้นที่เล็กและแคบ เช่น ระหว่างเฟอร์นิเจอร์

- สำหรับการบันทึกภาพในอาคารที่มีเต้ารับไฟที่ผนังที่ใช้งานได้ ขอแนะนำให้ใช้แหล่งจ่ายไฟ AC แทนการใช้ชุดแบตเตอรี่ เนื่องจากจะสะดวกกว่า
- คุณควรชาร์จชุดแบตเตอรี่ในบริเวณที่มีอุณหภูมิแวดล้อมประมาณ 10°C ~ 30°C

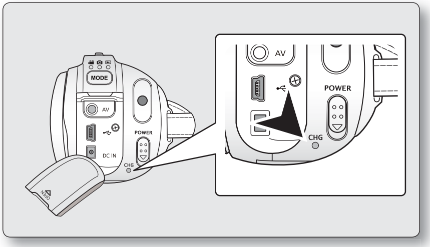
การเตรียมการ

ไฟแสดงสถานะการชาร์จ

คำแนะนำเกี่ยวกับสถานะของแบตเตอรี่

✪ สีของไฟ LED แสดงถึงสถานะการชาร์จ

- ถ้าแบตเตอรี่ชาร์จเต็มแล้ว ไฟแสดงสถานะการชาร์จจะเป็นสีเขียว
- ถ้าคุณกำลังชาร์จแบตเตอรี่ สีของไฟแสดงสถานะจะเป็นสีส้ม
- หากเกิดความผิดพลาดขึ้นระหว่างการชาร์จชุดแบตเตอรี่ ไฟแสดงสถานะการชาร์จจะกะพริบเป็นสีแดง

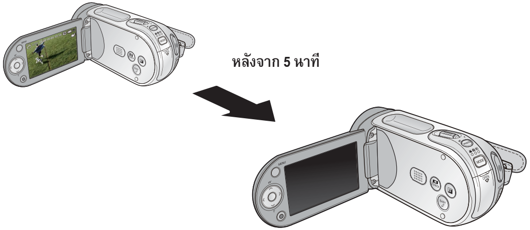


<ไฟแสดงสถานะการชาร์จ>

สถานะการชาร์จ	ไฟ		ชาร์จ		
	เปิด (เลือกโหมด)	ปิด	กำลังชาร์จ	ชาร์จเต็มแล้ว	ผิดพลาด
สี LED	ฟ้า	-	ส้ม	เขียว	แดง (กะพริบ)

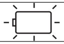
ฟังก์ชั่น Auto Power Off (ปิดอัตโนมัติ)

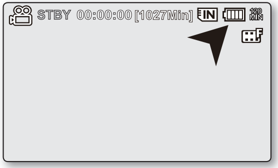
ในการประหยัดพลังงานแบตเตอรี่ คุณสามารถตั้งฟังก์ชั่น **"Auto Power Off" (ปิดอัตโนมัติ)** ซึ่งจะปิดกล้อง Memory Camcorder เมื่อไม่มีการทำงานในระยะเวลา 5 นาที ในการเลิกใช้งานตัวเลือกนี้ เปลี่ยนการตั้งค่าของ **"Auto Power Off" (ปิดอัตโนมัติ)** เป็น **"Off" (ปิด)** ➥หน้า 88



การแสดงระดับแบตเตอรี่

การแสดงระดับแบตเตอรี่จะบอกถึงระดับพลังงานแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่

ตัวแสดงระดับแบตเตอรี่	สถานะ	ข้อความ
	ชาร์จเต็มแล้ว	-
	ใช้ไป 20~40%	-
	ใช้ไป 40~60%	-
	ใช้ไป 60~80%	-
	ใช้ไป 80~99%	-
	ใกล้หมด (กะพริบ): อุปกรณ์จะปิดทำงานในไม่ช้า เปลี่ยนชุดแบตเตอรี่ทันทีที่ทำได้	-
-	(กะพริบ): อุปกรณ์จะถูกปิดหลังจาก 5 วินาที	**"Low battery (แบตเตอรี่อ่อน)"**



- ก่อนการใช้กล้อง Memory Camcorder ให้ชาร์จแบตเตอรี่
- ภาพข้างต้นอ้างอิงจากชุดแบตเตอรี่ที่ชาร์จประจุเต็มในอุณหภูมิปกติ อุณหภูมิสภาพแวดล้อมที่ต่ำอาจส่งผลต่อเวลาใช้งานได้

การเตรียมการ

เวลาในการชาร์จแบตเตอรี่ การบันทึก และการเล่นโดยใช้ชุดแบตเตอรี่ที่ชาร์จไว้เต็ม (โดยไม่ใช้ซูม ฯลฯ)

- เพื่อเป็นข้อมูลอ้างอิง เวลาที่ใช้โดยประมาณเมื่อใช้ชุดแบตเตอรี่ที่ชาร์จไว้เต็ม:

ชนิดแบตเตอรี่		IA-BP85ST			
เวลาชาร์จ		ประมาณ 2 ชั่วโมง			
ความละเอียดภาพ		720 x 576 (50i)			640 x 480
		TV Super Fine (ยอดเยี่ยม)	**TV Fine (เยี่ยม)**	**TV Normal (ปกติ)**	**Web & Mobile (เว็บและมือถือ)**
โหมด	เวลาบันทึกภาพต่อเนื่อง	ประมาณ 180 นาที	ประมาณ 180 นาที	ประมาณ 180 นาที	ประมาณ 180 นาที
	เวลาเล่น	ประมาณ 300 นาที	ประมาณ 300 นาที	ประมาณ 300 นาที	ประมาณ 300 นาที

- เวลาที่ระบุใช้สำหรับการอ้างอิงเท่านั้น ตัวเลขที่แสดงด้านบนวัดภายใต้สภาพแวดล้อมในการทดสอบของซัมซุง และอาจแตกต่างออกไป ตามการใช้งานและเงื่อนไขต่างๆ
- ขอแนะนำให้ใช้อะแด็ปเตอร์ไฟ AC เมื่อคุณใช้ฟังก์ชัน REC เป็นรอบเวลา

การบันทึกอย่างต่อเนื่อง (ไม่ใช้ซูม)

เวลาการบันทึกอย่างต่อเนื่องของกล้อง Memory Camcorder ดังแสดงในตารางนี้ บอกถึงเวลาการบันทึกที่ใช้เมื่อกล้อง Memory Camcorder อยู่ในโหมดการบันทึกและไม่มีการใช้ฟังก์ชันอื่นหลังจากที่เริ่มทำการบันทึก ในการบันทึกจริง แบตเตอรี่อาจหมดเร็วกว่าตัวเลขที่อ้างอิงนี้ถึง 2-3 เท่าเนื่องจากการเริ่ม/หยุดบันทึก การใช้ซูม และการเล่น ดังนั้น ควรประมาณเวลาที่สามารถใช้กล้องในการบันทึกภาพ (ด้วยแบตเตอรี่ที่ชาร์จไฟไว้เต็ม) ไว้ในช่วงระหว่าง 1/2 ถึง 1/3 ของเวลาที่ระบุไว้ในตาราง และจัดเตรียมแบตเตอรี่ตามชนิดและจำนวนที่เหมาะสมเพื่อใช้งานตามช่วงเวลาที่คุณวางแผนไว้ในการบันทึกภาพ อย่าลืมว่าแบตเตอรี่จะหมดเร็วขึ้นในสภาพอากาศเย็น

เวลาที่ใช้ในการชาร์จแบตเตอรี่อาจแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับระดับประจุที่เหลืออยู่ในแบตเตอรี่

เกี่ยวกับชุดแบตเตอรี่

- ประโยชน์ของชุดแบตเตอรี่: ชุดแบตเตอรี่นี้มีขนาดเล็กแต่มีประสิทธิภาพสูง คุณควรชาร์จชุดแบตเตอรี่นี้ในสภาพแวดล้อมที่มีอุณหภูมิระหว่าง 32°F (0°C) และ 104°F (40°C) อย่างไรก็ตาม หากชุดแบตเตอรี่อยู่ในสภาพอากาศเย็น (อุณหภูมิต่ำกว่า 32°F (0°C)) อายุการใช้งานอาจสั้นลง และอาจหยุดการทำงานได้ ในกรณีนี้ ให้ใส่ชุดแบตเตอรี่ไว้ในกระเป๋าหรือที่อุ่น ๆ เป็นเวลาสั้น ๆ จากนั้นนำมาใส่ในช่องใส่แบตเตอรี่ของกล้อง Memory Camcorder อีกครั้ง
- เวลาการบันทึกจะสั้นลงอย่างมากในสภาพแวดล้อมที่เย็น เวลาการบันทึกต่อเนื่องในขั้นตอนการทำงาน วัดโดยใช้ชุดแบตเตอรี่ที่ชาร์จไว้เต็ม ที่อุณหภูมิ 77 °F (25 °C) เวลาที่เหลือของชุดแบตเตอรี่อาจแตกต่างจากเวลาบันทึกต่อเนื่องโดยประมาณที่ระบุไว้ในคำแนะนำ เนื่องจากอุณหภูมิและสภาพแวดล้อมแตกต่างกัน

การจัดการกับชุดแบตเตอรี่

- เพื่อประหยัดพลังงานแบตเตอรี่ ให้ปิดกล้อง Memory Camcorder ไว้เมื่อไม่ใช้งาน
- ในการประหยัดพลังงานแบตเตอรี่ คุณสามารถตั้งฟังก์ชั่น **"Auto Power Off" (ปิดอัตโนมัติ)** ซึ่งจะปิดกล้อง Memory Camcorder เมื่อไม่มีการทำงานในระยะเวลา 5 นาที ในการเลิกใช้งานตัวเลือกนี้ เปลี่ยนการตั้งค่าของ **"Auto Power Off" (ปิดอัตโนมัติ)** เป็น **"Off" (ปิด)** ➥หน้า 88
- อย่าสัมผัส หรือใช้วัตถุที่เป็นโลหะมาสัมผัสถูกขั้วแบตเตอรี่
- ตรวจดูให้แน่ใจว่าใส่ชุดแบตเตอรี่กับตัวกล้องแน่นดีแล้ว อย่าทำชุดแบตเตอรี่หล่น การทำหล่นอาจทำให้ชุดแบตเตอรี่เสียหายได้
- เก็บชุดแบตเตอรี่ให้ห่างจากมือเด็ก เพื่อป้องกันความเสี่ยงที่เด็กจะนำชุดแบตเตอรี่เข้าปากและกลืนลงไป
- การใช้งานจอ LCD บ่อยครั้งหรือการใช้ปุ่มเดินหน้าหรือกรอกลับจะทำให้ชุดแบตเตอรี่หมดพลังงานเร็วขึ้น
- ถอดชุดแบตเตอรี่ออกจากกล้องบันทึกวิดีโอเพื่อการเก็บกล้องอย่างปลอดภัยหลังจากการใช้กล้อง Memory Camcorder
- การใส่ชุดแบตเตอรี่คาไว้ในกล้องเป็นระยะเวลานาจะทำให้แบตเตอรี่คายประจุออกจนหมด
  - ชุดแบตเตอรี่ที่คายประจุออกจนหมดอาจไม่แสดงไฟ LED ในระหว่างการชาร์จ
    เนื่องจากเป็นการออกแบบมาเพื่อป้องกันชุดแบตเตอรี่ หากไฟ LED แสดงการชาร์จสว่างขึ้นตามปกติภายใน 5 นาที ให้ใช้ชุดแบตเตอรี่นั้นต่อได้

การเตรียมการ

การบำรุงรักษาชุดแบตเตอรี่

- แนะนำให้ใช้เฉพาะชุดแบตเตอรี่ของแท้ซึ่งมีจำหน่ายที่ร้านค้าปลีกของซัมซุง เมื่อใช้ชุดแบตเตอรี่จนหมดอายุการใช้งานแล้ว โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายในประเทศของคุณ การกำจัดทิ้งชุดแบตเตอรี่ให้ดำเนินการในลักษณะเดียวกับของเสียทางเคมี
- ทำความสะอาดขั้วต่อ เพื่อขจัดสิ่งสกปรกก่อนจะใส่ชุดแบตเตอรี่
- อย่าวางชุดแบตเตอรี่ไว้ใกล้แหล่งความร้อน (เช่น เตาไฟ หรือเครื่องทำความร้อน)
- อย่าถอดชิ้นส่วน ออกแรงกด หรือทำให้ชุดแบตเตอรี่ร้อน
- อย่าให้ขั้ว + และ - ของชุดแบตเตอรี่ลัดวงจร
  เนื่องจากจะทำให้เกิดการรั่ว, ก่อให้เกิดความร้อน ซึ่งทำให้เกิดการร้อนเกินไปหรือไฟไหม้ได้
- อย่าทิ้งชุดแบตเตอรี่ลงในน้ำ ชุดแบตเตอรี่นี้ไม่กันน้ำ
- การปล่อยให้ชุดแบตเตอรี่ใช้พลังงานจนหมด จะทำให้เซลล์ภายในเสียหาย
  ชุดแบตเตอรี่อาจมีแนวโน้มที่จะรั่ว เมื่อมีการใช้พลังงานจนหมด
- Rถอดอุปกรณ์ชาร์จหรือชุดจ่ายไฟเมื่อไม่ได้ใช้งาน แม้ว่าสวิตช์เพาเวอร์จะปิดอยู่ ชุดแบตเตอรี่ก็จะยังคงสูญเสียพลังงานถ้าคุณปล่อยให้ต่ออยู่กับกล้อง Memory Camcorder
- เมื่อไม่ได้ใช้กล้อง Memory Camcorder เป็นเวลานาน:
  ขอแนะนำให้คุณชาร์จชุดแบตเตอรี่ให้เต็มทุก 6 เดือน ใส่เข้ากับกล้อง Memory Camcorder และใช้ชุดแบตเตอรี่ให้หมด: จากนั้นจึงถอดออกและเก็บไว้ในสถานที่เย็นอีกครั้ง

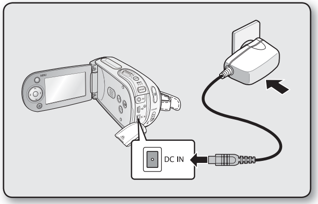
เกี่ยวกับอายุการใช้งานของชุดแบตเตอรี่

- ประจุชุดแบตเตอรี่จะลดลงเมื่อเวลาผ่านไป และเมื่อมีการใช้งานบ่อย ๆ ถ้าอายุการใช้งานของชุดแบตเตอรี่สั้นลงมากหลังจากชาร์จชุดแบตเตอรี่แล้ว อาจถึงเวลาที่คุณควรเปลี่ยนชุดแบตเตอรี่ใหม่
- อายุการใช้งานของชุดแบตเตอรี่ขึ้นอยู่กับวิธีการจัดเก็บ การใช้งาน และสภาพแวดล้อม

ควรใช้เฉพาะชุดแบตเตอรี่ที่ได้รับการรับรองเท่านั้น อย่าใช้ชุดแบตเตอรี่จากผู้ผลิตรายอื่น
ไม่เช่นนั้น อาจเกิดอันตรายจากสภาวะร้อนเกินไป ไฟไหม้ หรือเกิดการระเบิดได้
ซัมซุงไม่รับผิดชอบต่อปัญหาที่เกิดขึ้นเนื่องจากการใช้ชุดแบตเตอรี่ที่ไม่ได้รับการรับรอง

การใช้แหล่งจ่ายไฟในบ้าน

ทำการเชื่อมต่อสายแบบเดียวกับที่คุณชาร์จชุดแบตเตอรี่
ในกรณีนี้ ชุดแบตเตอรี่จะไม่สูญเสียพลังงานที่อัดประจุไว้



การใช้กล้อง Memory Camcorder กับอะแดปเตอร์ไฟ AC

ขอแนะนำให้คุณใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC กับกล้อง Memory Camcorder จากเต้ารับไฟฟ้า AC ในบ้านเมื่อคุณดำเนินการตั้งค่ากล้อง เล่น หรือใช้งานในอาคาร

- ทำการเชื่อมต่อสายแบบเดียวกับที่คุณชาร์จชุดแบตเตอรี่ ➥หน้า 15

- ดูให้แน่ใจว่าใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC ที่ระบุสำหรับจ่ายไฟให้กับกล้อง Memory Camcorder
  การใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC แบบอื่นอาจส่งผลให้เกิดไฟฟ้าช็อคหรือเกิดเพลิงไหม้
- สามารถใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC ได้ทั่วโลก อาจต้องใช้ตัวต่อปลั๊กอะแดปเตอร์ AC ในบางประเทศ หากคุณต้องการ โปรดหาซื้อจากตัวแทนจำหน่าย

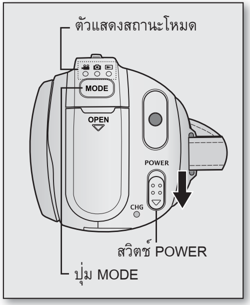
ข้อควรระวัง

- ก่อนถอดปลั๊กออก ต้องแน่ใจว่าได้ปิดสวิตช์กล้อง Memory Camcorder แล้ว
  ไม่เช่นนั้น อาจทำให้กล้อง Memory Camcorder ทำงานผิดพลาดได้
- ควรเสียบอะแดปเตอร์ไฟ AC กับเต้ารับซึ่งอยู่ในบริเวณใกล้ ๆ ถอดอะแดปเตอร์ไฟ AC ออกจากเต้ารับทันทีหากเกิดการทำงานผิดพลาดในระหว่างใช้กล้อง Memory Camcorder
- อย่าใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC ที่อยู่ในที่แคบ ๆ เช่น ระหว่างกำแพงกับเฟอร์นิเจอร์

การเตรียมการ

การทำงานขั้นพื้นฐานของกล้อง MEMORY CAMCORDER ของคุณ

ส่วนนี้จะอธิบายเทคนิคขั้นพื้นฐานในการบันทึกภาพเคลื่อนไหวหรือภาพถ่าย และการตั้งค่าพื้นฐานของกล้อง Memory Camcorder ของคุณ ตั้งค่าโหมดการทำงานที่เหมาะสมตามค่าที่คุณเลือกใช้ โดยใช้สวิตช์ **POWER** และปุ่ม **MODE**



การเปิดหรือปิดการใช้งานกล้อง Memory Camcorder

คุณสามารถเปิดหรือปิดกล้องบันทึกวิดีโอได้ด้วยการเลื่อนสวิตช์ **POWER** ลง

- เลื่อนสวิตช์ **POWER** ซ้ำๆ เพื่อสลับระหว่างการเปิดและปิดเครื่อง

การตั้งโหมดการทำงาน

- สามารถสลับโหมดการทำงานตามลำดับต่อไปนี้ในทุกๆ ครั้งที่คุณกดปุ่ม **MODE**
  - โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว ( ) ➔ โหมดบันทึกภาพถ่าย ( ) ➔ โหมดเล่น ( )
- ในการสลับระหว่างภาพขนาดย่อของวิดีโอและรูปภาพในโหมดเล่นวิดีโอ/ภาพ ให้กดปุ่ม MENU และใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก "Play Mode (โหมดการเล่น)" -> "Video (วิดีโอ)" หรือ "Photo (ภาพถ่าย)" การตั้งเมนู Play Mode (โหมดการเล่น) สามารถใช้งานได้ในมุมมองภาพขนาดย่อเท่านั้น

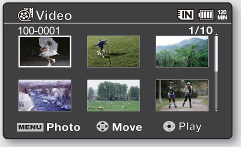
โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว ( )

เพื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหว ➥หน้า 46

โหมดบันทึกภาพถ่าย ( )

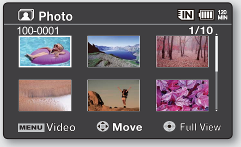
เพื่อบันทึกภาพถ่าย ➥หน้า 48

โหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว ( )



เพื่อเล่นภาพเคลื่อนไหว ➥หน้า 51

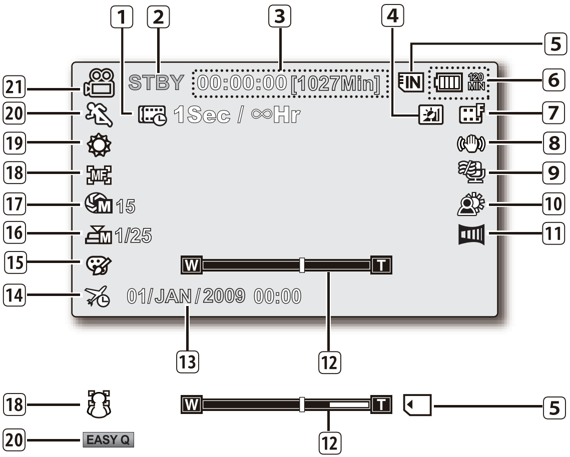
โหมดเล่นภาพถ่าย ( )



เพื่อเล่นภาพถ่าย ➥หน้า 54

- เมื่อกล้อง Memory Camcorder เปิด ฟังก์ชันการวินิจฉัยด้วยตัวเองจะทำงาน และอาจมีข้อความปรากฏขึ้น ในกรณีนี้ โปรดดู "ตัวแสดงสถานะคำเตือนและข้อความแสดงข้อผิดพลาด" (ในหน้า 106-108) และดำเนินการแก้ไขให้ถูกต้อง
- โหมดภาพเคลื่อนไหวถูกกำหนดเป็นค่าเริ่มต้นเมื่อเปิดกล้อง

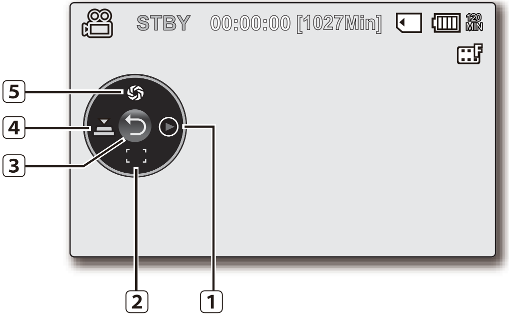
ตัวแสดงสถานะหน้าจอ LCD



- หน้าจอด้านบนสำหรับเป็นตัวอย่างในการอธิบาย: ซึ่งอาจแตกต่างจากจอแสดงผลที่แท้จริง
- ตัวแสดง OSD นี้ใช้ความจุหน่วยความจำ 2GB (การ์ดหน่วยความจำ SDHC)
- ฟังก์ชันที่มีเครื่องหมาย * กำกับจะไม่คงอยู่เมื่อกล้อง Memory Camcorder เริ่มต้นใหม่
- เพื่อประสิทธิภาพที่เพิ่มขึ้น การแสดงจอแสดงผลและลำดับมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

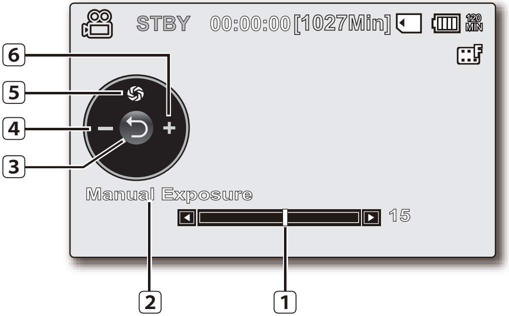
โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว

1	Interval REC * (รอบ REC)
2	สถานะการทำงาน ([STBY] (สแตนด์บาย) หรือ [●] (กำลังบันทึก))
3	ตัวนับเวลา (เวลาในการบันทึกภาพเคลื่อนไหว: เวลาที่สามารถบันทึกได้ที่เหลืออยู่)
4	ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD *
5	สื่อบันทึกข้อมูล (หน่วยความจำภายใน (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)) หรือการ์ดหน่วยความจำ)
6	ข้อมูลแบตเตอรี่ (ระดับแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่/เวลา)
7	ความละเอียดภาพเคลื่อนไหว
8	Anti-Shake (HDIS) (ป้องกันสั่น(DIS))
9	Wind Cut (ตัดเสียงลม)
10	Back Light (แสงหลัง)
11	Fader * (จาง)
12	ซูม (ซูมแบบออปติคอล / ซูมแบบดิจิตอล)
13	Date/Time (วันที่/เวลา)
14	Time Zone (เขตเวลา)
15	Digital Effect (ดิจิเอฟเฟ็กต์)
16	Manual Shutter * (แมนนวลชัตเตอร์)/C.Nite *
17	Manual Exposure * (ตั้งรับแสงเอง)
18	Manual Focus * (แมนนวลโฟกัส) / Face Detection (ตรวจจับหน้า) *
19	White Balance (สมดุลสีขาว)
20	iSCENE / EASY Q *
21	บันทึกภาพเคลื่อนไหว



โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว: เมนูลัด (OK GUIDE)

1	Quick View* (มุมมองด่วน)
2	Focus* (Auto Focus/Face Detection/Manual Focus) (โฟกัส (ออโต้โฟกัส/ตรวจจับหน้า/แมนนวลโฟกัส))
3	เมนูลัด (OK Guide) / กลับ
4	Shutter* (Auto Shutter / Manual Shutter) (ชัตเตอร์ (ออโต้ชัตเตอร์ / แมนนวลชัตเตอร์))
5	Exposure* (Auto Exposure / Manual Exposure) (ช่องรับแสง (รับแสงอัตโนมัติ / ตั้งรับแสงเอง))

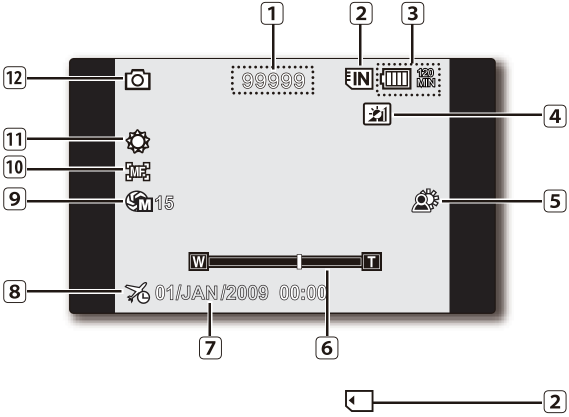


โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว: เมนูลัด (ตั้งค่าเอง)

1	แถบควบคุมการตั้งค่าเอง / ค่า
2	ชื่อเมนู
3	เมนูลัด (OK Guide) / กลับ
4	ปรับค่า (ลง)
5	Manual Exposure (ตั้งรับแสงเอง)
6	ปรับค่า (ขึ้น)

- นี่เป็นภาพตัวอย่างของการตั้งรับแสงเอง
- ฟังก์ชันที่มีเครื่องหมาย * กำกับจะไม่คงอยู่เมื่อกล้อง Memory Camcorder เริ่มต้นใหม่
- ในการใช้ปุ่มลัด คุณสามารถไปยังเมนูที่เลือกได้โดยตรง การกดปุ่ม **OK** จะแสดงเมนูลัดของฟังก์ชันที่ใช้บ่อยบนหน้าจอ LCD

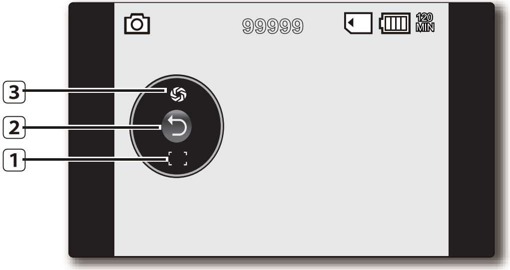
โหมดบันทึกภาพถ่าย



1	ตัวนับภาพ (จำนวนภาพถ่ายที่บันทึกได้ทั้งหมด)
2	สื่อบันทึกข้อมูล (หน่วยความจำใน(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))ตัวหรือการ์ดหน่วยความจำ)
3	ข้อมูลแบตเตอรี่ (ระดับแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่/เวลา)
4	ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD *
5	Back Light (แสงหลัง)
6	ซูม (ซูมแบบออปติคอล)
7	Date/Time (วันที่/เวลา)
8	Time Zone (เขตเวลา)
9	Manual Exposure * (ตั้งรับแสงเอง)
10	Manual Focus * (แมนนวลโฟกัส)
11	White Balance (สมดุลสีขาว)
12	โหมดบันทึกภาพถ่าย

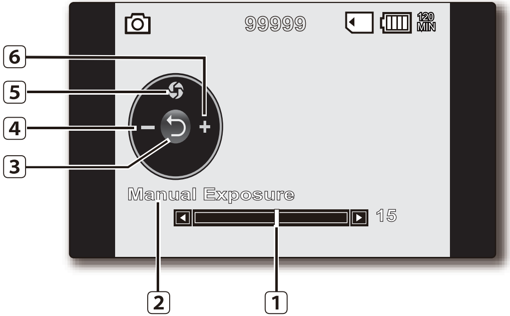
ค่าตัวนับคำนวณจากพื้นที่ว่างที่ยังเหลืออยู่บนสื่อบันทึกข้อมูล ซึ่งอาจไม่มีการอัพเดตหลังการบันทึกหากผลการคำนวณยังคงเดิม

ตัวแสดงสถานะหน้าจอ LCD



โหมดบันทึกภาพถ่าย: เมนูลัด (OK GUIDE)

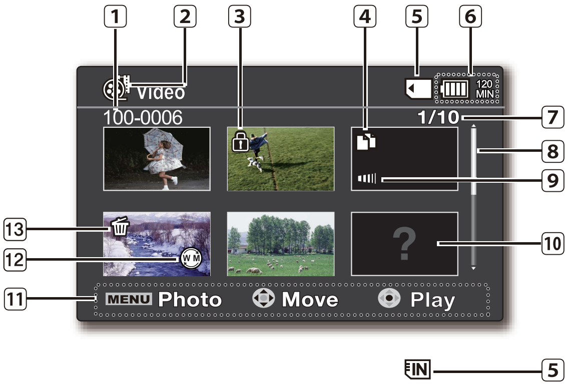
1	Exposure* (Auto Exposure / Manual Exposure) (ช่องรับแสง (รับแสงอัตโนมัติ / ตั้งรับแสงเอง))
2	เมนูลัด (OK Guide) / กลับ
3	Focus* (Auto Focus/Face Detection/Manual Focus) (โฟกัส (ออโต้โฟกัส/ตรวจจับหน้า/แมนนวลโฟกัส))



โหมดบันทึกภาพถ่าย: เมนูลัด (ตั้งค่าเอง)

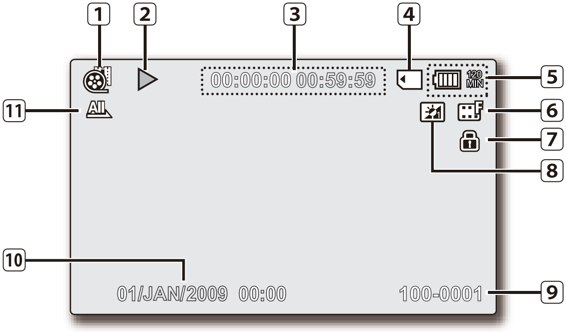
1	แถบควบคุมการตั้งค่าเอง / ค่า
2	ชื่อเมนู
3	เมนูลัด (OK Guide) / กลับ
4	ปรับค่า (ลง)
5	Manual Exposure (ตั้งรับแสงเอง)
6	ปรับค่า (ขึ้น)

- นี่เป็นภาพตัวอย่างของการตั้งรับแสงเอง
- ฟังก์ชันที่มีเครื่องหมาย * กำกับจะไม่คงอยู่เมื่อกล้อง Memory Camcorder เริ่มต้นใหม่
- ในการใช้ปุ่มลัด คุณสามารถไปยังเมนูที่เลือกได้โดยตรง การกดปุ่ม **OK** จะแสดงเมนูลัดของฟังก์ชันที่ใช้บ่อยบนหน้าจอ LCD



โหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว : มุมมองภาพย่อ

1	หมายเลขโฟลเดอร์-หมายเลขไฟล์
2	แท็บเล่นภาพเคลื่อนไหว
3	Protect (ป้องกัน)
4	คัดลอกที่เลือก
5	สื่อบันทึกข้อมูล (หน่วยความจำภายใน (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))หรือการ์ดหน่วยความจำ)
6	ข้อมูลแบตเตอรี่ (ระดับแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่/เวลา)
7	จำนวนไฟล์ทั้งหมดี้/ทั้งหมด
8	แถบเลื่อน
9	Fader (จาง)
10	ไฟล์ผิดพลาด
11	คู่มือเกี่ยวกับปุ่ม
12	Web & Mobile (เว็บและมือถือ)
13	ลบที่เลือก

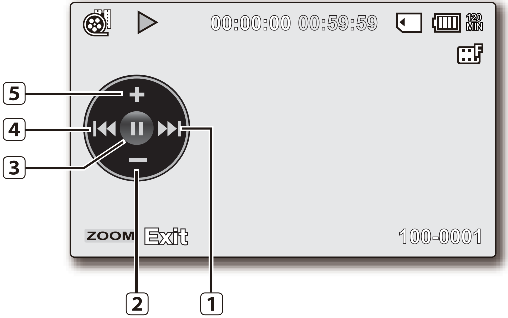


โหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว : มุมมองภาพเดียว

1	โหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว
2	สถานะการเล่น (เล่น (▶) / หยุดชั่วคราว (❚❚))
3	รหัสเวลา (เวลาที่ใช้/เวลาบันทึก)
4	สื่อบันทึกข้อมูล (หน่วยความจำภายใน (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))หรือการ์ดหน่วยความจำ)
5	ข้อมูลแบตเตอรี่ (ระดับแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่/เวลา)
6	ความละเอียดภาพเคลื่อนไหว
7	Protect (ป้องกัน)
8	ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD
9	ชื่อไฟล์
10	Date/Time (วันที่/เวลา)
11	ตัวเลือกการเล่น

การเตรียมการ

ตัวแสดงสถานะหน้าจอ LCD



โหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว : เมนูลัด (OK Guide)

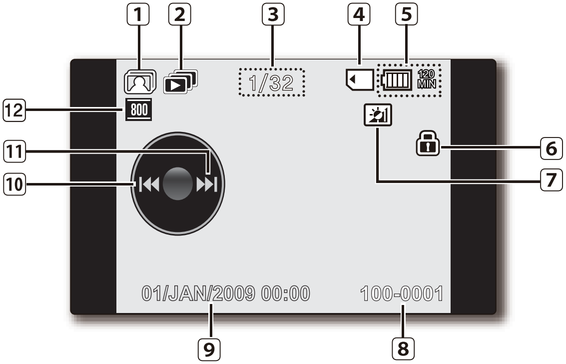
1	เลื่อนไปยังไฟล์ถัดไป / FF (เดินหน้า) ➥หน้า 53
2	ลดระดับเสียง
3	สถานะการเล่น (เล่น (▶) / หยุดชั่วคราว (❚❚))
4	เลื่อนไปยังไฟล์ก่อนหน้า/ REW (กรอกลับ) ➥หน้า 53
5	เพิ่มระดับเสียง

โหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว : ภาพเดียว (ระดับเสียง)

1	วันที่/เวลา
2	แถบระดับเสียง

โหมดเล่นภาพถ่าย : มุมมองภาพย่อ

1	หมายเลขโฟลเดอร์-หมายเลขไฟล์
2	Protect (ป้องกัน)
3	แท็บเล่นภาพถ่าย
4	สื่อบันทึกข้อมูล (หน่วยความจำภายใน (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))หรือการ์ดหน่วยความจำ)
5	ข้อมูลแบตเตอรี่ (ระดับแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่/เวลา)
6	จำนวนไฟล์ทั้งหมดี่/ทั้งหมด
7	แถบเลื่อน
8	คัดลอกที่เลือก
9	ไฟล์ผิดพลาด
10	คู่มือเกี่ยวกับปุ่ม
11	ลบที่เลือก

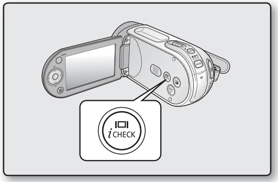


โหมดเล่นภาพถ่าย : มุมมองภาพเดียว

1	โหมดเล่นภาพถ่าย
2	สไลด์โชว์
3	ตัวนับภาพ (ภาพปัจจุบัน / จำนวนภาพที่บันทึกทั้งหมด)
4	รหัสเวลา (เวลาที่ใช้/เวลาบันทึก)
5	สื่อบันทึกข้อมูล (หน่วยความจำภายใน (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))หรือการ์ดหน่วยความจำ)
6	Protect (ป้องกัน)
7	ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD
8	ชื่อไฟล์ (หมายเลขไฟล์)
9	Date/Time (วันที่/เวลา)
10	OK Guide (ภาพก่อนหน้า)
11	OK Guide (ภาพถัดไป)
12	ความละเอียดของภาพถ่าย

การเตรียมการ

การเปิด/ปิดตัวแสดงสถานะหน้าจอ ([IOI] / iCHECK)



การสลับโหมดจอแสดงข้อมูล

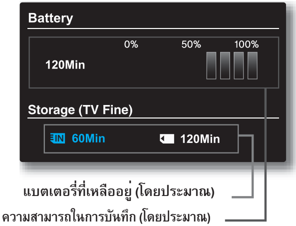
- คุณสามารถสลับโหมดจอของข้อมูลหน้าจอได้:
  กดปุ่ม [IOI] / iCHECK ขณะกล้องบันทึกวิดีโอเปิดอยู่
  โหมดเต็มจอและจอขนาดย่อจะสลับกัน
- **โหมดเต็มจอ:** ข้อมูลทุกประเภทจะปรากฏขึ้น
  โหมดจอขนาดย่อ: ปรากฏเฉพาะไฟแสดงสถานะการทำงาน
  ข้อมูลแบตเตอรี่จะมีอยู่ต่อเมื่อมีการใส่แบตเตอรี่ไว้เท่านั้น ขณะเชื่อมต่อกับอะแดปเตอร์ AC โดยไม่ใส่แบตเตอรี่ ข้อความ **"No Battery" (ไม่มีแบตเตอรี่)** จะปรากฏขึ้น

ถ้ากล้อง Memory Camcorder มีข้อมูลเตือน ข้อมูลเตือนจะปรากฏขึ้นมา

การตรวจสอบแบตเตอรี่ที่เหลือและความจุหน่วยความจำ

คุณสามารถตรวจสอบเวลาการใช้งานแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่และความจุของหน่วยความจำได้โดยไม่ต้องเปิดกล้อง

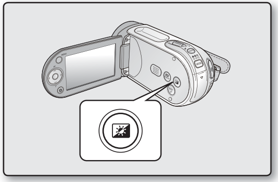
- เมื่อปิดกล้อง (โดยใส่แบตเตอรี่ไว้) กดและปล่อยปุ่ม [IOI] / iCHECK เพื่อดูประจุที่เหลืออยู่ของแบตเตอรี่
- เมื่อเปิดกล้อง (โดยใส่แบตเตอรี่ไว้) กดและปล่อยปุ่ม [IOI] / iCHECK นานกว่า 2-3 วินาที เพื่อดูประจุที่เหลืออยู่ของแบตเตอรี่
- หลังจากนั้นสักครู่หนึ่ง เวลาที่สามารถบันทึกได้โดยประมาณในที่จัดเก็บที่เลือกไว้และข้อมูลแบตเตอรี่จะปรากฏขึ้นราว 10 วินาที
- สื่อบันทึกข้อมูลที่เลือกจะเป็นสีเขียว และข้อความ **"No Card" (ไม่มีการ์ด)** จะปรากฏขึ้นถ้าไม่มีการ์ดหน่วยความจำ
- การกด [IOI] / iCHECK หรือปุ่มอื่นใดในหน้าจอข้อมูลแบตเตอรี่ จะนำกลับไปสู่หน้าจอก่อนหน้า

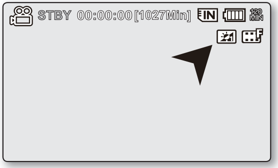


- ข้อมูลแบตเตอรี่จะมีอยู่ต่อเมื่อมีการใส่แบตเตอรี่ไว้เท่านั้น ขณะเชื่อมต่อกับอะแดปเตอร์ AC โดยไม่ใส่แบตเตอรี่ ข้อความ **"No Battery" (ไม่มีแบตเตอรี่)** จะปรากฏขึ้น
- และยังแสดงข้อควรระวังและข้อสังเกตตามสภาพที่เกิดขึ้น
- ปุ่ม [IOI] / iCHECK จะไม่ทำงานในเมนูและหน้าจอเมนูด่วน

การใช้ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD

- ฟังก์ชันนี้จะเพิ่มความต่างเพื่อให้ได้ภาพที่สว่างและคมชัด
  เอฟเฟ็กต์นี้ยังช่วยเสริมการถ่ายภาพกลางแจ้งในวันที่แสงแดดจัด
- คุณยังสามารถปรับความสว่างหน้าจอเพิ่มขึ้นเป็นสองระดับ ซึ่งให้หน้าจอสว่างกว่าการปรับเพิ่มความสว่างเพียงระดับเดียวในการบันทึก





1. กดปุ่ม **ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ** LCD ( )
- ตัวแสดงสถานะปรับหน้าจอ LCD ( ) จะปรากฏขึ้น และหน้าจอ LCD สว่างขึ้น

2. คุณสามารถสลับฟังก์ชันตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD ตามลำดับต่อไปนี้ทุกครั้งที่คุณกดปุ่ม **ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ** LCD ( )

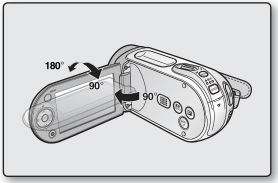
ปล่อยปุ่ม → ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD ระดับ 1 ( ) → ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD ระดับ 2 ( ) → ปล่อยปุ่ม

- ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD ระดับ 1 ( ): ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD จะทำงาน
- ตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD ระดับ 2 ( ): คุณสามารถทำให้หน้าจอสว่างขึ้นกว่าการปรับเพิ่มความสว่างระดับเดียว

- ฟังก์ชันตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD ไม่มีผลกระทบใดๆ ต่อคุณภาพของภาพที่จะบันทึก
- เมื่อตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD ทำงานในสภาพแสงต่ำ อาจเกิดแถบเส้นบนหน้าจอ LCD ซึ่งไม่ได้เป็นอาการเสียหาย
- การใช้ฟังก์ชัน LCD Enhancer อาจทำให้สีบนหน้าจอผิดเพี้ยน

การเตรียมการ

การปรับหน้าจอ LCD

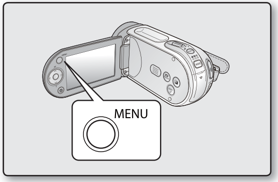


1. เปิดหน้าจอ LCD ในระดับ 90 องศา ด้วยนิ้วของคุณ
2. หมุนหน้าจอเพื่อให้ได้มุมที่ดีที่สุดในการบันทึกหรือเล่น
   - คุณหมุนหน้าจอ LCD ทำมุม 180 องศากับด้านของเลนส์ คุณสามารถปิดหน้าจอ LCD โดยให้หน้าจอหันหน้าออกได้ ซึ่งจะให้ความสะดวกระหว่างการเล่น

- ดูหน้า 87 เพื่อปรับความสว่างและสีของหน้าจอ LCD
- การหมุนมากเกินไปอาจทำให้อุปกรณ์ด้านในบานพับที่เชื่อมต่อระหว่างหน้าจอ LCD กับกล้อง Memory Camcorder เสียหายได้

คำเตือน: อย่ายกกล้อง Memory Camcorder ขึ้นโดยการหิ้วจากหน้าจอ LCD

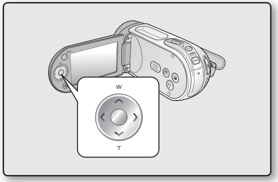
การใช้ปุ่ม MENU



1. ตั้งโหมดที่ต้องการโดยกดปุ่ม **MODE**
2. กดปุ่ม **MENU**
3. เลื่อนเคอร์เซอร์โดยการกด**ปุ่มควบคุม** (∧ / ∨ / < / >) เพื่อเลือกรายการเมนูที่ต้องการ จากนั้นกดปุ่ม **OK** เพื่อยืนยัน
4. กดปุ่ม **MENU** เพื่อทำให้เสร็จ

ปุ่ม **MENU** ไม่ทำงานในโหมด EASY Q

การใช้ปุ่มควบคุม

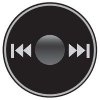


ปุ่มนี้ใช้เพื่อเล่น หยุดชั่วคราว เดินหน้า หรือกรอกลับ
นอกจากนี้ ยังเป็นปุ่มกำหนดทิศทาง (ขึ้น, ลง, ซ้าย, ขวา) และใช้เลือกเมื่อทำการเลือกภาพเคลื่อนไหวหรือภาพถ่ายหรือเมนู

1. กดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อเลื่อนซ้าย / ขวา
2. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเลื่อนขึ้น / ลง
   - ยืนยันสิ่งที่คุณเลือกโดยการกดปุ่ม **OK**

- ปุ่ม**ควบคุม** (**OK** / (< / >)) ไม่ทำงานในโหมด **EASY Q**
- ด้วยการใช้ปุ่ม **OK** คุณสามารถเข้าใช้ปุ่มลัดได้โดยตรง ➥หน้า 34

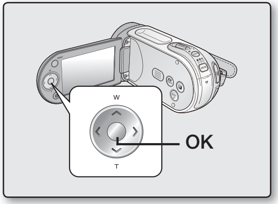
การใช้ปุ่มควบคุม

ปุ่ม	โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว( ) / โหมดบันทึกภาพถ่าย( )	โหมดเล่น ( )		การเลือกเมนู
		โหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว( )	โหมดเล่นภาพถ่าย( )	
ตกลง	- เข้าสู่เมนูลัด - ยืนยันการเลือก - ออกจากเมนูลัด	- เมนูลัด (OK guide) จะปรากฏขึ้น - เล่น / หยุดชั่วคราว	การเล่นภาพเดี่ยว 	ยืนยันการเลือก
ขึ้น	ซูม (ภาพมุมกว้าง)	เพิ่มระดับเสียง	-	เลื่อนเคอร์เซอร์ขึ้น
ลง	ซูม (ระยะไกล)	ลดระดับเสียง	-	เลื่อนเคอร์เซอร์ลง
ซ้าย	-	- **ค้นหาการเล่น** อัตรา **RPS (ค้นการเล่นย้อนกลับ):** x2→x4 →x8→x16 - **ข้ามการเล่นภาพไปก่อนหน้า**	ภาพก่อนหน้า	เลื่อนไปยังเมนูก่อนหน้า
ขวา	-	- **ค้นหาการเล่น** อัตรา **FPS (ค้นหาการเล่นเดินหน้า):** x2→ x4→x8→x16 - **ข้ามการเล่นไปยังถัดไป** - **การเล่นแบบภาพต่อภาพ** - **การเล่นแบบช้า (อัตราการเล่นแบบช้า: x1/2 → x1/4 → x1/8 → x 1/16)**	ภาพถัดไป	เลื่อนไปยังเมนูถัดไป

การเตรียมการ

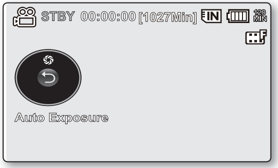
เมนูลัด (OK GUIDE)

เมนูลัด (OK guide) จะบอกถึงฟังก์ชันต่าง ๆ ที่ใช้งานบ่อย ตามโหมดที่เลือก

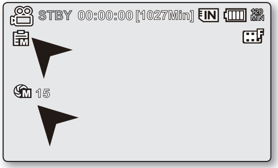


✪ **ตัวอย่างเช่น: การตั้งค่าช่องรับแสงในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวโดยใช้เมนูลัด (OK guide)**

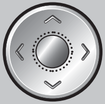
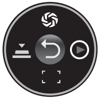
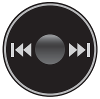
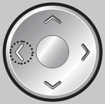
1. กดปุ่ม **OK**
   - เมนูลัด (OK guide) จะปรากฏขึ้น
2. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧) เพื่อแสดงหน้าจอเมนูลัดรับแสงอัตโนมัติ ซึ่งคุณสามารถกดปุ่ม **OK** เพื่อตั้งค่ารับแสง
3. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧) อีกหนึ่งครั้ง เพื่อแสดงหน้าจอเมนูลัดตั้งรับแสงเองที่มีแถบควบคุมการตั้งค่าเอง ซึ่งคุณสามารถปรับค่าโดยการกดปุ่ม**ควบคุม** (< / >).
4. กดปุ่ม **OK** อีกครั้ง เพื่อยืนยันการเลือก
   - ตัวแสดงสถานะการตั้งรับแสงเอง (M 15) จะปรากฏบนหน้าจอ
   - กดปุ่ม OK เพื่อออกจากเมนูลัด



- ไม่สามารถใช้เมนูลัด (OK guide) ในโหมด EASY Q
- การกดปุ่ม**ควบคุม**สำหรับแต่ละเมนูจะสลับระหว่าง **"Auto" (อัตโนมัติ)** หรือ **"Manual" (ตั้งค่าเอง)**
- ภาพประกอบแสดงถึงโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว
  ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมด (บันทึกภาพเคลื่อนไหว / บันทึกภาพถ่าย) ➥ หน้า 22



ฟังก์ชันทางลัดโดยการใช้ปุ่มควบคุม

ปุ่ม	โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว (🎥)	โหมดบันทึกภาพถ่าย (📷)	โหมดเล่น (▶)	
			โหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว (🎞)	โหมดเล่นภาพถ่าย (🖼)
 ตกลง	 - เข้าสู่เมนูลัด - ยืนยันการเลือก - ออกจากเมนูลัด		- เมนูลัด (OK guide) จะปรากฏขึ้น - เล่น / หยุดชั่วคราว	การเล่นภาพเดี่ยว 
ขึ้น	**Exposure (ช่องรับแสง)** - Auto (อัตโนมัติ) - Manual (ตั้งค่าเอง)		เพิ่มระดับเสียง	-
ลง	**Focus (โฟกัส)** - Auto (อัตโนมัติ) - Face Detection (ตรวจจับหน้า) - Manual (ตั้งค่าเอง)		ลดระดับเสียง	-
 ซ้าย	**(ชัตเตอร์)** - Auto (อัตโนมัติ) - Manual (ตั้งค่าเอง)	-	- **ค้นหาการเล่น** อัตรา **RPS (ค้นการเล่นย้อนกลับ):** x2 →x4→x8→x16 - **ข้ามการเล่นภาพไปก่อนหน้า**	ภาพก่อนหน้า
ขวา	**Quick View (มุมมองด่วน)**		- **ค้นหาการเล่น** อัตรา **FPS (ค้นหาการเล่นเดินหน้า):** x2→x4→x8→x16 - **ข้ามการเล่นภาพไปยังถัดไป** - **การเล่นแบบภาพต่อภาพ** - **การเล่นแบบช้า (อัตราการเล่นแบบช้า: x1/2 → x1/4 → x1/8 → x 1/16)**	ภาพถัดไป

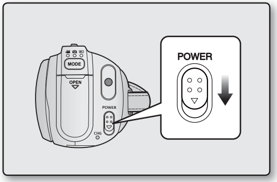
การเตรียมการ

การตั้งค่าเมื่อเริ่มใช้งาน: เขตเวลา, วันที่และเวลา และ ภาษา OSD

- การตั้งค่าเมื่อเริ่มใช้งานนี้สามารถทำได้ในทุกโหมดการทำงาน
- หากต้องการอ่านเมนูหรือข้อความในภาษาที่คุณต้องการ ให้ตั้งค่าภาษา OSD
- หากต้องการจัดเก็บค่าวันที่และเวลาในระหว่างการบันทึก ให้ตั้งค่าเขตเวลา และวันที่/เวลา

การเปิดกล้องและตั้งวันที่และเวลา

ตั้งค่าวันที่และเวลาเมื่อใช้กล้อง memory camcorder เป็นครั้งแรก หากคุณไม่ได้ตั้งค่าวันที่และเวลา หน้าจอตั้งค่าวันที่และเวลา (เขตเวลา) จ ะปรากฏขึ้นทุกครั้งที่คุณเปิดกล้อง memory camcorder ของคุณ



1. เลื่อนสวิตช์ POWER ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้องบันทึกวิดีโอ
   เมื่อคุณเปิดกล้องบันทึกวิดีโอเป็นครั้งแรก หน้าจอเขตเวลาจะปรากฏขึ้นตามเวลาในลิสบอน ลอนดอน
   - คุณยังสามารถตั้งค่าเขตเวลา ("บ้าน") จากเมนู **"Settings"** (ตั้งค่า) ➥หน้า 84
2. เลือกพื้นที่ทางภูมิศาสตร์ของคุณด้วยปุ่มควบคุม (< / >) แล้วกดปุ่ม OK
   - หน้าจอ Date/Time Set (ตั้งวัน/เวลา) จะปรากฏขึ้น
3. ตั้งปีด้วยปุ่มควบคุม (∧/∨) จากนั้นเลื่อนไปยังตำแหน่งถัดไปด้วยปุ่มควบคุม (< / >)
4. ตั้งเดือน ชั่วโมง และนาที (AM/PM) ด้วยวิธีการเดียวกัน จากนั้นเลื่อนไปยังตำแหน่งถัดไปด้วยปุ่มควบคุม (< / >)
5. ตั้งค่า DST ( ) โดยใช้ปุ่มควบคุม (∧/∨)
   - ตั้งค่าไอคอน ( ) เป็นเปิดเพื่อเลื่อนเวลาไปข้างหน้า 1 ชั่วโมง
     (ตั้งค่า DST - daylight saving time)
6. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าตั้งนาฬิกาถูกต้อง จากนั้นกดปุ่ม **OK**
   - นาฬิกาเริ่มทำงาน
   - คุณสามารถตั้งปีได้จนถึงปี 2037

- **การชาร์จแบตเตอรี่ที่ชาร์จใหม่ได้ที่อยู่ภายในเครื่อง**
  แบตเตอรี่ชาร์จใหม่ได้อยู่ภายในเครื่องจะได้รับการชาร์จโดยอัตโนมัติระหว่างที่กล้องวิดีโอถูกเปิดใช้งาน
  ใช้กล้องบันทึกวิดีโอหลังจากทำการชาร์จแบตเตอรี่ที่สามารถชาร์จใหม่ได้ภายในเครื่อง
  หากแบตเตอรี่ที่ชาร์จใหม่ได้ภายในเครื่องไม่ได้ถูกชาร์จ ข้อมูลเข้าจะไม่ได้รับการสำรอง และวันที่/เวลาจะปรากฏบนหน้าจอเป็น "01/JAN/2009 00:00" (01/มค./2009 00:00) (เมื่อตั้งค่าการแสดงผล "Date/Time" (วันที่/เวลา) เป็น "On" (เปิด))
- หลังจากตั้งค่าแล้ว วันที่และเวลาจะถูกบันทึกโดยอัตโนมัติลงใน พื้นที่พิเศษของสื่อบันทึกข้อมูล

การเปิด/ปิดการแสดงวันที่/เวลา

- ในการสลับการเปิดปิดวันที่และเวลา ให้เข้าสู่เมนูและเปลี่ยนโหมดวันที่/เวลา ➥หน้า 86

การตั้งค่านาฬิกาอย่างง่ายตามเวลาที่ต่างกัน

- คุณสามารถตั้งนาฬิกาตามเวลาในท้องถิ่นได้ง่ายๆ โดยตั้งเวลาที่ต่างกันเมื่อใช้กล้อง memory camcorder ของคุณในต่างประเทศ เลือก **"Time Zone" (เขตเวลา)** บนเมนู จากนั้นตั้งเวลาที่ต่างกัน ➥หน้า 84

การตั้งค่าเมื่อเริ่มใช้งาน: เขตเวลา, วันที่และเวลา และ ภาษา OSD

การเลือกภาษา OSD

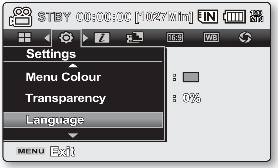
คุณสามารถเลือกภาษาที่ต้องการเพื่อแสดงหน้าจอเมนู และข้อความต่าง ๆ

1. ตั้งค่าโหมด **"Settings" (ตั้งค่า)**
- หน้าจอเมนูตั้งค่าจะปรากฏขึ้น
- โปรดดูที่ "วิธีตั้งค่าโหมดการตั้งค่า" สำหรับเข้าสู่โหมด **"Settings" (ตั้งค่า)** ➥หน้า80

2. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเลือก **"Language"** แล้วกดปุ่ม **OK**

3. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเลือกภาษา OSD ที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม **OK**
- English / 한국어/ Français / Deutsch / Italiano / Español / Português / Nederlands / Svenska / Suomi / Norsk / Dansk / Polski / Čeština / Slovensky / Magyar / Română / Български / Ελληνικά / Srpski / Hrvatski / Українська / Русский / 中文 /ไทย/ Türkçe / فارسي/ العربية/ IsiZulu

4. กดปุ่ม **MENU** เพื่อออกจากเมนู
- ภาษา OSD จะเปลี่ยนไปเป็นภาษาที่คุณเลือกไว้



- หากถอดแบตเตอรี่หรือสายไฟออก การตั้งค่าภาษาจะยังถูกเก็บไว้
- **ตัวเลือก “Language”** อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

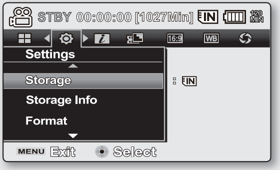
เกี่ยวกับสื่อบันทึกข้อมูล

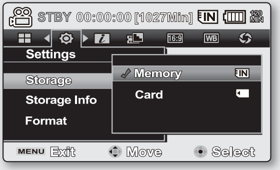
การเลือกสื่อบันทึกข้อมูล

- คุณสามารถบันทึกข้อมูลไว้ในหน่วยความจำภายในเครื่องหรือในการ์ดหน่วยความจำ ดังนั้น คุณควรเลือกสื่อบันทึกข้อมูลที่ต้องการก่อนจะเริ่มต้นบันทึกหรือเล่น
- คุณสามารถใช้การ์ด SDHC และ MMCplus ในกล้อง Memory Camcorder (การ์ดบางอย่างอาจเข้ากันไม่ได้กับกล้องนี้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับผู้ผลิตการ์ดหน่วยความจำและประเภทของการ์ด)
- ก่อนการใส่หรือถอดการ์ดหน่วยความจำออก ให้ปิดกล้อง Memory Camcorder

การเลือกสื่อบันทึกข้อมูล

1. กดปุ่ม **MENU**
   - เมนูรายการจะปรากฏขึ้น
2. กดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อเลือก **“Settings” (ตั้งค่า)**
3. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเลือก **"Storage" (ที่เก็บ)** แล้วกดปุ่ม **OK**
4. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเลือก **"Memory” (หน่วยความจำ)** หรือ **“Card” (การ์ด)** แล้วกดปุ่ม **OK**
   - **"Memory" (หน่วยความจำ)**: เมื่อใช้หน่วยความจำภายใน
   - **"Card" (การ์ด)**: เมื่อใช้การ์ดหน่วยความจำ
5. กดปุ่ม **MENU** เพื่อออก





การใช้หน่วยความจำภายในเครื่อง (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))

- เนื่องจากกล้อง Memory Camcorder มีหน่วยความจำภายในขนาด 8GB หรือ 16GB คุณจึงไม่จำเป็นต้องซื้อสื่อบันทึกข้อมูลเพิ่ม คุณยังสามารถเล่น หรือบันทึกภาพเคลื่อนไหวได้อย่างสะดวก

การใช้การ์ดหน่วยความจำ (ไม่มีให้ในชุดผลิตภัณฑ์)

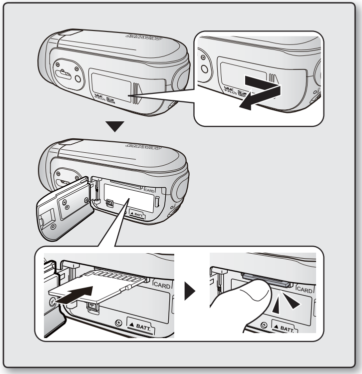
- กล้อง Memory Camcorder นี้มีช่องเสียบการ์ดบันทึกข้อมูลหลายช่องสำหรับต่อกับSDHC (Secure Digital High Capacity) และ MMCplus
- คุณสามารถใช้การ์ด SDHC และ MMCplus ในกล้อง Memory Camcorder
  - การ์ดบางประเภทไม่สามารถใช้งานร่วมกันได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับผู้ผลิตการ์ดหน่วยความจำและประเภทของการ์ด

- อย่าใช้เครื่องพีซีฟอร์แมตหน่วยความจำภายในเครื่องหรือการ์ดหน่วยความจำ (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))
- หากคุณใส่การ์ดหน่วยความจำ ขณะที่กล้องเปิดอยู่ “ข้อความป๊อปอัป” จะบอกคุณให้เลือกชนิดที่เก็บข้อมูลโดยอัตโนมัติ
- ถ้าไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำไว้ จะมีเฉพาะตัวเลือกหน่วยความจำภายในเท่านั้นที่ใช้ได้ (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))
- อย่าถอดการ์ดหน่วยความจำออกในขณะที่กำลังถูกใช้ในกล้องบันทึกวิดีโอ การ์ดหน่วยความจำและข้อมูลในนั้นอาจเสียหายได้
- อย่าถอดแหล่งจ่ายไฟ (ชุดแบตเตอรี่หรืออะแดปเตอร์ไฟ AC) ในระหว่างการเข้าใช้สื่อบันทึกข้อมูล เช่น ขณะบันทึก เล่น ฟอร์แมต ลบ สื่อบันทึกข้อมูลและข้อมูลในนั้นอาจเสียหายได้

การใส่ / การนำการ์ดหน่วยความจำออก

การใส่การ์ดหน่วยความจำ

1. ปิดกล้อง Memory Camcorder
2. เลื่อนฝาครอบช่องใส่การ์ดหน่วยความจำไปทางขวาเพื่อเปิดออก
3. ใส่การ์ดหน่วยความจำลงในช่อง ดันเข้าไปตามทิศทางของลูกศรดังแสดงในภาพ จนได้ยินเสียงคลิกเบา ๆ
4. ปิดฝา



การนำการ์ดหน่วยความจำออก

1. ปิดกล้อง Memory Camcorder
2. เลื่อนฝาครอบช่องใส่การ์ดหน่วยความจำไปทางขวาเพื่อเปิดออก
3. กดที่การ์ดหน่วยความจำเข้าไปด้านในเบาๆ เพื่อทำให้การ์ดเด้งออกมา
4. ดึงการ์ดหน่วยความจำออกจากช่องใส่และปิดฝาครอบการ์ดหน่วยความจำ

ข้อควรระวัง

ตามที่แสดงในภาพ เลื่อนการ์ดหน่วยความจำเข้าไปโดยให้ด้านที่มีฉลากติดคว่ำลง
ในกรณีที่ฉลากของการ์ดหน่วยความจำหายขึ้นขณะเลื่อนเข้าช่องใส่ กล้อง Memory Camcorder อาจไม่ทำงาน หรือส่วนปลายของการ์ดหน่วยความจำอาจเสียหายได้

เกี่ยวกับสื่อบันทึกข้อมูล

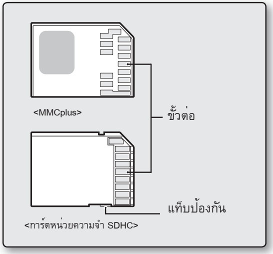
การเลือกการ์ดหน่วยความจำที่เหมาะสม

การ์ดหน่วยความจำเป็นสื่อบันทึกข้อมูลแบบพกพาซึ่งมีความจุสูงกว่าฟล็อปปีดิสก์

- **คุณสามารถใช้การ์ดหน่วยความจำ SDHC และ MMCplus**
  (ถ้าจำเป็น โปรดซื้อการ์ดหน่วยความจำแยกต่างหาก)
  - นอกจากนี้ ยังสามารถใช้การ์ด SD ได้ด้วย แต่ขอแนะนำให้ใช้การ์ด SDHC และ MMCplus กับกล้อง Memory Camcorder ของคุณ (การ์ดหน่วยความจำ SD ที่มีความจุสูงกว่า 2GB ไม่สามารถใช้กับกล้อง Memory Camcorder นี้ได้)
- **สำหรับกล้อง Memory Camcorder นี้ คุณสามารถใช้การ์ดหน่วยความจำ (SDHC หรือ MMCplus) ที่มีความจุดังต่อไปนี้: 512MB ~ 16GB**
- **สื่อบันทึกข้อมูลที่ใช้งานร่วมกันได้**
  - สื่อบันทึกต่อไปนี้ได้รับการรับรองให้ทำงานกับกล้อง Memory Camcorder นี้ได้ สื่อแบบอื่นไม่ได้รับการรับรอง ดังนั้นโปรดซื้อผลิตภัณฑ์ดังกล่าวด้วยความระมัดระวัง

    การ์ดหน่วยความจำ SDHC หรือ SD: ของ Panasonic, SanDisk และ TOSHIBA

    MMC plus: ของ Transcend
- หากใช้สื่อแบบอื่น อาจทำให้การบันทึกข้อมูลไม่ถูกต้องหรืออาจสูญเสียข้อมูลที่ได้บันทึกไว้แล้ว
- สำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ให้ใช้การ์ดหน่วยความจำที่สนับสนุนความเร็วการเขียนที่เร็วขึ้น (อย่างน้อย 2MB/วินาที)



<การ์ดหน่วยความจำที่ใช้ได้>
(512MB ~16GB)

การ์ดหน่วยความจำ SDHC (Secure Digital High Capacity)

- การ์ดหน่วยความจำ SDHC นั้นสอดคล้องกับข้อมูลจำเพาะ SD ใหม่ เวอร์ชัน 2.00
  ข้อมูลจำเพาะล่าสุดนี้กำหนดขึ้นโดย SD Card Association เพื่อรับรู้ความจุข้อมูลของการ์ดสูงกว่า 2 GB
- การ์ดหน่วยความจำ SDHC รองรับการใช้งานสวิตช์การป้องกันการบันทึก (write protection switch) การตั้งค่าสวิตช์จะป้องกันการลบไฟล์ที่บันทึกไว้บนการ์ดหน่วยความจำ SDHC โดยไม่ตั้งใจ หากต้องการเปิดใช้งานการบันทึก ให้เลื่อนสวิตช์ขึ้นไปทางด้านขั้วต่อ ในการตั้งค่าการป้องกันการบันทึก ให้เลื่อนสวิตช์ลง
- เนื่องจากมีการเปลี่ยนแปลง File Allocation System และข้อมูลจำเพาะทางกายภาพ การ์ดหน่วยความจำ SDHC จึงไม่สามารถใช้กับอุปกรณ์แม่ข่ายที่สามารถใช้งาน SD ในปัจจุบันได้ การ์ดหน่วยความจำ SDHC สามารถใช้กับอุปกรณ์แม่ข่าย SDHC ซึ่งมีโลโก้ SDHC อยู่บนผลิตภัณฑ์หรือบนคู่มือการทำงานเท่านั้น

MMCplus (Multi Media Card plus)

- ส่วนการ์ด MMCplus จะไม่มีแท็บป้องกัน ดังนั้นควรใช้ฟังก์ชันการป้องกันในเมนู

ข้อควรระวังโดยทั่วไปเกี่ยวกับการ์ดหน่วยความจำ

- ข้อมูลที่เสียหายอาจไม่สามารถกู้คืนได ขอแนะนำให้คุณทำการสำรองข้อมูลสำคัญแยกต่างหากไว้ในฮาร์ดดิสก์ของเครื่องพีซีของคุณ
- การปิดเครื่อง หรือลบการ์ดหน่วยความจำในระหว่างการทำงาน เช่น การฟอร์แมต การลบ การบันทึก และการเล่น อาจทำให้ข้อมูลสูญหาย
- หากคุณแก้ไขชื่อไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่จัดเก็บไว้ในการ์ดหน่วยความจำด้วยเครื่องพีซี กล้องบันทึกวิดีโอของคุณอาจไม่รู้จักแฟ้มที่แก้ไขนี้

การจัดการกับการ์ดหน่วยความจำ

- ขอแนะนำให้คุณปิดเครื่องก่อนจะใส่หรือนำการ์ดหน่วยความจำออก เพื่อหลีกเลี่ยงการสูญเสียข้อมูล
- เราไม่รับประกันว่าคุณจะสามารถใช้การ์ดหน่วยความจำที่ฟอร์แมตบนอุปกรณ์อื่นได้ โปรดตรวจให้แน่ใจว่าคุณฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำโดยใช้กล้องนี้
- คุณต้องทำการฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำที่ซื้อมาใหม่, การ์ดหน่วยความจำที่มีข้อมูลซึ่งกล้องของคุณไม่รับรู้ หรือการ์ดหน่วยความจำที่บันทึกไฟล์ข้อมูลโดยอุปกรณ์อื่น โปรดทราบว่าการฟอร์แมตจะลบข้อมูลทั้งหมดบนการ์ดหน่วยความจำ
- ถ้าคุณไม่สามารถใช้การ์ดหน่วยความจำที่เคยใช้โดยอุปกรณ์อื่น ให้คุณทำการฟอร์แมตการ์ดนั้นด้วยกล้อง Memory Camcorder ของคุณ โปรดทราบว่าการฟอร์แมตจะลบข้อมูลทั้งหมดบนการ์ดหน่วยความจำ
- การ์ดหน่วยความจำมีอายุการใช้งานที่แน่นอน หากคุณไม่สามารถบันทึกข้อมูลใหม่ คุณจำเป็นต้องซื้อการ์ดหน่วยความจำใหม่
- การ์ดหน่วยความจำถือเป็นสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่มีความเที่ยงตรง อย่าทำการ์ดงอ ทำหล่น หรือถูกกระแทกอย่างรุนแรง
- อย่าใช้หรือเก็บการ์ดความจำในที่ซึ่งมีอุณหภูมิและความชื้นสูง หรือสภาพแวดล้อมที่มีฝุ่นมาก
- อย่าปล่อยให้มีสิ่งแปลกปลอมติดอยู่บนขั้วของการ์ดหน่วยความจำ ใช้ผ้าแห้งที่อ่อนนุ่มเพื่อทำความสะอาดขั้วต่อ ถ้าจำเป็น
- อย่าติดอะไรลงไปตรงส่วนที่ติดฉลากบนการ์ดนอกจากฉลากที่ทำมาโดยเฉพาะ
- ควรเก็บการ์ดหน่วยความจำให้พ้นจากมือเด็ก เพื่อระวังไม่ให้เด็กนำการ์ดเข้าปากและกลืนลงไป

เกี่ยวกับสื่อบันทึกข้อมูล

กล้อง Memory Camcorder รองรับการ์ดหน่วยความจำ SDHC และ MMCplus สำหรับจัดเก็บข้อมูล

- ความเร็วในการจัดเก็บข้อมูลอาจแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับผู้ผลิตและระบบการผลิต
- ผู้ใช้ที่ใช้การ์ดหน่วยความจำแบบความเร็วการเขียนที่ต่ำกว่าสำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหวอาจประสบปัญหาในการจัดเก็บภาพเคลื่อนไหวลงในการ์ดหน่วยความจำ คุณอาจจะสูญเสียข้อมูลของภาพเคลื่อนไหวนั้นไปในระหว่างการบันทึกอีกด้วย
- เพื่อพยายามรักษาข้อมูลทุกบิตของภาพเคลื่อนไหวที่บันทึก กล้อง Memory Camcorder จะถูกบังคับให้จัดเก็บภาพเคลื่อนไหวลงในการ์ดหน่วยความจำ แต่จะแสดงข้อความเตือน: **"Low speed card. Please record a lower resolution. (การ์ดความเร็วต่ำ โปรดบันทึกที่คุณภาพต่ำลง)"**

เพื่อความสะดวกในการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ขอแนะนำให้คุณใช้การ์ดหน่วยความจำที่รองรับความเร็วในการบันทึกที่ระดับสูงกว่า

- ถ้าคุณใช้การ์ดหน่วยความจำความเร็วต่ำอย่างเลี่ยงไม่ได้ ให้ลดความละเอียดและคุณภาพของการบันทึกลงต่ำกว่าค่าที่ตั้งไว้ ➥หน้า 66
  อย่างไรก็ตาม ยิ่งความละเอียดและคุณภาพสูงเท่าไร ความจำที่จะต้องใช้ก็จะมากขึ้นเท่านั้น
- คุณสามารถมีตัวเลือกความละเอียด 4 แบบเพื่อบันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยกล้อง Memory Camcorder :
  "TV Super Fine(ยอดเยี่ยม), ", "TV Fine(เยี่ยม)", "TV Normal(ปกติ)", "Web&Mobile(เว็บและมือถือ)"
- เพื่อประสิทธิภาพที่ดีที่สุดของกล้อง Memory Camcorder โปรดตรวจดูให้แน่ใจว่าคุณซื้อการ์ดหน่วยความจำความเร็วสูง

ความจุที่แท้จริงเมื่อฟอร์แมตแล้วอาจน้อยกว่าเพราะเฟิร์มแวร์ภายในใช้หน่วยความจำบางส่วนด้วย

- ซัมซุงไม่รับผิดชอบการสูญหายของข้อมูลเนื่องจากการใช้ไม่ถูกต้อง
- เราแนะนำให้ใช้ซองใส่การ์ดหน่วยความจำ เพื่อหลีกเลี่ยงการสูญหายของข้อมูลจากการเคลื่อนย้ายและไฟฟ้าสถิตย์
- หลังจากการใช้ไประยะเวลาหนึ่ง การ์ดหน่วยความจำอาจอุ่นขึ้น ซึ่งเป็นอาการปกติ ไม่ใช่ความบกพร่อง

เวลาที่สามารถบันทึกได้และความจุ

- ตัวอย่างต่อไปนี้แสดงเวลาบันทึกและจำนวนภาพสูงสุดของกล้องวิดีโอตามความละเอียด / ความจุหน่วยความจำ
- สำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหวและภาพถ่าย ควรสังเกตขีดจำกัดสูงสุดโดยประมาณ

เวลาที่สามารถบันทึกได้สำหรับไฟล์ภาพเคลื่อนไหว

สื่อบันทึกข้อมูล		หน่วยความจำในตัวเครื่อง		การ์ดหน่วยความจำ				
ความจุ		8GB	16GB	1GB	2GB	4GB	8GB	16GB
TV Super Fine (ยอดเยี่ยม) (SF)	720x576(50i)	ประมาณ 190 นาที	ประมาณ 380 นาที	ประมาณ 23 นาท	ประมาณ 47 นาท	ประมาณ 95 นาท	ประมาณ 190 นาท	ประมาณ 380 นาท
TV Fine (เยี่ยม) (F)	720x576(50i)	ประมาณ 240 นาที	ประมาณ 480 นาท	ประมาณ 30 นาท	ประมาณ 60 นาท	ประมาณ 120 นาท	ประมาณ 240 นาท	ประมาณ 480 นาท
TV Normal (ปกติ) (N)	720x576(50i)	ประมาณ 310 นาที	ประมาณ 620 นาท.	ประมาณ 38 นาท	ประมาณ 77 นาท.	ประมาณ 155 นาท	ประมาณ 310 นาท	ประมาณ 620 นาท
Web & Mobile (เว็บและมือถือ) (WM)	640x480	ประมาณ 460 นาที	ประมาณ 920 นาท	ประมาณ 57 นาท	ประมาณ 115 นาท	ประมาณ 230 นาท	ประมาณ 460 นาท	ประมาณ 920 นาท

สื่อบันทึกข้อมูล		หน่วยความจำในตัวเครื่อง		การ์ดหน่วยความจำ				
ความจุ		8GB	16GB	1GB	2GB	4GB	8GB	16GB
TV Super Fine (ยอดเยี่ยม) (SF)	800x600	ประมาณ 15,000	ประมาณ 31,000	ประมาณ 1,800	ประมาณ 3,600	ประมาณ 7,500	ประมาณ 15,000	ประมาณ 31,000

1GB= 1,000,000,000 ไบต์ : ความจุที่แท้จริงเมื่อฟอร์แมตแล้วอาจน้อยกว่าเพราะเฟิร์มแวร์ภายในใช้หน่วยความจำบางส่วนด้วย

เกี่ยวกับสื่อบันทึกข้อมูล

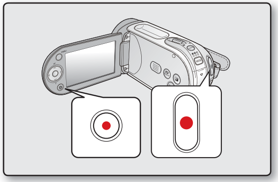
- ตัวเลขก่อนหน้าได้วัดได้จากการทดสอบการบันทึกตามมาตรฐานของซัมซุง และอาจแตกต่างกันไปตามการทดสอบหรือเงื่อนไขการใช้
- กล้อง Memory Camcorder มีตัวเลือกความละเอียด 4 แบบสำหรับการบันทึกภาพเคลื่อนไหว:
  - **"TV Super Fine" (ยอดเยี่ยม), "TV Fine" (เยี่ยม), "TV Normal" (ปกติ), "Web&Mobile" (เว็บและมือถือ)**
    ในฉากเดียวกัน การตั้งค่าความละเอียดไว้สูงกว่าจะทำให้ได้ภาพที่ดีกว่า โดยมีขนาดข้อมูลใหญ่กว่า โดยเรียงตามลำดับดังนี้ **"TV Super Fine" (ยอดเยี่ยม), "TV Fine" (เยี่ยม), "TV Normal" (ปกติ), "Web&Mobile" (เว็บและมือถือ)**
- อัตราการบีบอัดเพิ่มขึ้นเมื่อความละเอียดน้อยลง (ตามลำดับนี้ **"TV Super Fine" (ยอดเยี่ยม), "TV Fine" (เยี่ยม), "TV Normal" (ปกติ), "Web & Mobile" (เว็บและมือถือ))**อัตราการบีบอัดยิ่งเพิ่มขึ้น ความละเอียดของภาพก็จะยิ่งแย่ลง แต่เวลาในการบันทึกจะเพิ่มขึ้น
- อัตราการบีบอัดจะปรับตั้งภาพที่ทำการบันทึกโดยอัตโนมัติ และเวลาที่บันทึกได้ก็จะแตกต่างกันไป
- คุณสามารถใช้การ์ดหน่วยความจำ SDHC และ MMCplus ในกล้อง Memory Camcorder
  การ์ดบางประเภทอาจไม่สามารถใช้งานร่วมกันได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับผู้ผลิตการ์ดหน่วยความจำและประเภทของการ์ด
- เราไม่รับประกันการทำงานที่ถูกต้องของการ์ดหน่วยความจำเหล่านั้น ซึ่งอาจไม่ได้รับการฟอร์แมตโดยกล้อง Memory Camcorder นี้ ควรทำการฟอร์แมตโดยตรงด้วยกล้อง Memory Camcorder นี้
- เพื่อความสะดวกในการบันทึกภาพเคลื่อนไหว ขอแนะนำให้คุณใช้การ์ดหน่วยจำที่รองรับความเร็วในการบันทึกในระดับที่สูงกว่า (ความเร็วในการบันทึก: 2MB / วินาทีหรือสูงกว่า) หากคุณใช้การ์ดหน่วยความจำที่มีความเร็วการเขียนต่ำ การบันทึกอาจหยุดพร้อมแสดงข้อความ **"Low speed card. Please record a lower resolution (การ์ดความเร็วต่ำ โปรดอัดที่คุณภาพต่ำลง)"**
- กล้องสนับสนุนการทำงานอย่างเหมาะสมของการ์ดหน่วยความจำสูงถึง 16GB สำหรับการบันทึก / การเล่นภาพเคลื่อนไหว
  การ์ดหน่วยความจำที่มีความจุมากกว่า 16GB อาจทำงานไม่เหมาะสม
- การ์ดหน่วยความจำที่ใช้เพื่อจัดเก็บภาพเคลื่อนไหวอาจเป็นต้นเหตุทำให้เกิดพื้นที่ซึ่งบันทึกไม่ได้ อันจะส่งผลให้เวลาที่บันทึกภาพได้และพื้นที่ว่างของหน่วยความจำลดลง
- ไฟล์ภาพเคลื่อนไหวขนาดสูงสุด (H.264/AVC) ซึ่งสามารถบันทึกในครั้งเดียวนั้นมีขนาด 1.8 GB
- คุณสามารถจัดเก็บไฟล์ภาพเคลื่อนไหวและภาพถ่ายได้ไม่เกิน 9999 ไฟล์ในการ์ดหน่วยความจำหนึ่งแผ่น
- ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่บันทึกโดยอุปกรณ์อื่น อาจไม่สามารถเล่นบนกล้อง Memory Camcorder

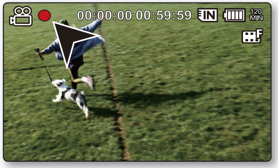
การบันทึก

กระบวนการพื้นฐานในการบันทึกภาพเคลื่อนไหวหรือภาพถ่ายถูกอธิบายไว้ที่ด้านล่าง และในหน้าต่อไปนี้

การบันทึกภาพเคลื่อนไหว

- คุณสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ➥หน้า 22
- กล้อง Memory Camcorder มีปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก** ปุ่มหนึ่งอยู่ด้านหลังกล้องวิดีโอ และอีกปุ่มอยู่บนหน้าจอ LCD เลือกปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก**ในระหว่างการใช้กล้อง





1. เปิดกล้อง Memory Camcorder
- ต่อกล้อง Memory Camcorder เข้ากับแหล่งจ่ายไฟ ➥หน้า 14,21
  (ชุดแบตเตอรี่ หรืออะแดปเตอร์ไฟ AC)
- เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดเครื่อง ➥หน้า 22
- เลือกสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม ➥หน้า 39
  (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)
- ตั้งค่าสวิตช์เปิด/ปิดเลนส์เพื่อเปิด ( ) ➥หน้า 10
- โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเป็นโหมดเริ่มต้นเมื่อคุณเปิดกล้อง Memory Camcorder

2. ตรวจสอบหัวเรื่องบนหน้าจอ LCD

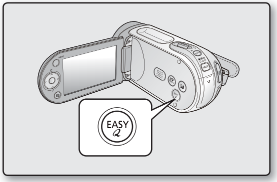
3. กดปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก**
- ตัวแสดงสถานะการบันทึก ( ) จะปรากฏขึ้น และการบันทึกจะเริ่มต้นขึ้น
- การกดปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก**ซ้ำอีกครั้งในระหว่างการบันทึก จะเป็นการกำหนดให้กล้อง Memory Camcorder เข้าสู่โหมดการหยุดบันทึกชั่วคราว

4. เมื่อสิ้นสุดการบันทึก ให้ปิดกล้อง Memory Camcorder

- สำหรับการแสดงข้อความบนหน้าจอ ➥หน้า 23
- ถอดชุดแบตเตอรี่ออกเมื่อคุณบันทึกเสร็จแล้ว เพื่อป้องกันการสิ้นเปลืองพลังงานแบตเตอรี่โดยไม่จำเป็น
- สำหรับเวลาในการบันทึกที่เหมาะสม ➥หน้า 44
- สำหรับฟังก์ชันอื่น ๆ ที่พร้อมใช้งานเมื่อคุณทำการไฟล์บันทึกภาพเคลื่อนไหว ➥หน้า 57~72
- ถ้าเป็นการยากที่จะโฟกัส ให้ใช้ฟังก์ชันโฟกัสด้วยตนเอง ➥หน้า 63
- ในระหว่างการบันทึก การทำงานของบางปุ่มจะไม่สามารถใช้งานได้ (ปุ่ม **MODE**, ปุ่ม **MENU**, ฯลฯ)
- เสียงจะได้รับการบันทึกโดยไมโครโฟนสเตอริโอภายใน ซึ่งอยู่หน้ากล้อง Memory Camcorder ดังนั้น ระวังอย่าบังไมโครโฟน
- ก่อนจะทำการบันทึกภาพเคลื่อนไหวที่สำคัญ ต้องแน่ใจว่าคุณได้ทดสอบฟังก์ชันการบันทึกแล้วเพื่อดูว่ามีปัญหาใด ๆ เกี่ยวกับการบันทึกภาพและเสียงหรือไม่
- ในขณะทำการบันทึก อย่าใส่หรือนำการ์ดหน่วยความจำออกจากกล้อง เพราะจะทำให้เกิดเสียงรบกวน
- อย่าใช้งานสวิตช์ **POWER** หรือนำการ์ดหน่วยความจำออก ขณะที่เข้าใช้งานสื่อบันทึกข้อมู ลการทำเช่นนั้นอาจทำให้สื่อบันทึกข้อมูล หรือข้อมูลในนั้นเสียหายได้

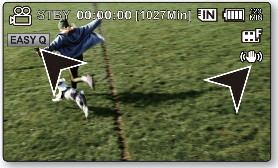
- คุณไม่สามารถใช้การ์ดหน่วยความจำที่ถูกล็อคสำหรับการบันทึก คุณจะเห็นข้อความที่ระบุว่าการบันทึกถูกปิดใช้งานเพราะการล็อค
- คุณสามารถเลือกความละเอียดของภาพเคลื่อนไหวที่จะบันทึก ➥หน้า 66
- โปรดทราบว่าความขัดข้องของกระแสไฟฟ้าในระหว่างการบันทึก เช่น มีการถอดแจ็คไฟ DC ออก หรือแบตเตอรี่หมด อาจทำให้ไฟล์เสียหายได้

การบันทึกอย่างง่ายสำหรับผู้เริ่มต้น (โหมด EASY Q)



- คุณสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ➥หน้า 22
- ด้วยฟังก์ชัน EASY Q การตั้งค่ากล้อง Memory Camcorder ส่วนใหญ่จะถูกปรับค่าโดยอัตโนมัติ ซึ่งทำให้คุณไม่ต้องทำการปรับค่าในรายละเอียด

1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้อง Memory Camcorder
2. กดปุ่ม **MODE** เพื่อตั้งโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว ( ) ➥หน้า 22
3. กดปุ่ม **EASY Q**
   - เมื่อคุณกดปุ่ม **EASY Q** ฟังก์ชันส่วนใหญ่จะปิดการทำงานและฟังก์ชันต่อไปนี้จะถูกตั้งค่าเป็น **"Auto" (อัตโนมัติ)** (ช่องรับแสง, โฟกัส, ชัตเตอร์ ฯลฯ)
   - ตัวแสดงสถานะ EASY Q และ **Anti-Shake(HDIS) (ป้องกันสั่น(HDIS))** ( ) ปรากฏที่หน้าจอในขณะเดียวกัน
4. ในการบันทึกไฟล์ภาพเคลื่อนไหว ให้กดปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก**
   - การบันทึกจะเริ่มโดยใช้การตั้งค่าพื้นฐานโดยอัตโนมัติ



การยกเลิกโหมด EASY Q

กดปุ่ม **EASY Q** อีกครั้ง

- ตัวแสดงสถานะ EASY Q และ **Anti-Shake (HDIS) (ป้องกันสั่น(HDIS)** ( ) จะหายไปจากหน้าจอ
- การตั้งค่าเกือบทั้งหมดจะกลับไปยังการตั้งค่าที่ได้รับการตั้งไว้ก่อนหน้าที่จะเปิดใช้งานโหมด EASY Q

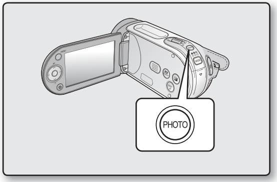
ปุ่มที่ไม่พร้อมใช้งานระหว่างการทำงาน EASY Q

- ปุ่มและเมนูการทำงานต่อไปนี้จะใช้งานไม่ได้เนื่องจากมีการตั้งค่าไว้โดยอัตโนมัติ และข้อความที่เกี่ยวข้อง **"Release the EASY Q" (ปล่อยปุ่ม EASY Q)** อาจปรากฏขึ้นหากมีความพยายามใช้งานฟังก์ชันที่ไม่สามารถใช้ได้
  - ปุ่ม MENU / ปุ่ม OK / เป็นต้น
- ให้ยกเลิกฟังก์ชัน EASY Q หากคุณต้องการเพิ่มเอฟเฟ็กต์ หรือการตั้งค่าใดๆ ให้กับภาพ
- การตั้งค่าในโหมด EASY Q จะถูกยกเลิกเมื่อปิดกล้อง Memory Camcorder
- โหมด EASY Q จะตั้งค่า **"Anti-Shake(HDIS)" (ป้องกันสั่น(HDIS))** เป็น **"On" (เปิด)** โดยอัตโนมัติในขณะที่ใช้ฟังก์ชัน EASY Q
- คุณสามารถเลือกโหมด iSCENE ได้โดยตรงโดยการกดปุ่ม **EASY Q** ประมาณ 3 วินาที ➥หน้า 58

การบันทึก

การถ่ายภาพ

- คุณสามารถถ่ายภาพในโหมดบันทึกภาพถ่ายเท่านั้น ➥หน้า 22
- คุณสามารถถ่ายภาพด้วยปุ่ม **PHOTO**



1. เปิดกล้อง Memory Camcorder
- ต่อกล้อง Memory Camcorder เข้ากับแหล่งจ่ายไฟ ➥หน้า 14,21 (ชุดแบตเตอรี่ หรืออะแดปเตอร์ไฟ AC)
- เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดเครื่อง
- ตั้งค่าสวิตช์เปิด/ปิดเลนส์เพื่อเปิด (◔) ➥หน้า 10

2. กดปุ่ม **MODE** เพื่อตั้งโหมดบันทึกภาพถ่าย (📷) ➥หน้า 22
- กำหนดสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม ➥หน้า 39 (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)

3. ตรวจสอบหัวเรื่องบนหน้าจอ LCD

4. กดปุ่ม **PHOTO**
- เสียงชัตเตอร์จะดังขึ้น ตัวแสดงสถานะบนหน้าจอจะหายไป และภาพถ่ายจะถูกบันทึก
- ระหว่างการจัดเก็บภาพถ่ายบนการ์ดหน่วยความจำ คุณไม่สามารถบันทึกภาพต่อไปได้

5. เมื่อสิ้นสุดการบันทึก ให้ปิดกล้อง Memory Camcorder

- ภาพจะถูกถ่ายในอัตราส่วนภาพ 4:3 เท่านั้นดังที่แสดงในภาพประกอบ
- เสียงจะไม่ถูกบันทึกพร้อมกับภาพถ่ายลงในสื่อบันทึกข้อมูล
- ถ้าเป็นการยากที่จะโฟกัส ให้ใช้ฟังก์ชันแมนนวลโฟกัส ➥หน้า 63
- อย่าใช้งานสวิตช์ **POWER** หรือนำการ์ดหน่วยความจำออก ขณะที่เข้าใช้งานสื่อบันทึกข้อมูล การทำเช่นนั้นอาจทำให้สื่อบันทึกข้อมูล หรือข้อมูลในนั้นเสียหายได้
- ไฟล์ภาพถ่ายที่กล้อง Memory Camcorder ของคุณบันทึกไว้ สอดคล้องกับ "DCF (กฎการออกแบบสำหรับระบบไฟล์ของกล้อง)" ซึ่งเป็นมาตรฐานสากลที่ก่อตั้งโดย JEITA (สมาคมอุตสาหกรรมอิเล็กทรอนิกส์และเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งญี่ปุ่น)
- DCF คือรูปแบบไฟล์ภาพผสมผสานสำหรับกล้องดิจิตอล: ไฟล์ภาพสามารถนำไปใช้กับอุปกรณ์ดิจิตอลทั้งหมดที่สอดคล้องกับ DCF
- ขนาดภาพของภาพถ่ายที่บันทึกคือ 800X600
- ในโหมด Movie Record (บันทึกภาพยนตร์) (🎥), การกดปุ่ม **PHOTO** จะสลับไปยังโหมด Photo Record (บันทึกภาพถ่าย) (📷).

การซูมเข้าและออก

การใช้ฟังก์ชันซูมเพื่อการบันทึกแบบระยะใกล้ (close-up) หรือเลนส์มุมกว้าง (wide-angle)
กล้อง Memory Camcorder ช่วยให้คุณสามารถบันทึกภาพโดยใช้ซูมแบบออปติคอล 34x และซูมแบบดิจิตอล 1200x .

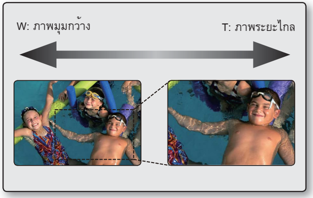
- คุณสามารถซูมด้วยปุ่มซูมหรือปุ่ม**ควบคุม** (W/T) บนหน้าจอ LCD
- กำลังขยายภาพที่สูงกว่า 34 เท่าสามารถทำได้ผ่านการประมวลผลภาพแบบดิจิตอล ดังนั้นจึงเรียกว่าดิจิตอลซูม ดิจิตอลซูมมีกำลังขยายถึง 1200 เท่า
  ตั้งค่า **"Digital Zoom" (ดิจิตอลซูม)** เป็น **"On" (เปิด)** ➥หน้า 72

การซูมเข้า

- เลื่อนปุ่มซูมไปที่ **T** (ภาพระยะไกล)
  (หรือกดปุ่ม**ควบคุม** (∨) บนหน้าจอ LCD)

การซูมออก

- เลื่อนปุ่มซูมไปที่ **W** (ภาพมุมกว้าง)
  (หรือกดปุ่ม**ควบคุม** (∧) บนหน้าจอ LCD)



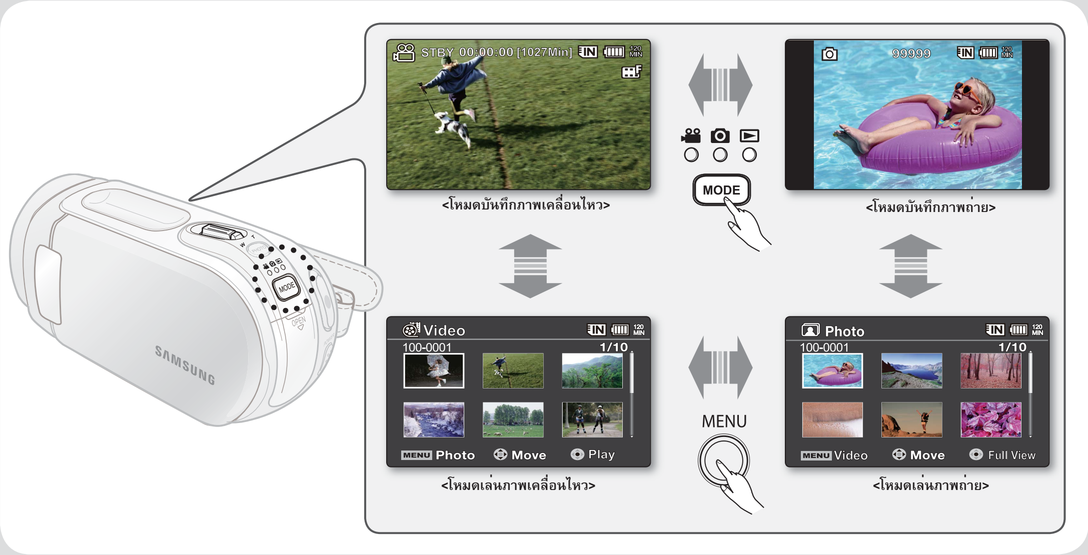
- ถ้าคุณใช้งานปุ่ม ซูม (W/T) ระหว่างการบันทึก เสียงปุ่มจะถูกบันทึกลงไปด้วย
- นอกจากนี้ คุณสามารถซูมด้วยปุ่ม**ควบคุม** (W/T) บนหน้าจอ LCD
- ในการถ่ายภาพมุมกว้าง ควรรักษาระยะห่างระหว่างกล้องวิดีโอกับวัตถุไว้อย่างน้อย 1 ซม. (ประมาณ 0.39 นิ้ว) เพื่อให้ได้โฟกัสที่ชัดเจน และสำหรับภาพระยะไกล ควรรักษาระยะห่างไว้อย่างน้อย 1 เมตร (ประมาณ 39.4 นิ้ว)
- โฟกัสภาพจะเปลี่ยนไปเมื่อซูมหลังการปรับโฟกัสด้วยตัวเอง การปรับโฟกัสอัตโนมัติหรือจับฉากที่ต้องการด้วยการซูมก่อนการปรับโฟกัสด้วยตัวเอง➥หน้า 63
- ซูมแบบออปติคัลจะช่วยรักษาคุณภาพของภาพให้อยู่คงเดิม แต่ในระหว่างการซูมแบบดิจิตอล คุณภาพของภาพอาจเสียไป
- การซูมอย่างรวดเร็วหรือการซูมเข้าวัตถุระยะไกลอาจทำให้การโฟกัสช้าลง
  ในกรณีนี้ ควรใช้ **"Manual Focus" (แมนนวลโฟกัส)** ➥หน้า 63
- ขอแนะนำให้ใช้ **"Anti-Shake(HDIS)" (ป้องกันสั่น(HDIS))** ในการบันทึกโดยถือกล้องไว้ในมือ หากมีการซูมเข้าและขยายวัตถุ
- การใช้ซูมเข้า / ออกบ่อยๆ จะทำให้สิ้นเปลืองพลังงานแบตเตอรี่มากขึ้น

การเล่น

คุณสามารถดูภาพเคลื่อนไหวหรือภาพถ่ายที่บันทึกในมุมมองดัชนีภาพขนาดย่อและเล่นไฟล์เหล่านั้นได้หลายวิธี

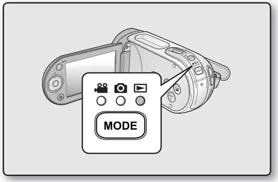
การเปลี่ยนโหมดการเล่น

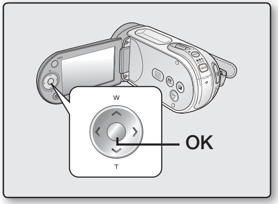
- การกดปุ่ม MODE จะเปลี่ยนโหมดการทำงานเป็นโหมด บันทึกวิดีโอ (🎥), บันทึกภาพ (📷) และ เล่นวิดีโอ/ภาพ (▶) ตามลำดับ
- การบันทึกจะถูกจัดเก็บไว้ในมุมมองดัชนีภาพขนาดย่อของวิดีโอหรือภาพถ่าย ตามโหมดการบันทึกที่เลือก
- ในการสลับระหว่างภาพขนาดย่อของวิดีโอและรูปภาพในโหมดเล่นวิดีโอ/ภาพถ่าย ให้กดปุ่ม MENU และใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก "Play Mode (โหมดการเล่น)" -> "Video (วิดีโอ)" หรือ "Photo (ภาพถ่าย)" การตั้งเมนู Play Mode (โหมดการเล่น) สามารถใช้งานได้ในมุมมองภาพขนาดย่อเท่านั้น

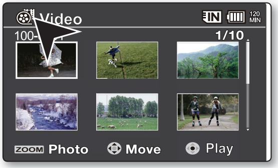


การเล่นภาพเคลื่อนไหว

- ฟังก์ชันนี้ทำงานเฉพาะในโหมดเล่นภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ➥หน้า 22
- คุณสามารถค้นหาไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการได้อย่างรวดเร็วโดยใช้มุมมองดัชนีภาพขนาดย่อ







1. เปิดกล้อง Memory Camcorder
- เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดเครื่อง
- เลือกสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม ➥หน้า 39
  (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)

2. เปิดหน้าจอ LCD
- ปรับความสว่างหรือความเข้มของหน้าจอ LCD ➥หน้า 87

3. กดปุ่ม **MODE** เพื่อตั้งโหมดเล่น (▶). ➥หน้า 22
- หน้าจอดัชนีภาพขนาดย่อจะปรากฏบนหน้าจอ LCD ตามนั้น (อาจใช้เวลาครู่หนึ่งเพื่อแสดงภาพขนาดย่อ)

4. กดปุ่ม MENU และใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก “Play Mode (โหมดการเล่น)” -> “Video (วิดีโอ)” ➥หน้า 50
- ดัชนีภาพย่อของภาพเคลื่อนไหวจะปรากฏขึ้น

5. ใช้ปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨ / < / >) เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม **OK**
- เมนูลัดสำหรับการเล่นจะแสดงขึ้นครู่หนึ่ง
- ภาพเคลื่อนไหวที่เลือกจะเล่นตามการตั้งค่าตัวเลือกการเล่น ➥หน้า 74
- หากต้องการหยุดการเล่น และกลับสู่มุมมองดัชนีภาพขนาดย่อ ให้เลื่อนปุ่มซูม

การเล่น

- ถ้าไม่มีไฟล์ที่จัดเก็บไว้เพื่อดู จะปรากฏข้อความขึ้นว่า **"Empty" (ว่าง)**
- การปิดหน้าจอ LCD ขณะเล่นจะปิดเสียงโดยอัตโนมัติ
- ไฟล์ภาพยนตร์อาจไม่เล่นบนกล้อง Memory Camcorder ในกรณีต่อไปนี้
  - ไฟล์ภาพยนตร์ถูกแก้ไขหรือเปลี่ยนชื่อในพีซี
  - ไฟล์ภาพยนตร์ถูกบันทึกโดยอุปกรณ์อื่นนอกเหนือจากกล้อง Memory Camcorder
  - ไฟล์ภาพยนต์ไม่อยู่ในรูปแบบไฟล์ที่กล้อง Memory Camcorder สนับสนุน
- ลำโพงในตัวปิดโดยอัตโนมัติเมื่อสายเคเบิลออดิโอ/วิดีโอเชื่อมต่อกับกล้อง Memory Camcorder (เมื่อเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายใน ควรทำการปรับระดับเสียงบนอุปกรณ์ภายนอกที่เชื่อมต่อ)
- นอกจากนี้ คุณสามารถเล่นไฟล์ภาพเคลื่อนไหวบนหน้าจอโทรทัศน์ได้ โดยการเชื่อมต่อกล้อง Memory Camcorder ไปยังโทรทัศน์ ➥หน้า 94, 99
- คุณสามารถอัพโหลดภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกไปยัง YouTube โดยใช้ CyberLink MediaShow4 ➥หน้า 98
- สำหรับฟังก์ชันต่างๆ ที่ใช้ได้ระหว่างการเล่น โปรดดู "ตัวเลือกการเล่น" ➥หน้า 73~79

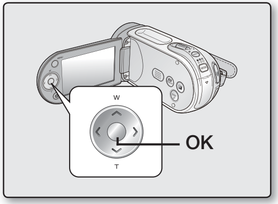
การปรับระดับเสียง

- คุณสามารถได้ยินเสียงที่บันทึกไว้จากลำโพงในตัวกล้อง
- คุณสามารถควบคุมระดับเสียงโดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨).
- คุณสามารถปรับระดับเสียงได้ในช่วงตั้งแต่ 0 ถึง 10
  (หากคุณปิดหน้าจอ LCD ในขณะที่กำลังเล่น คุณจะไม่ได้ยินเสียงออกจากลำโพง)

กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเพิ่มหรือลดระดับเสียง

- แถบแสดงระดับเสียงจะหายไปเมื่อเวลาผ่านไป 3-4 วินาที

การทำงานอื่น ๆ เกี่ยวกับการเล่น



เล่นภาพนิ่ง (หยุดชั่วคราว) (▶/❚❚)

- กดปุ่ม **OK** ในระหว่างการเล่น
  - เมื่อต้องการกลับมาเล่นตามปกติ ให้กดปุ่ม **OK** อีกครั้ง

ค้นหาการเล่น (x2 / x2)

- ในระหว่างการเล่นตามปกติ ให้กดปุ่ม**ควบคุม** (>) เพื่อค้นหาไปข้างหน้า หรือไปทางด้านซ้ายเพื่อค้นหาย้อนหลัง
- กดปุ่ม**ควบคุม**ไปที่ (< / >) ซ้ำ ๆ เพื่อเพิ่มความเร็วในการค้นหาในแต่ละทิศทาง
  - อัตรา RPS (**ค้นการเล่นย้อนกลับ**): x2→x4→x8→x16
  - อัตรา FPS (**ค้นหาการเล่นเดินหน้า**): x2→x4→x8→x16
- เมื่อต้องการกลับมาเล่นตามปกติ ให้กดปุ่ม **OK**

ข้ามการเล่น (❚◀◀ / ▶▶❚)

- ในระหว่างการเล่น ให้กดปุ่ม**ควบคุม** (>) เพื่อค้นหาจุดเริ่มต้นของไฟล์ต่อไป การกดปุ่ม**ควบคุม** (>) ซ้ำ ๆ จะเป็นการข้ามไฟล์ไปข้างหน้า
- ในระหว่างการเล่น กดปุ่ม**ควบคุม** (<) เพื่อค้นหาจุดเริ่มต้นของไฟล์ปัจจุบัน การกดปุ่ม**ควบคุม** (<) ซ้ำ ๆ จะเป็นการข้ามไฟล์ย้อนกลับ
- กดปุ่ม**ควบคุม** (<) ภายใน 3 วินาทีนับจากจุดเริ่มต้น เพื่อข้ามไปยังภาพแรกของไฟล์ก่อนหน้านี้

การเล่นแบบภาพต่อภาพ (❚❚▶)

- เมื่อต้องการหยุดเล่นชั่วคราว ให้กดปุ่ม**ควบคุม** (>)
  - การกดปุ่ม**ควบคุม** (>) ซ้ำ ๆ จะเป็นการเลื่อนภาพนิ่งไปข้างหน้าแบบภาพต่อภาพ
  - เมื่อต้องการกลับมาเล่นตามปกติ ให้กดปุ่ม **OK**

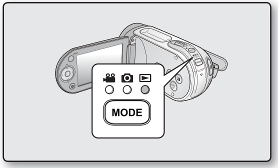
การเล่นแบบช้า (❚▶)

- ขณะที่หยุดเล่นชั่วคราว ให้กดปุ่ม**ควบคุม**ค้างไว้ (>) จะเป็นการเล่นแบบภาพต่อภาพแบบเดียวกับการเล่นภาพเคลื่อนไหวช้าที่ความเร็ว x1/2, x1/4x , x1/8 และ x1/16
- เมื่อต้องการกลับมาเล่นตามปกติ ให้กดปุ่ม **OK**
- เสียงที่บันทึกไว้จะไม่เล่นในการเล่นแบบช้า

การเล่น

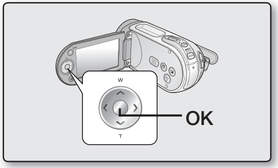
การดูภาพถ่าย

- ฟังก์ชันนี้ทำงานเฉพาะในโหมดเล่นภาพถ่ายเท่านั้น ➥หน้า 22
- คุณสามารถค้นหาและดูภาพถ่ายที่ต้องการได้อย่างรวดเร็วจากมุมมองดัชนีภาพขนาดย่อ



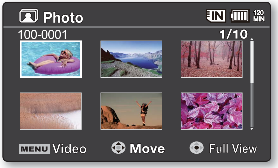
1. เปิดกล้อง Memory Camcorder
- เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดเครื่อง
- เลือกสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม ➥หน้า 39
  (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)

2. เปิดหน้าจอ LCD
- ปรับความสว่างหรือความเข้มของหน้าจอ LCD ➥หน้า 87



3. กดปุ่ม **MODE** เพื่อตั้งโหมดเล่น (▶). ➥หน้า 22
- หน้าจอดัชนีภาพขนาดย่อจะปรากฏบนหน้าจอ LCD ตามนั้น (อาจใช้เวลาครู่หนึ่งเพื่อแสดงภาพขนาดย่อ)

4. กดปุ่ม MENU และใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก “Play Mode (โหมดการเล่น)” -> “Photo (ภาพถ่าย)” . ➥หน้า 50
- ดัชนีภาพย่อของภาพถ่ายจะปรากฏขึ้น



5. ใช้ปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨ / < / >) เพื่อเลือกภาพถ่ายที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม **OK**
- เมนูทางลัดสำหรับการเล่นจะแสดงขึ้นครู่หนึ่ง
- ในการดูภาพก่อนหน้า/ถัดไป กดปุ่ม**ควบคุม**(< / >)
- ในการกลับไปยังมุมมองดัชนีภาพย่อ เลื่อนคานซูม

การเล่นภาพถ่าย (JPEG) (ภาพย่อและภาพเต็มหน้าจอ) สนับสนุนภาพที่ถ่ายด้วยกล้องรุ่น เท่านั้น

ตัวเลือกการบันทึก

การเปลี่ยนเมนูการตั้งค่า

คุณสามารถเปลี่ยนเมนูการตั้งค่าของกล้อง Memory Camcorder ของคุณให้เป็นแบบกำหนดเอง
เข้าสู่หน้าจอเมนูที่ต้องการโดยการทำตามขั้นตอนด้านล่างนี้ จากนั้นจึงเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่าง ๆ

1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้อง Memory Camcorder

2. เลือกโหมดการทำงาน ➥หน้า 22

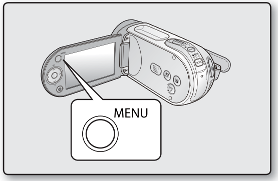
3. กดปุ่ม **MENU**

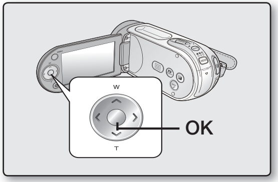
- หน้าจอเมนูจะปรากฏขึ้น

4. เลือกเมนูย่อยที่ต้องการและรายการเมนูโดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨ / < / >) และปุ่ม **OK**

- หากต้องการกลับสู่หน้าจอปกติ ให้กดปุ่ม **MENU**
- คุณอาจไม่สามารถเลือกและเปลี่ยนแปลงรายการเมนูบางรายการได้ ทั้งนี้ขึ้นกับโหมดที่เลือก

คุณยังสามารถเข้าถึงเมนูลัดได้โดยใช้ปุ่ม **OK** ➥หน้า 35





คำแนะนำเกี่ยวกับปุ่ม

ก. ปุ่ม**MENU** : ใช้เพื่อเข้าหรือออกจากเมนู
ข. ปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨ / < / >) : ใช้เพื่อเลื่อนขึ้นบน/ลงล่าง/ไปทางซ้าย/ไปทางขวา
ค. ปุ่ม **OK** : ใช้เพื่อเลือกหรือยืนยันเมนู

✪ โปรดปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างนี้เพื่อใช้รายการเมนูแต่ละรายการซึ่งระบุไว้ในหน้านี้

ตัวอย่างเช่น: การตั้งค่าสมดุลสีขาวในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว

1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้อง Memory Camcorder

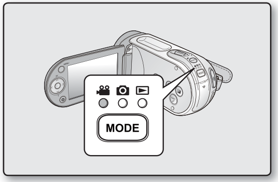
2. เลือกโหมดการทำงาน
- สำหรับเมนูการบันทึกภาพเคลื่อนไหว: กดปุ่ม **MODE** เพื่อตั้งค่าการบันทึก (🎥).

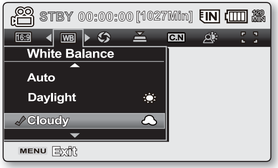
3. กดปุ่ม **MENU**
- หน้าจอเมนูจะปรากฏขึ้น

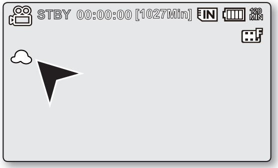
4. กดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อเลือก **“White Balance” (สมดุลสีขาว)**

5. เลือกรายการเมนูย่อยที่ต้องการโดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) แล้วกดปุ่ม **OK**

6. กดปุ่ม **MENU** เพื่อออกจากเมนู







- รายการที่เลือกจะมีผล และตัวแสดงสถานะจะปรากฏขึ้น
  แต่สำหรับเมนูบางรายการ เช่น **"Auto" (อัตโนมัติ)** ตัวแสดงสถานะรายการอาจไม่ปรากฏบนหน้าจอ (iSCENE, White Balance (สมดุลสีขาว), Exposure (ช่องรับแสง), Shutter (ชัตเตอร์), Focus (โฟกัส))
- คุณยังสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าเมนู โดยใช้เมนูลัดที่แสดงฟังก์ชันที่มีการใช้งานบ่อยที่สุด ➥หน้า 35
- ภาพประกอบแสดงถึงโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมด (บันทึกภาพเคลื่อนไหว / บันทึกภาพถ่าย) ➥หน้า 22

ตัวเลือกการบันทึก

รายการเมนู

- รายการที่สามารถเข้าใช้ได้ในเมนูอาจแตกต่างกันตามโหมดการทำงาน
- หากต้องการทราบรายละเอียดการทำงาน โปรดดูหน้าที่เกี่ยวข้อง ➥หน้า 58~72

รายการเมนูการบันทึก

● : เป็นไปได้
✕ : เป็นไปไม่ได้

รายการ	โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว ( )	โหมดบันทึกภาพถ่าย ( )	ค่าเริ่มต้น	หน้า
iSCENE	●	✕	Auto (อัตโนมัติ)	58
White Balance (สมดุลสีขาว)	●	●	Auto (อัตโนมัติ)	59
Exposure (ช่องรับแสง)	●	●	Auto (อัตโนมัติ)	60
Shutter (ชัตเตอร์)	●	✕	Auto (อัตโนมัติ)	61
Focus (โฟกัส)	●	●	Auto (อัตโนมัติ)	62
Anti-Shake(HDIS) (ป้องกันสั่น(HDIS))	●	✕	Off (ปิด)	64
Digital Effect (ดิจิเอฟเฟ็กต์)	●	✕	Off (ปิด)	65
16:9 Wide (กว้าง 16:9)	●	✕	On (เปิด)	66
Resolution (ความละเอียด)	●	✕	TV Fine (เยี่ยม)	66
Wind Cut (ตัดเสียงลม)	●	✕	Off (ปิด)	67
Back Light (แสงหลัง)	●	●	Off (ปิด)	68
Time Lapse REC (เวลาการบันทึกที่ผ่านไป)	●	✕	Off (ปิด)	69
C.Nite	●	✕	Off (ปิด)	71
Fader (จาง)	●	✕	Off (ปิด)	71
Guideline (เส้นแนว)	●	●	Off (ปิด)	72
Zoom Type(ประเภทการซูม)	●	✕	Intelli-zoom(ซูมอัจฉริยะ)	72
Settings (ตั้งค่า)	●	●	-	80

การใช้รายการเมนูการบันทึก

คุณสามารถตั้งค่ารายการเมนูสำหรับการบันทึกไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย)

iSCENE

กล้อง Memory Camcorder จะตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์และช่องรับแสงโดยอัตโนมัติตามความสว่างของวัตถุเพื่อการบันทึกภาพที่ดีที่สุด คุณยังสามารถระบุหนึ่งในโหมดต่างๆ โดยขึ้นอยู่กับสภาพของวัตถุ สภาพแวดล้อมของการบันทึก หรือวัตถุประสงค์ของการบันทึก

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Auto” (อัตโนมัติ)	- คุณสามารถถ่ายภาพในโหมดปรับอัตโนมัติ	ไม่มี
"Sports" (กีฬา)	- ช่วยลดภาพพร่ามัวเมื่อต้องทำการบันทึกวัตถุที่เคลื่อนไหวอย่างรวดเร็ว เช่น กอล์ฟ หรือเทนนิส หากใช้โหมดกีฬาภายใต้แสงไฟฟลูออเรสเซนต์ ภาพอาจกะพริบได้ในกรณีนี้ ให้ใช้โหมดอัตโนมัติเพื่อการบันทึก	
"Portrait" (รูปบุคคล)	- สร้างภาพชัดตื้นเพื่อให้บุคคลหรือสิ่งที่จะถ่ายโดดเด่นกว่าฉากหลัง - โหมดรูปบุคคลจะมีประสิทธิภาพสูงสุดเมื่อใช้กลางแจ้ง - ความเร็วชัตเตอร์จะเปลี่ยนแปลงตั้งแต่ 1/50 ถึง 1/1000 ต่อวินาทีโดยอัตโนมัติ	
"Spotlight" (สปอตไลท์)	- ป้องกันการเปิดรับแสงมากเกินไปที่ใบหน้าของคนที่เราจะถ่ายภาพ ฯลฯ เมื่อคนคนนั้นอยู่ภายใต้แสงจ้ามากๆ เช่น ในงานแต่งงาน หรือบนเวที	
"Beach" (ชายหาด)	- เมื่อบันทึกภาพชายฝั่งวิวทะเลสาบ สีน้ำเงินของน้ำจะถูกบันทึกอย่างแจ่มชัด	
"Snow" (หิมะ)	- เมื่อบันทึกภาพหิมะในสถานที่ต่างๆ ที่ฉากทั้งหมดเป็นสีขาว ให้ใช้โหมดนี้เพื่อป้องกันสีหลอน และบันทึกภาพที่แจ่มชัด	
“High Speed" (ความเร็วสูง)	- สำหรับบันทึกภาพวัตถุที่เคลื่อนไหวอย่างรวดเร็ว เช่น ในการแข่งขันกอล์ฟหรือเทนนิส	
"Food" (อาหาร)	- บันทึกภาพระยะใกล้ในความเข้มสูง	
"Waterfall" (น้ำตก)	- ในสภาพที่มีน้ำตกหรือน้ำพุเป็นฉาก	
"Manual" (ตั้งค่าเอง)	- การปรับแต่งที่จำเป็นสำหรับการถ่ายภาพได้รับการดำเนินการโดยอัตโนมัติ แต่คุณสามารถปรับค่าความกว้างของการรับแสง ความเร็วชัดเตอร์ ฯลฯ ได้ตามต้องการ นอกจากนี้ คุณยังสามารถกำหนดฟังก์ชันการถ่ายภาพได้ตามต้องการโดยใช้เมนู	

- ฟังก์ชันนี้จะไม่ทำงานในโหมด EASY Q
- คุณสามารถตรวจสอบโหมด **"iSCENE"** ที่เลือกไว้ได้จากการแสดงข้อมูลหน้าจออย่างไรก็ตาม จะไม่มีสิ่งใดปรากฏในโหมด **“Auto” (อัตโนมัติ)**
- ในโหมด iSCENEการตั้งค่าการเปิดรับแสงเป็น **"Manual" (ตั้งค่าเอง)** จะใช้กับการเปิดรับแสงก่อน (ช่องรับแสงก่อน)
- คุณสามารถเลือกโหมด iSCENE ได้โดยตรงโดยการกดปุ่ม **EASY Q** ประมาณ 3 วินาที
- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22

ตัวเลือกการบันทึก

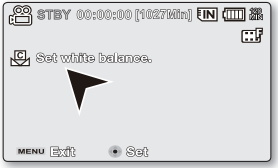
White Balance (สมดุลสีขาว)

กล้อง Memory Camcorder นี้จะปรับสีวัตถุโดยอัตโนมัติ การเปลี่ยนการตั้งค่าสมดุลสีขาวขึ้นอยู่กับสภาวะการบันทึกภาพ

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Auto” (อัตโนมัติ)	ปรับสมดุลสีขาวโดยอัตโนมัติ	ไม่มี
"Daylight" (แสงกลางวัน)	ปรับตามสภาวะภายนอก เช่น ท้องฟ้าโปร่ง อาทิตย์ตก ฉากกลางคืน ตำแหน่งใกล้ป้ายไฟนีออน หรือดอกไม้ไฟ	
"Cloudy" (เมฆมาก)	ปรับภาพสำหรับสถานที่ที่ท้องฟ้าครึ้มหรือมีร่มเงา	
"Fluorescent" (ไฟนีออน)	ปรับภาพสำหรับสภาพแสงสีขาวของไฟนีออน	
"Tungsten" (หลอดไส้)	ปรับภาพสำหรับสถานที่ที่ใช้ไฟทังสเตน หรือแสงสว่างมาก เช่น ในห้องถ่ายภาพ	
"Custom WB" (ตั้งค่าสีขาว)	ปรับค่าสมดุลสีขาวด้วยตนเองเพื่อให้เหมาะสมกับแหล่งกำเนิดแสงหรือสถานการณ์	

การตั้งค่าสมดุลสีขาวแบบแมนนวล :

1. เลือก **"Custom WB" (ตั้งค่าสีขาว)**
   - ตัวแสดงสถานะ ( ) และข้อความ **"Set White Balance" (ตั้งสมดุลสีขาว)** จะปรากฏขึ้น
2. นำวัตถุสีขาว เช่น กระดาษ มาวางเพื่อให้เต็มกรอบหน้าจอ ควรใช้วัตถุที่ไม่โปร่งใส
   - ถ้าวัตถุที่นำมาวางให้เต็มหน้าจอนั้นไม่ได้อยู่ในจุดโฟกัส ให้ปรับโฟกัสโดยใช้ **“Manual Focus” (แมนนวลโฟกัส)** ➥หน้า 62
3. กดปุ่ม **OK**
   - การตั้งค่าสมดุลสีขาวจะถูกนำมาใช้ และตัวแสดงสถานะ ( ) จะปรากฏขึ้น



- คุณสามารถถ่ายภาพวัตถุภายใต้สภาพแสงในอาคารแบบต่างๆ (แสงธรรมชาติ แสงฟลูออเรสเซนต์ แสงเทียน ฯลฯ) ด้วยเหตุที่อุณหภูมิสีจะเปลี่ยนไปตามแหล่งกำเนิดแสง การย้อมสีวัตถุจึงแตกต่างกันตามการตั้งค่าสมดุลสีขาว ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อให้ได้ภาพที่ดูเป็นธรรมชาติกว่า
- สมดุลสีขาวไม่สามารถใช้งานได้ในขณะที่ใช้โหมด EASY Q อยู่
- ขอแนะนำให้คุณตั้ง **"Digital Zoom" (ดิจิตอลซูม)** เป็น **"Off" (ปิด)** ก่อนตั้งค่าสมดุลสีขาว ➥หน้า 72
- รีเซ็ตสมดุลสีขาวถ้าสภาพแสงมีการเปลี่ยนแปลง
- ระหว่างการบันทึกภายนอกอาคารตามปกติ การตั้งค่าเป็นอัตโนมัติอาจจะให้ผลลัพธ์ที่ดีกว่า
- อย่าใช้วัตถุที่มีสีสันเมื่อตั้งค่าสมดุลสีขาว เพราะจะไม่สามารถตั้งค่าการย้อมสีที่เหมาะสมได้

Exposure (ช่องรับแสง)

โดยปกติแล้วกล้อง Memory Camcorder จะปรับช่องรับแสงโดยอัตโนมัติ นอกจากนี้ คุณสามารถปรับการเปิดรับแสงให้เหมาะสมตามสภาพการบันทึกภาพได้ด้วยตัวคุณเอง

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Auto” (อัตโนมัติ)	ตัวเลือกนี้จะปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้เหมาะสมตามสภาพแวดล้อมของแสง	ไม่มี
"Manual" (ตั้งค่าเอง)	- คุณสามารถปรับความสว่างของภาพได้ด้วยตนเอง - ปรับความสว่างเมื่อสิ่งที่จะถ่ายนั้นสว่างหรือมืดเกินไป	M XX

การตั้งค่าช่องรับแสงด้วยตนเอง:

เมื่อคุณตั้งค่าช่องรับแสงด้วยตนเอง ค่าเริ่มต้นที่ตั้งไว้จะถูกปรับโดยอัตโนมัติ เพื่อให้เหมาะสมตามสภาพแวดล้อมของแสงในขณะนั้น

- กดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อปรับการเปิดรับแสง พร้อมกับดูภาพบนหน้าจอ LCD
  - ยืนยันสิ่งที่คุณเลือกโดยการกดปุ่ม **OK**
  - ค่าการเปิดรับแสงสามารถตั้งได้ระหว่าง **“00”** ถึง **“29”**
  - หากคุณตั้งค่าช่องรับแสงไว้ที่ตั้งค่าเอง ค่ารับแสงที่สูงขึ้นจะหมายถึงภาพที่บันทึกไว้จะมีความสว่างขึ้นด้วย

ขอแนะนำให้ใช้การตั้งค่าช่องรับแสงด้วยตนเองในสถานการณ์ดังต่อไปนี้:

- เมื่อถ่ายภาพย้อนแสงหรือเมื่อฉากหลังสว่างเกินไป
- เมื่อทำการถ่ายภาพในสภาพแวดล้อมธรรมชาติซึ่งฉากหลังสะท้อนแสงมาก เช่น ริมชายหาด หรือในขณะเล่นสกี
- เมื่อฉากหลังมืดเกินไป หรือวัตถุสว่างเกินไป

- นอกจากนี้ คุณสามารถตั้งค่าการเปิดรับแสงจากเมนูลัดได้ด้วย ➥หน้า 35
- โหมด EASY Q จะตั้งค่า **“Exposure” (ช่องรับแสง)** เป็น **“Auto” (อัตโนมัติ)** โดยอัตโนมัติ
- ในโหมด iSCENEการตั้งค่าการเปิดรับแสงเป็น **"Manual" (ตั้งค่าเอง)** จะใช้กับการเปิดรับแสงก่อน และโหมด iSCENEจะตั้งเป็น **"Manual" (ตั้งค่าเอง)**โดยอัตโนมัติ

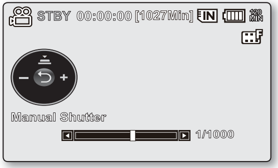
ตัวเลือกการบันทึก

Shutter (ชัตเตอร์)

กล้อง Memory Camcorder จะตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ให้โดยอัตโนมัติโดยขึ้นอยู่กับความสว่างของวัตถุ คุณยังสามารถปรับค่าความเร็วชัตเตอร์ตามสภาพแวดล้อมด้วยตัวเอง

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Auto" (อัตโนมัติ)	กล้อง Memory Camcorder จะตั้งค่าการรับแสงให้เหมาะสมโดยอัตโนมัติ	ไม่มี
"Manual" (ตั้งค่าเอง)	ความเร็วชัตเตอร์สามารถตั้งค่าเป็น 1/50, 1/120, 1/250, 1/500, 1/1000, 1/2000, 1/4000 หรือ 1/10000	1/XXX

การตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ด้วยตัวเอง:



คุณสามารถตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ด้วยตนเอง ความเร็วชัตเตอร์ที่สูงสามารถจับภาพความเคลื่อนไหวของวัตถุที่เคลื่อนไหวอย่างรวดเร็ว และความเร็วชัตเตอร์ที่ต่ำสามารถทำให้วัตถุเบลอเพื่อสร้างความประทับใจให้กับภาพขณะเคลื่อนไหว ค่าที่ปรับจะถูกนำไปใช้ทันทีหลังจากการเลื่อนปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อปรับความเร็วชัตเตอร์

1. กดปุ่มควบคุม (∧) เพื่อเลือก **“Manual” (ตั้งค่าเอง)**
- ตัวแสดงสถานะการปรับชัตเตอร์เองจะปรากฏขึ้น

2. กดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อเลือกตัวแสดงสถานะที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม **OK**
- ค่าที่ปรับจะถูกนำไปใช้ทันทีหลังจากการกดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อปรับความเร็วชัตเตอร์
- การตั้งค่าสมดุลสีขาวจะถูกนำมาใช้ และตัวแสดงสถานะ (1/XXX)จะปรากฏขึ้น

นอกจากนี้ คุณสามารถตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์จากเมนูลัดได้ด้วย ➥หน้า 39

ความเร็วชัตเตอร์ที่แนะนำในการบันทึก

ความเร็วชัตเตอร์	สภาพแวดล้อม
1/50	ความเร็วชัตเตอร์ถูกตั้งค่าไว้ที่ 1/50 วินาที แถบสีดำที่มักปรากฏขึ้นเมื่อถ่ายหน้าจอโทรทัศน์จะแคบลง
1/120	ความเร็วชัตเตอร์ถูกตั้งค่าไว้ที่ 1/120 วินาที กีฬาในร่ม เช่น บาสเก็ตบอล การกะพริบที่เกิดขึ้นขณะทำการถ่ายใต้แสงนีออนหรือโคมไฟไอปรอทจะลดลง
1/250, 1/500, 1/1000	รถไฟที่กำลังเคลื่อนที่ หรือยานพาหนะที่เคลื่อนที่อย่างรวดเร็ว เช่น รถไฟเหาะ
1/2000, 1/4000, 1/10000	กีฬากลางแจ้ง เช่น กอล์ฟและเทนนิส

- หากคุณเปลี่ยนแปลงค่าความเร็วชัตเตอร์ด้วยตนเองเมื่อเลือกฟังก์ชั่น “iSCENE” การเปลี่ยนแปลงค่าด้วยตัวเองจะถูกนำมาใช้ก่อน
- ภาพจะดูไม่ชัดเท่าที่ควรเมื่อตั้งค่าความเร็วชัตเตอร์ไว้สูง
- ฟังก์ชั่นนี้จะถูกตั้งค่าเป็น **“Auto (อัตโนมัติ)”** ในโหมด EASY Q
- เมื่อทำการบันทึกด้วยความเร็วชัตเตอร์ 1/1000 หรือสูงกว่า ดูให้แน่ใจว่าแสงอาทิตย์ไม่ได้ส่องเข้ามาในกล้อง
- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22

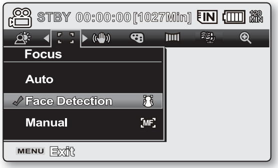
Focus (โฟกัส)

- ปกติแล้ว กล้อง Memory Camcorder จะโฟกัสที่วัตถุโดยอัตโนมัติ (ออโต้โฟกัส)
- นอกจากนี้ คุณสามารถตั้งโฟกัสที่วัตถุนั้นด้วยตนเอง เพื่อให้เหมาะสมกับสภาพแวดล้อมในการบันทึกภาพ

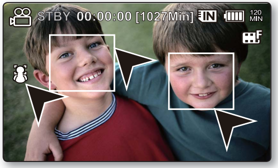
รายการ	คำอธิบาย	การแสดงผลหนาจอ
"Auto" (อัตโนมัติ)	ภายใต้สถานการณ์ส่วนมาก คุณควรใช้คุณสมบัติออโต้โฟกัส เนื่องจากจะช่วยให้คุณมีสมาธิอยู่กับการสร้างสรรค์ผลงานของสิ่งที่คุณกำลังบันทึกอยู่	ไม่มี
"Face Detection" (ตรวจจับหน้า)	บันทึกภายใต้สภาพที่เหมาะสมโดยการตรวจจับใบหน้าอัตโนมัติ	
"Manual" (ตั้งค่าเอง)	คุณสมบัติแมนนวลโฟกัสอาจจำเป็นภายใต้สถานการณ์บางอย่างที่ทำให้ระบบออโต้โฟกัสนั้นทำได้ยาก หรือไม่สามารถเชื่อถือได้	MF

Face Detect (ตรวจจับหน้า)

เครื่องจะตรวจจับและจำแนกรูปทรงที่คล้ายใบหน้า และปรับโฟกัส สี และช่องรับแสงโดยอัตโนมัติ รวมทั้งปรับสภาวะการบันทึกที่ดีที่สุดสำหรับใบหน้าที่ตรวจจับนั้น



1. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเลือก **"Face Detection" (ตรวจจับหน้า)** จากนั้นกดปุ่ม **OK**
   - ตรวจจับใบหน้าและแสดงกรอบล้อมรอบ ภาพใบหน้าที่ตรวจพบจะได้รับการปรับให้เหมาะสมโดยอัตโนมัติ



- ตัวแสดงสถานะของการตรวจจับหน้า ( ) และเฟรมตรวจจับหน้า ( ) จะไม่ถูกบันทึก
- การกำหนดเฟรมใบหน้าของบุคคลขณะที่ตั้งค่าการตรวจจับหน้าไว้ จะโฟกัสและเปิดรับแสงเพื่อค่าที่ดีที่สุดโดยอัตโนมัติ
- คุณสมบัติการตรวจจับใบหน้าอาจไม่ทำงาน ขึ้นอยู่กับสภาพการบันทึก
  ตัวอย่างเช่น เฟรมการตรวจจับใบหน้าอาจปรากฏขึ้นเมื่อเล็งวัตถุที่มีรูปทรง “คล้ายใบหน้า” แม้เมื่อวัตถุนั้นไม่ใช่ใบหน้าคนก็ตาม ในกรณีเช่นนี้ ให้ปิดคุณสมบัติการตรวจจับใบหน้า
- คุณสมบัติการตรวจจับใบหน้าอาจไม่ทำงานเมื่อเล็งใบหน้าด้านข้าง คุณต้องหันเข้าหาใบหน้าเหล่านั้นตรงๆ
- โหมดเว็บและมือถือไม่สนับสนุนโหมดการตรวจจับหน้า
- ขณะใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ คุณจะไม่สามารถใช้ฟังก์ชัน **"Face Detection (ตรวจจับหน้า)"** ได้: EASY Q, iSCENE, Shutter (ชัตเตอร์), Exposure (ช่องรับแสง), Digital Effect (ดิจิตอลเอฟเฟ็กต์), C.Nite ➥หน้า 118

ตัวเลือกการบันทึก

การแมนนวลโฟกัสในระหว่างบันทึกภาพ:

กล้อง Memory Camcorder นี้จะโฟกัสวัตถุโดยอัตโนมัติจากระยะใกล้ (close up) ไปจนถึงระยะอนันต์

อย่างไรก็ตาม กล้องอาจไม่ได้โฟกัสที่ถูกต้อง โดยขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมในการบันทึกภาพ ในกรณีนี้ ควรใช้โหมดแมนนวลโฟกัส

1. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเลือก **“Manual” (ตั้งค่าเอง)**
   - ตัวแสดงสถานะการปรับแมนนวลโฟกัสจะปรากฏขึ้น
2. กดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อเลือกตัวแสดงสถานะที่ต้องการที่จะปรับค่าโฟกัส แล้วกดปุ่ม **OK**

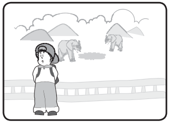
การโฟกัสวัตถุที่อยู่ใกล้เข้ามา

ในการโฟกัสวัตถุที่อยู่ใกล้เข้ามา กดปุ่ม**ควบคุม** (<) ไปที่ตัวแสดงสถานะ ( ).

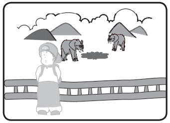
การโฟกัสวัตถุซึ่งอยู่ไกลออกไป

ในการโฟกัสวัตถุที่อยู่ไกล กดปุ่ม**ควบคุม** (>) ไปยังตัวแสดงสถานะ ( ).

- ไอคอนแสดงวัตถุใกล้เข้ามาหรือไกลออกไป (/) ปรากฏขึ้นระหว่างตัวแสดงสถานะเมื่อปรับค่าโฟกัสจนสุดแล้ว ค่าที่ปรับจะถูกนำไปใช้ทันทีหลังจากการกดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อปรับโฟกัส การตั้งค่าโฟกัสด้วยตนเองจะถูกนำมาใช้ และตัวแสดงสถานะ (MF) จะปรากฏขึ้น



<ตถุที่อยู่ใกล้ >



<วัตถุที่อยู่ไกล >

ขอแนะนำให้ใช้แมนนวลโฟกัสในสถานการณ์ดังต่อไปนี้:

- ภาพประกอบด้วยวัตถุหลายอย่าง บางอย่างอยู่ใกล้กับกล้อง Memory Camcorder และบางอย่างอยู่ไกลออกไป
- ผู้ที่คุณถ่ายอยู่ในหมอก หรือล้อมรอบไปด้วยหิมะ
- วัตถุมีพื้นผิวที่สะท้อนแสงมากหรือเงามัน เช่น รถยนต์
- บุคคลหรือวัตถุเคลื่อนที่ตลอดเวลา หรือเคลื่อนที่ด้วยความเร็ว เช่น นักกีฬา หรือภาพฝูงชน

- คุณสามารถปรับค่าโฟกัสได้อย่างง่ายดายโดยใช้ปุ่มลัด ➥ หน้า 35
- การโฟกัสด้วยตนเองจะโฟกัสตำแหน่งในฉากที่มีเฟรมล้อมรอบ ขณะที่การโฟกัสอัตโนมัติจะโฟกัสที่พื้นที่ศูนย์กลางโดยอัตโนมัติ
- โหมด EASY Q จะตั้งค่าโฟกัสเป็น **"Auto"(อัตโนมัติ)** โดยอัตโนมัติ
- ก่อนการโฟกัสด้วยตนเอง ให้จัดเฟรมฉากของคุณโดยการซูม การซูมหลังจากการตั้งค่าโฟกัสจะต้องมีการโฟกัสอีกครั้ง
- ก่อนการโฟกัสด้วยตนเอง ให้ตรวจสอบว่าดิจิตอลซูมปิดอยู่ ขณะที่ดิจิตอลซูมเปิดอยู่ การโฟกัสด้วยตนเองจะไม่โฟกัสอย่างถูกต้อง ปิดดิจิตอลซูม ➥ หน้า 72
- เมื่อการโฟกัสมาถึงขีดสูงสุด ตัวแสดงสถานะจะปรากฏที่ส่วนกลางของหน้าจอ LCD

Anti-Shake(HDIS) (ป้องกันสั่น(HDIS))

เมื่อคุณบันทึกภาพโดยใช้ซูมขยายภาพให้ใหญ่ขึ้น ระบบป้องกันภาพสั่นไหวจะช่วยแก้ไขความพร่าเลือนในภาพที่บันทึก

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Off" (ปิด)	ปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้	ไม่มี
"On" (เปิด)	แก้ไขภาพที่ไม่นิ่งอันเนื่องมาจากกล้องบันทึกสั่น โดยเฉพาะอย่างยิ่งการขยายภาพด้วยกำลังขยายสูง	

Anti-Shake(HDIS) (ป้องกันสั่น(HDIS)) จะช่วยให้ได้ภาพที่นิ่งมากขึ้นเมื่อ:

- บันทึกภาพในขณะที่ซูม
- บันทึกวัตถุขนาดเล็ก
- บันทึกในขณะที่กำลังเดินหรือกำลังเคลื่อนไหว
- บันทึกผ่านหน้าต่างของรถยนต์

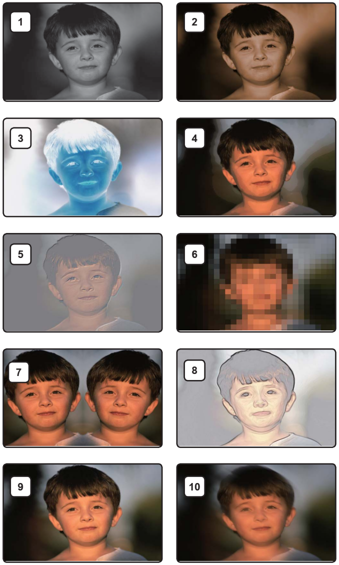
- โหมด EASY Q จะตั้งค่า **"Anti-Shake(HDIS)" (ป้องกันสั่น(HDIS))** เป็น **"On" (เปิด)** โดยอัตโนมัติในขณะที่ใช้ฟังก์ชัน EASY Q
- เมื่อตั้งค่า **Anti-Shake(HDIS): ON" (ป้องกันสั่น(HDIS): เปิด)** ไว้ จะมีความแตกต่างเล็กน้อยระหว่างการเคลื่อนไหวที่แท้จริงกับการเคลื่อนไหวบนหน้าจอ
- การสั่นไหวครั้งใหญ่ของกล้องอาจได้รับการแก้ไขไม่ทั้งหมด แม้ว่าคุณจะตั้ง **"Anti-Shake(HDIS): On" (ป้องกันสั่น(HDIS): เปิด**) ไว้ก็ตาม ควรถือกล้อง Memory Camcorder ไว้ให้มั่นคงด้วยสองมือ
- ขอแนะนำให้คุณตั้ง **"Anti-Shake (HDIS): Off" (ป้องกันสั่น(HDIS): ปิด)** ขณะกำลังใช้กล้อง Memory Camcorder บนโต๊ะหรือขาตั้งกล้อง
- เมื่อคุณบันทึกภาพในสถานที่มืดสลัวด้วยกำลังขยายขนาด 34 เท่าหรือมากกว่า และตั้งค่า **"Anti-Shake(HDIS)" (ป้องกันสั่น(HDIS))** ไว้ที่ **"On" (เปิด)** อาจเกิดสภาวะภาพติดตาขึ้น ในกรณีนี้ ขอแนะนำให้คุณใช้ขาตั้งกล้องและเปลี่ยน **"Anti-Shake(HDIS)" (ป้องกันสั่น(HDIS))** เป็น **"Off" (ปิด)**
- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22

ตัวเลือกการบันทึก

Digital Effect (ดิจิเอฟเฟ็กต์)

- ดิจิตอลเอฟเฟ็กต์ช่วยให้คุณสามารถสร้างผลงานที่สร้างสรรค์ลงในการบันทึกภาพของคุณ
- เลือกดิจิตอลเอฟเฟ็กต์ที่เหมาะสมสำหรับชนิดของภาพที่คุณต้องการบันทึก และเอฟเฟ็กต์ที่คุณต้องการสร้าง
- มีโหมดดิจิตอลเอฟเฟ็กต์ 10 โหมดให้เลือก

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Off” (ปิด)	ปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้	ไม่มี
1 **"BLK&WHT" (ขาว/ดำ)**	เปลี่ยนภาพเป็นภาพขาวดำ	
2 **"Sepia " (ซีเปีย)**	โหมดนี้จะให้ภาพที่มีการใส่เม็ดสีสีน้ำตาลแดงเข้าไป	
3 **"Negative" (เนกาทีฟ)**	กลับสีและความสว่าง โดยสร้างภาพที่เหมือนกับฟิล์มเนกาทีฟ	
4 **"Art" (อาร์ต)**	ใส่เอฟเฟ็กต์ศิลป์ให้กับภาพ	
5 **"Emboss" (นูน)**	โหมดนี้จะสร้างเอฟเฟ็กต์ 3D (ภาพนูน)	
6 **"Mosaic" (โมเสค)**	ภาพโมเสคจะปรากฏซ้อนบนภาพ	
7 **"Mirror" (มิเรอร์)**	โหมดนี้จะตัดภาพครึ่งหนึ่งและสร้างภาพสะท้อนกระจกอีกครึ่งหนึ่ง	
8 **"Pastel" (ดินสอสี)**	โหมดนี้จะใช้เอฟเฟ็กต์ที่เหมือนการใช้ดินสอสีวาดลงในภาพ	
9 **"Cosmetic" (แต่งสี)**	โหมดนี้ช่วยปรับความไม่สมบูรณ์ของใบหน้า	
10 **"Stepprinting" (สโตรบ)**	เทคนิคของการบันทึกภาพเป็นเซกเมนต์	



- โหมด **“Digital Effect” (ดิจิเอฟเฟ็กต์)** จะใช้ไม่ได้ในขณะที่กำลังใช้ EASY Q
- ในโหมด **"16:9 Wide" (กว้าง 16:9)** หรือ **"C.Nite"** คุณสามารถใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ : **"Mosaic" (โมเสค), "Mirror" (มิเรอร์), "Stepprinting" (สโตรบ)** (ดิจิตอลเอฟเฟ็กต์) หากคุณต้องการใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ ให้ตั้งเมนู **"16:9 Wide" (กว้าง 16:9)** หรือ **"C.Nite"** เป็น **"Off" (ปิด)** ก่อน
- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22

16:9 Wide (กว้าง 16:9)

คุณสามารถเลือกอัตราส่วนภาพของจอ LCD ที่ต้องการใช้สำหรับการบันทึกหรือการเล่น (อัตราส่วนภาพกว้าง16:9/4:3)

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Off” (ปิด)	ปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้ แสดงภาพในอัตราส่วนภาพ 4:3 เลือกเพื่อใช้อัตราส่วนภาพของจอแสดงผลมาตรฐาน แบบ 4:3 บนหน้าจอ	ไม่มี
“On” (เปิด)	การบันทึกและดูภาพในอัตราส่วนภาพ 16:9	ไม่มี

- ในโหมด **"16:9 Wide" (กว้าง 16:9)** คุณจะไม่สามารถใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ : **"Mosaic" (โมเสค), "Mirror" (มิเรอร์), "Stepprinting" (สโตรบ)** (ดิจิตอลเอฟเฟ็กต์) หากคุณต้องการใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ ให้ตั้งเมนู **"16:9 Wide" (กว้าง 16:9)** เป็น **"Off" (ปิด)** ก่อน
- โปรดตั้งอัตราส่วนภาพก่อนการบันทึก ค่าดีฟอลต์คือ **"16:9 ไวด์"**
- โหมดกว้าง 16:9 ไม่สามารถใช้ได้ขณะที่ตั้งค่าความละเอียดเป็น **“Web & Mobile (เว็บและมือถือ)”**
- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22

Resolution (ความละเอียด)

คุณสามารถเลือกความละเอียดของภาพเคลื่อนไหวที่จะบันทึกได้ กล้อง Memory Camcorder นี้สามารถบันทึกในโหมด **"TV Super Fine" (ยอดเยี่ยม), "TV Fine" (เยี่ยม), "TV Normal" (ปกติ)** และ **"Web & Mobile" (เว็บและมือถือ)** โหมดเยี่ยมจะถูกตั้งเป็นค่ามาตรฐานจากโรงงาน

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“TV Super Fine” (ยอดเยี่ยม)	บันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยความละเอียด 720x576(50i) ที่คุณภาพของภาพระดับยอดเยี่ยม	
“TV Fine” (เยี่ยม)	บันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยความละเอียด 720x576(50i) ที่คุณภาพของภาพระดับเยี่ยม	
“TV Normal” (ปกติ)	บันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยความละเอียด 720x576(50i) ที่คุณภาพของภาพระดับปกติ	
“Web & Mobile” (เว็บและมือถือ)	บันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยความละเอียด 640x480 ที่คุณภาพของภาพระดับปกติ โดยสนับสนุนการดูด้วยความละเอียดที่ดีที่สุดบนพีซี	

- คุณสามารถบันทึกภาพฉากด้วยระดับความละเอียด 4 ระดับดังนี้ **"TV Super Fine" (ยอดเยี่ยม), "TV Fine" (เยี่ยม), "TV Normal" (ปกติ)** หรือ **"Web & Mobile" (เว็บและมือถือ)**อย่างไรก็ตาม ยิ่งมีความละเอียดมากขึ้น ยิ่งใช้หน่วยความจำเพิ่มขึ้น
- เวลาในการบันทึกขึ้นกับความละเอียดของภาพเคลื่อนไหวที่บันทึก ➥หน้า 44
- อัตราส่วนภาพ 4:3 ใช้กับการบันทึกในโหมด **“Web & Mobile (เว็บและมือถือ)”**
- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22

ตัวเลือกการบันทึก

Wind Cut (ตัดเสียงลม)

คุณสามารถลดเสียงลมขณะกำลังบันทึกเสียงจากไมโครโฟนที่อยู่ในเครื่อง
หากตั้ง **"Wind Cut: On" (ตัดเสียงลม:เปิด)** องค์ประกอบที่มีความถี่ต่ำของเสียงที่ได้รับจากไมโครโฟนจะถูกตัดออก
ในระหว่างการบันทึกภาพ การตัดเสียงนี้จะช่วยให้ได้ยินเสียงพูดและเสียงระหว่างเล่นได้ดีขึ้น

- ใช้คุณสมบัติตัดเสียงลมเมื่อบันทึกในสถานที่ซึ่งมีลมแรง เช่น ชายทะเล

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Off" (ปิด)	ปิดใช้งานฟังก์ชัน	ไม่มี
"On" (เปิด)	ทำให้เสียงลมหรือเสียงรบกวนอื่นๆ ลดลงเหลือน้อยที่สุดในขณะที่กำลังบันทึก	

- ดูให้แน่ใจว่า **"Wind Cut" (ตัดเสียงลม)** ถูกตั้งเป็น **"Off" (ปิด)** เมื่อคุณต้องการให้ไมโครโฟนมีความไวสูงสุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- ฟังก์ชันตัดเสียงลมจะทำงานร่วมกับไมโครโฟนที่อยู่ในเครื่องเพียงอย่างเดียว
- ฟังก์ชัน Wind Cut (ตัดเสียงลม) ไม่สามารถใช้งานได้ในขณะใช้งานโหมด **EASY Q** อยู่
- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22

Quick View(มุมมองด่วน)

ฟังก์ชัน Quick View (มุมมองด่วน) ใช้เมื่อคุณต้องการดูตัวอย่างภาพที่บันทึกไว้ล่าสุด

- กดปุ่มควบคุม (>) เพื่อเลือก "Quick View" และสลับไปยังโหมดภาพ Quick View

.โหมดวิดีโอ จากนั้น คุณสามารถกดปุ่มควบคุม (ขึ้น) หรือ (ลง) เพื่อสลับไปยังโหมดหยุดชั่วคราวหรือลบวิดีโอปัจจุบัน

ในระหว่างมุมมองด่วน ให้กดปุ่ม ควบคุม (ขวา) ค้างไว้ เพื่อค้นหาไปข้างหน้าหรือค้นหาย้อนหลัง

กดปุ่ม ควบคุม ไปที่ (ซ้าย / ขวา) ซ้ำๆ เพื่อเพิ่มความเร็วในการค้นหาในแต่ละทิศทาง

- อัตรา RPS (ค้นการเล่นย้อนกลับ): x2->x4->x8->x16

- อัตรา FPS (ค้นหาการเล่นเดินหน้า): x2->x4->x8->x16

ในการกลับมาเล่นตามปกติ กดปุ่ม ตกลง

-.โหมดภาพถ่าย: จากนั้นคุณสามารถกดปุ่มควบคุม (∨) เพื่อลบภาพปัจจุบัน

- คุณสามารถตั้งค่า Quick View ในเมนูลัดเท่านั้น ➥หน้า 35

Back Light (แสงหลัง)

เมื่อแสงไฟส่องอยู่ทางด้านหลังวัตถุ ฟังก์ชันนี้จะช่วยชดเชยแสงเพื่อไม่ให้วัตถุนั้นมืดเกินไป

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Off” (ปิด)	ปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้	ไม่มี
“On” (เปิด)	-การชดเชยแสงหลังถูกเปิดใช้งาน -การชดเชยแสงหลังจะทำให้วัตถุสว่างขึ้นอย่างรวดเร็ว	

แสงหลังมีผลต่อการบันทึกเมื่อวัตถุมืดกว่าฉากหลัง:

- วัตถุอยู่ข้างหน้าหน้าต่าง
- วัตถุอยู่ในฉากหลังที่มีแต่หิมะ
- วัตถุอยู่นอกอาคาร และฉากหลังนั้นมืดครึ้ม
- แหล่งกำเนิดแสงนั้นสว่างเกินไป
- บุคคลที่จะถูกถ่ายภาพสวมเสื้อผ้าสีขาวหรือสีสะท้อนแสง และยืนอยู่ในฉากหลังที่สว่าง ใบหน้าของคนที่จะถูกถ่ายภาพมืดเกินไปจนขาดรายละเอียด

ฟังก์ชัน **“Back Light” (แสงหลัง)** จะไม่สามารถใช้งานได้ในขณะใช้งานโหมด EASY Q อยู่

<ปิด BLC>

<เปิด BLC>

ตัวเลือกการบันทึก

Time Lapse REC (เวลาการบันทึกที่ผ่านไป)

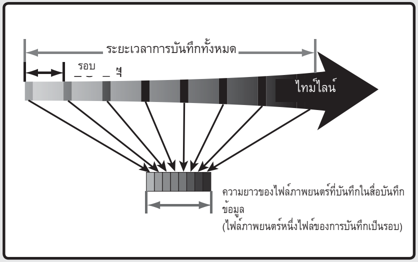
คุณจะบันทึกภาพนิ่งตามรอบเวลาที่เลือกไว้ และแสดงเป็นเหมือนภาพช้าที่เคลื่อนไหวเร็วและต่อเนื่อง
ฟังก์ชันนี้มีประโยชน์สำหรับการสังเกตการเคลื่อนที่ของเมฆ การเปลี่ยนแปลงของแสงแดด หรือดอกไม้บาน ฯลฯ

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Off" (ปิด)	ปิดใช้งานฟังก์ชัน	ไม่มี
"On" (เปิด)	- รอบเวลา (**"Sec"(วินาที)**) : ภาพวัตถุถูกถ่ายโดยการตั้งค่ารอบ 1 → 3 → 5 → 10 → 15 → 30 วินาที - ระยะเวลาการบันทึกทั้งหมด (**"Hr"(ชั่วโมง)**) : ระยะเวลาการบันทึกทั้งหมด จากเริ่มต้นจนสิ้นสุดการบันทึกเป็นรอบ 24 → 48 → 72 → ∞ ชม	

การตั้งค่ารอบเวลา:

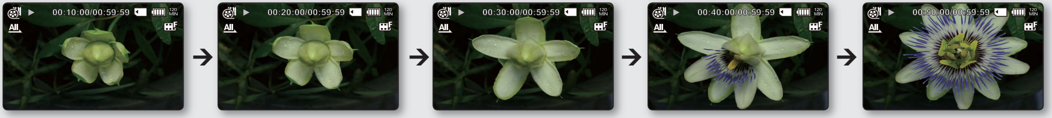
1. กดปุ่ม **MENU**
2. กดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อเลือก **"Time Lapse REC" (เวลาการบันทึกที่ผ่านไป)** จากนั้นกดปุ่ม **OK**
3. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเลือก **"On" (เปิด)** จากนั้นกดปุ่ม **OK**
   - รายการช่วง (**"Sek"(วินาที)**) และเวลาบันทึกทั้งหมด (**"Hr"(ชั่วโมง)**) จะปรากฏขึ้น
4. ตั้งรอบเวลาที่ต้องการ (**"Sek"(วินาที)**) และเวลาจำกัดการบันทึก (**"Hr"(ชั่วโมง)**) โดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨ / < / >).
5. หลังจากการตั้งค่ารายการสุดท้าย กดปุ่ม **OK** เพื่อเสร็จสิ้นการตั้งค่า เมื่อเริ่มการบันทึกภาพเคลื่อนไหว และการบันทึกเป็นรอบจะเริ่มต้น
   - ภาพวัตถุถูกถ่ายและบันทึกในสื่อบันทึกข้อมูลตามการตั้งค่ารอบและระยะเวลาการบันทึกทั้งหมด
   - การเล่นจะแสดงภาพ 25 ภาพต่อวินาที (ไม่มีเสียง) ตัวอย่างเช่น หาก รอบ เป็น **"30 Sec" (30 วินาที)** และระยะเวลาการบันทึกทั้งหมดเป็น **"24 Hr" (24 ชม.)** การบันทึกเป็นรอบจะถ่ายภาพวัตถุและบันทึกในสื่อบันทึกข้อมูลทุก 30 วินาทีนาน 24 ชั่วโมง (หลังจาก 24 ชั่วโมงของการบันทึก การเล่นจะเล่นภาพที่บันทึกไว้ตลอด 24 ชั่วโมงภายในเวลา 48 นาทีโดยประมาณ)

ตัวอย่างการบันทึกเป็นรอบ



การบันทึกเป็นรอบจะบันทึกกรอบภาพที่ช่วงที่กำหนดไว้ล่วงหน้าภายในเวลาบันทึกทั้งหมดเพื่อสร้างวิดีโอที่ถ่ายแบบช้า ตัวอย่างเช่น การบันทึกเป็นรอบมีประโยชน์สำหรับกรณีการถ่ายภาพเคลื่อนไหวต่อไปนี้

- ดอกไม้ที่กำลังบาน
- การลอกคราบของแมลง
- ก้อนเมฆล่องลอยบนท้องฟ้า



- โหมดการบันทึกเป็นรอบจะถูกเลิกใช้เมื่อการบันทึกเสร็จสิ้น หากต้องการเริ่มการบันทึกเป็นรอบครั้งใหม่ ให้ทำซ้ำขั้นตอนที่ 1 ~ 5
- ภาพ 25 ภาพที่ถ่ายอย่างต่อเนื่องจะประกอบเป็นคลิปภาพยนตร์ความยาว 1 วินาที
  เนื่องจากความยาวต่ำสุดของภาพยนตร์ที่ถูกบันทึกโดยกล้อง Memory Camcorder คือหนึ่งวินาที ดังนั้น ช่วง จะกำหนดว่าการบันทึกเป็นรอบควรมีความยาวเท่าใด
  ตัวอย่างเช่น หากคุณตั้งค่าช่วงเป็น **"30 Sec" (30 วินาที)** การบันทึกเป็นรอบควรเป็นอย่างน้อย15 วินาทีเพื่อบันทึกภาพยนตร์ความยาวต่ำสุด 1 วินาที (25 ภาพ)
- เมื่อการบันทึกเป็นรอบเสร็จสิ้นการบันทึกสำหรับระยะเวลาการบันทึกทั้งหมด กล้องจะสลับไปยังโหมดสแตนด์บาย
- เมื่อมีพื้นที่หน่วยความจำในสื่อบันทึกข้อมูลไม่เพียงพอสำหรับการบันทึกเป็นรอบที่บันทึกไว้ กล้องจะสลับไปยังโหมดสแตนด์บายภายหลังบันทึกภาพที่บันทึกจนถึงศักยภาพรองรับสูงสุด
- เมื่อแบตเตอรี่ถูกใช้จนหมดระหว่างการบันทึก กล้องจะบันทึกสิ่งที่ถูกบันทึกจนถึงจุดนั้น และสลับไปยังโหมดสแตนด์บาย แสดงข้อความว่าแบตเตอรี่หมด และปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ
- อย่าปิดหน้าจอ LCD ในระหว่างการบันทึกตามรอบเวลา
- กดปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก**ถ้าคุณต้องการหยุดการบันทึกตามรอบเวลา
- การบันทึกตามรอบเวลาไม่สนับสนุนการรับสัญญาณเสียง (การบันทึกแบบไม่มีเสียง)
- เมื่อการบันทึกภาพเคลื่อนไหวถึงความยาวสูงสุด 1.8 GB เครื่องจะเริ่มต้นไฟล์บันทึกใหม่โดยอัตโนมัติที่จุดนั้น
- ฟังก์ชัน Fed (เฟด) ไม่สามารถใช้ได้กับการบันทึกเป็นรอบ ➥หน้า 118
- ขอแนะนำให้ใช้อะแด็ปเตอร์ไฟ AC เมื่อคุณใช้ฟังก์ชัน REC เป็นรอบเวลา
- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22

ตัวเลือกการบันทึก

C.Nite

คุณสามารถถ่ายภาพวัตถุที่เคลื่อนที่ช้าได้โดยการควบคุมความเร็วชัตเตอร์ หรือถ่ายให้วัตถุในที่มืดสว่างขึ้นโดยไม่มีผลกระทบกับสีได้

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Off” (ปิด)	ปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้	ไม่มี
" AUTO "	กล้อง Memory Camcorder จะปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ	C.N AUTO
" 1/25 "	บันทึกภาพที่สว่างอยู่แล้วให้สว่างมากยิ่งขึ้น	C.N 1/25
" 1/13 "	บันทึกภาพให้สว่างขึ้นแม้อยู่ในที่มืด	C.N 1/13

- เมื่อใช้ฟังก์ชัน C.Nite ภาพจะถูกบันทึกด้วยเอฟเฟ็กต์ที่เหมือนสโลว์โมชั่น
- เมื่อใช้ C. Nite โฟกัสจะปรับช้าๆ และอาจมีจุดสีขาวปรากฏบนหน้าจอ ซึ่งไม่ถือเป็นข้อบกพร่อง
- ฟังก์ชั่น C.Nite ไม่สามารถใช้งานได้ขณะฟังก์ชั่นต่อไปนี้ใช้อยู่
  : **"iSCENE" , "Anti-Shake(HDIS)" (ป้องกันสั่น (HDIS))** หรือ **EASY Q**
- โหมด **"Mirror" (มิเรอร์), "Mosaic" (โมเสค)** และ **"Stepprinting" (สโตรบ)** ไม่สามารถใช้ได้ในโหมด **"C.Nite"** ➥หน้า 65
- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22

Fader (จาง)

คุณสามารถทำให้สิ่งที่บันทึกของคุณแลดูเป็นมืออาชีพได้โดยการใช้เอฟเฟ็กต์พิเศษ เช่น การเฟดอินที่จุดเริ่มต้นของเรื่อง หรือเฟดเอาต์ที่จุดสิ้นสุดของเรื่อง

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Off” (ปิด)	ปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้	ไม่มี
"In" (เข้า)	ทันทีที่คุณเริ่มการบันทึก ฟังก์ชันจางจะเริ่มทำงาน	
"Out" (ออก)	เมื่อบันทึกเสร็จสิ้น ฟังก์ชันจางจะเริ่มทำงาน	
"In-Out" (เข้า-ออก)	เมื่อคุณเริ่มต้นหรือหยุดการบันทึก ฟังก์ชันจางจะทำงานตามลำดับนั้น	

เฟดอิน

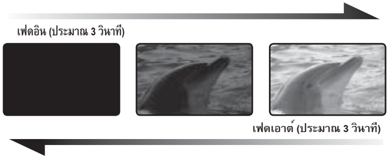
กดปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก**เมื่อตั้งค่า **"Fader" (จาง)** ไว้ที่ **"In" (เข้า)**
การบันทึกจะเริ่มต้นด้วยหน้าจอปรากฏเป็นภาพมืด หลังจากนั้นภาพและเสียงจะค่อยๆ ปรากฏ (เฟดอิน)

เฟดเอาต์

กดปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก**เมื่อตั้งค่า **"Fader" (จาง)** ไว้ที่ **"Out" (ออก)**
การบันทึกจะหยุดขณะที่ภาพและเสียงค่อยๆ จางหาย (เฟดเอาต์)

เฟดอิน-เอาต์

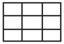
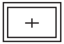
กดปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก**เมื่อตั้งค่า **"Fader" (จาง)** ไว้ที่ **"In-Out" (เข้า-ออก)**
การบันทึกจะเริ่มต้นด้วยหน้าจอปรากฏเป็นภาพมืด หลังจากนั้นภาพและเสียงจะค่อยๆ ปรากฏ (เฟดอิน) และการบันทึกจะหยุดขณะที่ภาพและเสียงค่อยๆ จางหาย (เฟดเอาต์)



ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22

Guideline (เส้นแนว)

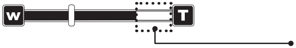
- ฟังก์ชันแนะแนวจะแสดงแพทเทิร์นเฉพาะบนหน้าจอ LCD เพื่อให้คุณสามารถออกแบบส่วนประกอบของภาพได้อย่างง่ายดายเมื่อบันทึกภาพ
- กล้อง Memory Camcorder จะมีเส้นแนวให้ 3 ประเภท

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Off” (ปิด)	ปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้	ไม่มี
"Cross" (ตัดขวาง)	บันทึกภาพวัตถุตรงกึ่งกลางเช่นเดียวกับการจัดองค์ประกอบภาพบันทึกทั่วไป	
"Grid" (ตาราง)	บันทึกภาพวัตถุโดยจัดองค์ประกอบภาพในแนวนอนหรือแนวตั้ง หรือด้วยภาพระยะใกล้	
"Safety Zone" (เขตปลอดภัย)	บันทึกวัตถุภายในเขตปลอดภัยที่ช่วยป้องกันจากการถูกตัดเมื่อแก้ไขใน 4:3 สำหรับซ้ายและขวาและ 2.35:1 สำหรับบนและล่าง ตั้ง **“Safety Zone” (เขตปลอดภัย) เมื่อคุณต้องการให้มีหลาย ๆ วัตถุอยู่ในฉากหนึ่งโดยมีขนาดที่เหมาะสม**	

- การวางตำแหน่งวัตถุ ณ จุดข้ามของเส้นแนวจะทำให้ได้ส่วนประกอบที่สมดุล
- ไม่สามารถบันทึกเส้นแนวบนภาพที่กำลังบันทึก

Zoom Type (ประเภทการซูม)

- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกวิดีโอเท่านั้น
- กล้อง Memory Camcorder นำเสนอการซูมสามประเภท: optical (ซูมแบบออปติคัล), intelligent (ซูมอัจฉริยะ) และ digital zoom (ดิจิตอลซูม) เมื่อทำการบันทึกวิดีโอ



แถบด้านขวาจะแสดงเขตการซูมแบบดิจิตอล
โซนการซูมจะปรากฏขึ้นเมื่อคุณเลือกระดับการซูม

รายการ	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Optical zoom" (ซูมแบบออปติคัล)	ซูมแบบออปติคอลสามารถใช้งานได้ถึง 34x	ไม่มี
"Intelli-zoom" (ซูมอัจฉริยะ)	- กล้องถ่ายวิดีโอซูมความกว้างทั้งหมดของเซนเซอร์ภาพเพื่อให้ได้ช่วงการซูมที่มีขนาดใหญ่ขึ้นโดยไม่ทำให้คุณภาพของภาพผิดเพี้ยนไป - Intelli-zoom รองรับการซูมได้ถึง 42x	ไม่มี
"Digital Zoom" (ดิจิตอลซูม)	- เมื่อเลือกตัวเลือกนี้ กล้องถ่ายวิดีโอจะสลับไปยังดิจิตอลซูมโดยอัตโนมัติเมื่อคุณขยายภาพกว้างกว่าช่วงของการซูมแบบออปติคัลหรือซูมอัจฉริยะ ดิจิตอลซูมจะทำให้ภาพถูกประมวลผลแบบดิจิตอล ดังนั้น ยิ่งคุณขยายภาพกว้างขึ้นเท่าใด คุณภาพของภาพจะยิ่งผิดเพี้ยนไป - ดิจิตอลซูมสามารถใช้งานได้ถึง 1200x	ไม่มี

ตัวเลือกการเล่น

- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥ หน้า 22
- คุณภาพของภาพอาจลดลงได้ ขึ้นอยู่กับจำนวนเท่าที่คุณขยายวัตถุขึ้นไป
- การซูมโดยการขยายมากที่สุด อาจทำให้คุณภาพของภาพลดลง
- ไม่สามารถใช้งาน Intelli-Zoom ได้เมื่อใช้การตั้งค่าต่อไปนี้; “16:9 Wide: (16:9 ไวด์: ปิด)”, “Resolution: Web & Mobile (ความละเอียด: เว็บและมือถือ)”, “C.Nite.” ขณะใช้ฟังก์ชันเหล่านี้ การตั้งค่า “Intelli-Zoom” จะสลับไปยัง “Optical Zoom” โดยอัตโนมัติเพื่อรักษาคุณภาพของภาพ
- Optical Zoom และ Intelli-Zoom จะรักษาคุณภาพของวิดีโอ แต่ระหว่างการใช้ดิจิตอลซูม คุณภาพของภาพอาจผิดเพี้ยนไป
- ช่วงการซูมจะเปลี่ยนไปตามอัตราส่วนภาพของวิดีโอ

รายการเมนู

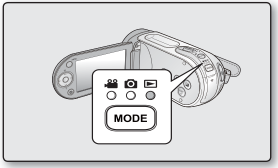
- รายการที่สามารถเข้าใช้ได้ในเมนูอาจแตกต่างกันตามโหมดการทำงาน
- โปรดดูหน้า 50 – 54 เกี่ยวกับวิธีเล่นภาพเคลื่อนไหวและการทำงานของปุ่มต่างๆ
- โปรดดูหน้า 73-80 สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับรายการเมนูขณะเล่น

● : เป็นไปได้
✕ : เป็นไปไม่ได้

รายการเมนูการเล่น (▶)

รายการ	การแสดงผลหน้าจอ	โหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว	โหมดเล่นภาพถ่าย	ค่าเริ่มต้น	หน้า
Play Mode	-	●	●	Video	50
Play Option (ตัวเลือกเล่น)	All	●	✕	เล่นทั้งหมด	74
Slide Show (สไลด์โชว์)		✕	●	-	79
Delete (ลบ)		●	●	-	75
Protect (ป้องกัน)		●	●	-	76
Copy (คัดลอก)		●	●	-	77
File Info (ข้อมูลไฟล์)	-	●	●	-	78
Settings (ตั้งค่า)	-	●	●	-	80

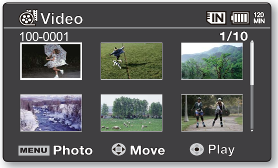
การตั้งค่าตัวเลือกการเล่น



- คุณสามารถเล่นภาพเคลื่อนไหวทั้งหมดอย่างต่อเนื่อง หรือเล่นเฉพาะภาพเคลื่อนไหวที่เลือกไว้เท่านั้น
- นอกจากนี้ ยังสามารถตั้งตัวเลือกการเล่นซ้ำสำหรับทุกไฟล์ได้ด้วย

1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้อง Memory Camcorder
- กำหนดสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)

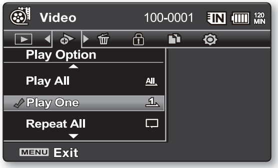
2. จากนั้นกดปุ่ม MENU และใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก “Play Mode (โหมดการเล่น)” -> “Video (วิดีโอ)”. ➥หน้า 50
- หน้าจอดัชนีภาพขนาดย่อจะปรากฏบนหน้าจอ LCD ตามนั้น



3. กดปุ่ม **MENU**
- กดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อเลือก **“Play option” (ตัวเลือกเล่น)**

4. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเลือกตัวเลือก แล้วกดปุ่ม

รายการ	รายละเอียด
"Play All" (เล่นทั้งหมด)	เล่นจากภาพเคลื่อนไหวที่เลือกไปจนถึงภาพเคลื่อนไหวสุดท้าย
"Play One" (เล่นไฟล์เดียว)	ภาพเคลื่อนไหวที่เลือกจะถูกเล่น
"Repeat All" (ซ้ำทั้งหมด)	ภาพเคลื่อนไหวทั้งหมดจะถูกเล่นซ้ำ ๆ
"Repeat One" (ซ้ำไฟล์เดียว)	ภาพเคลื่อนไหวที่เลือกจะถูกเล่นซ้ำ ๆ

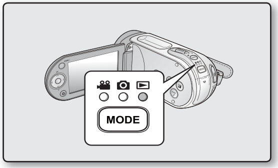


5. กดปุ่ม **MENU** เพื่อออกจากเมนู
- ในระหว่างการเล่น รายการที่เลือกจะมีผล

- ในขณะที่หน้าจอเมนูหรือภาพย่อแสดงอยู่ การกดปุ่ม**เริ่ม/หยุดการบันทึก** จะเป็นการไปที่โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว
- โดยทั่วไปแล้ว มุมมองภาพขนาดย่อและมุมมองภาพเดียวใช้วิธีการตั้งค่าฟังก์ชันเหมือนกัน ขณะที่วิธีการตั้งค่าตัวเลือกโดยละเอียดแตกต่างออกไป
- ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดเล่นภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดเล่นภาพเคลื่อนไหวก่อน ➥หน้า 50

ตัวเลือกการเล่น

การลบภาพ



- คุณสามารถลบไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่บันทึกไว้

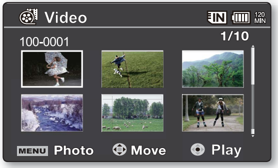
1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้อง Memory Camcorder
- กำหนดสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม
  (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)

2. จากนั้นกดปุ่ม MENU และใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก “Play Mode (โหมดการเล่น)” -> “Video (วิดีโอ)” หรือ “Photo (ภาพถ่าย)” . ➥หน้า 50
- หน้าจอดัชนีภาพขนาดย่อจะปรากฏบนหน้าจอ LCD ตามนั้น

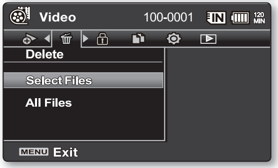
3. กดปุ่ม **MENU**

4. กดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อเลือก **“Delete” (ลบ)**

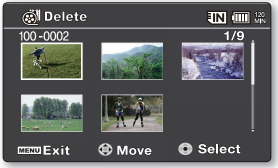
5. เลือกตัวเลือกโดยการกดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) แล้วกดปุ่ม **OK**



รายการ	รายละเอียด
"This File" (ไฟล์นี้)	ลบไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่เลือก
"Select Files" (เลือกไฟล์)	ลบไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่เลือกแต่ละภาพ - ในการลบไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) แต่ละภาพ เลือกไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่ต้องการเพื่อลบโดยกดปุ่ม **OK** แล้วกดปุ่ม **MENU** อลบ - ตัวแสดงสถานะ ( ) จะปรากฏขึ้นบนไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่เลือก - การกดปุ่ม **OK** จะเป็นการสลับระหว่างการเลือกกับการยกเลิกการเลือก
"All Files" (ทุกไฟล์)	ลบไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ทั้งหมด



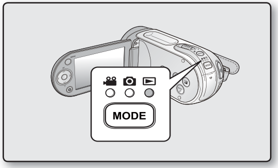
6. เมนูการเลือกแบบป๊อปอัพจะปรากฏขึ้น โดยขึ้นอยู่กับรายการเมนูที่เลือก ในกรณีนี้ เลือกรายการที่ต้องการโดยใช้ปุ่มควบคุม (< / >) แล้วกดปุ่ม **OK**
- จากนั้น ไฟล์ที่ถูกลบจะหายไปจากภาพขนาดย่อ



- โดยทั่วไปแล้ว มุมมองภาพขนาดย่อและมุมมองภาพเดียวใช้วิธีการตั้งค่าฟังก์ชันเหมือนกัน ขณะที่วิธีการตั้งค่าตัวเลือกโดยละเอียดแตกต่างออกไป
- เมื่อลบแล้ว จะไม่สามารถเรียกคืนไฟล์ได้
- ไฟล์ที่ได้รับการป้องกันจะไม่ถูกลบ
- ในการป้องกันภาพสำคัญจากการลบโดยไม่ได้ตั้งใจ ให้เปิดการทำงานการป้องกันภาพ ➥หน้า 76
- ถ้าแท็บป้องกันการบันทึกข้อมูลบนการ์ดหน่วยความจำถูกตั้งค่าไว้ที่ LOCK คุณจะไม่สามารถลบภาพได้
- โปรดทราบว่า การถอดชุดแบตเตอรี่หรือถอดอะแดปเตอร์ AC power ระหว่างที่คุณทำการลบไฟล์ อาจทำให้สื่อเก็บข้อมูลเสียหาย
- ภาพประกอบแสดงถึงโหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมด (เล่นภาพเคลื่อนไหว / เล่นภาพถ่าย)

การป้องกันภาพ

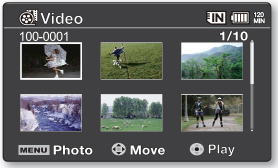
- คุณสามารถป้องกันไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่มีความสำคัญไม่ให้ถูกลบโดยไม่ได้ตั้งใจได้
- ไฟล์ที่มีการป้องกันจะไม่ถูกลบ ถ้าคุณไม่ปลดการป้องกัน หรือฟอร์แมตหน่วยความจำ

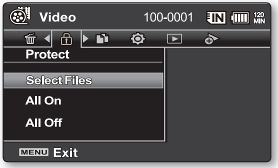


1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้อง Memory Camcorder
   - กำหนดสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม
     (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)
2. จากนั้นกดปุ่ม MENU และใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก “Play Mode (โหมดการเล่น)” -> “Video (วิดีโอ)” หรือ “Photo (ภาพถ่าย)” ➥หน้า 50
   - หน้าจอดัชนีภาพขนาดย่อจะปรากฏบนหน้าจอ LCD ตามนั้น
3. กดปุ่ม **MENU**
   - หน้าจอเมนูจะปรากฏขึ้น
4. กดปุ่ม**ควบคุม** (❮ / ❯) เพื่อเลือก **“Protect” (ป้องกัน)**
5. เลือกตัวเลือกโดยการกดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) แล้วกดปุ่ม **OK**

รายการ	รายละเอียด
“On” (เปิด)	ป้องกันไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่เลือกจากการถูกลบ
"Select Files" (เลือกไฟล์)	ป้องกันไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่เลือกจากการถูกลบ - ในการป้องกันไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) แต่ละภาพ เลือกไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่ต้องการโดยกดปุ่ม **OK**แล้วกดปุ่ม MENU เพื่อยืนยัน - ตัวแสดงสถานะ (🔒) จะปรากฏขึ้นบนไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (ภาพถ่าย) ที่เลือก - การกดปุ่ม **OK** จะเป็นการสลับระหว่างการเลือกกับการยกเลิกการเลือก
"All On" (เปิดหมด)	ป้องกันภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ทั้งหมด
"All Off" (ปิดหมด)	ยกเลิกการป้องกันไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ทั้งหมด

6. เมนูการเลือกแบบป๊อปอัพจะปรากฏขึ้น โดยขึ้นอยู่กับรายการเมนูที่เลือก ในกรณีนี้ เลือกรายการที่ต้องการโดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (❮ / ❯) แล้วกดปุ่ม **OK**



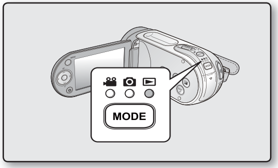


- โดยทั่วไปแล้ว มุมมองภาพขนาดย่อและมุมมองภาพเดียวใช้วิธีการตั้งค่าฟังก์ชันเหมือนกัน ขณะที่วิธีการตั้งค่าตัวเลือกโดยละเอียดแตกต่างออกไป
- ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่มีการป้องกัน จะมีเครื่องหมาย (🔒) กำกับในขณะที่แสดงอยู่บนหน้าจอ
- ถ้าแท็บป้องกันการบันทึกข้อมูลบนการ์ดหน่วยความจำถูกตั้งค่าไว้ที่ LOCK คุณจะไม่สามารถตั้งค่าการป้องกันภาพได้
- ภาพประกอบแสดงถึงโหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมด (เล่นภาพเคลื่อนไหว / เล่นภาพถ่าย)

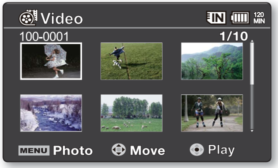
ตัวเลือกการเล่น

การคัดลอกภาพ (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP และ SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP)

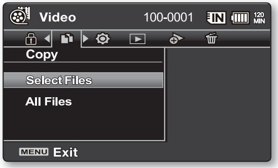
- ไฟล์ภาพสามารถถูกคัดลอกลงในสื่อบันทึกข้อมูลปลายทางได้โดยที่ไฟล์ภาพต้นฉบับยังคงอยู่ในสื่อบันทึกข้อมูลต้นทาง
- กล้องจะคัดลอกจากหน่วยความจำที่ใช้อยู่ในปัจจุบันไปยังอีกหน่วยความจำหนึ่ง ตัวอย่างเช่น ถ้าคุณใช้หน่วยความจำภายในอยู่ คุณก็สามารถคัดลอกไฟล์ลงสู่การ์ดหน่วยความจำได้(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))



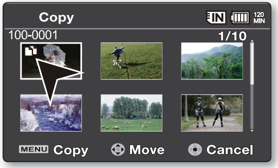
1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้อง Memory Camcorder
   - กำหนดสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม
     (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)
2. จากนั้นกดปุ่ม MENU และใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก “Play Mode (โหมดการเล่น)” -> “Video (วิดีโอ)” หรือ “Photo (ภาพถ่าย)” ➥หน้า 50
   - หน้าจอดัชนีภาพขนาดย่อจะปรากฏบนหน้าจอ LCD ตามนั้น
3. กดปุ่ม **MENU**
   - หน้าจอเมนูจะปรากฏขึ้น
4. กดปุ่ม**ควบคุม** (< / >) เพื่อเลือก **“Copy” (คัดลอก)**
5. เลือกตัวเลือกโดยการกดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) แล้วกดปุ่ม **OK**



รายการ	รายละเอียด
"This File" (ไฟล์นี้)	คัดลอกไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่เลือก
"Select Files" (เลือกไฟล์)	คัดลอกไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) แต่ละภาพ - ในการคัดลอกไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) แต่ละภาพ เลือกไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่ต้องการโดยกดปุ่ม **OK** แล้วกดปุ่ม **MENU** เพื่อยืนยัน - ตัวแสดงสถานะ ( ) จะปรากฏขึ้นบนไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่เลือก - การกดปุ่ม **OK** จะเป็นการสลับระหว่างการเลือกกับการยกเลิกการเลือก
"All Files" (ทุกไฟล์)	คัดลอกไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ทั้งหมด



6. เมนูการเลือกแบบป๊อปอัพจะปรากฏขึ้น โดยขึ้นอยู่กับรายการเมนูที่เลือก
   ในกรณีนี้ เลือกรายการที่ต้องการโดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (< / >) แล้วกดปุ่ม **OK**

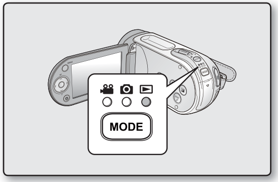


- โดยทั่วไปแล้ว มุมมองภาพขนาดย่อและมุมมองภาพเดียวใช้วิธีการตั้งค่าฟังก์ชันเหมือนกัน ขณะที่วิธีการตั้งค่าตัวเลือกโดยละเอียดแตกต่างออกไป
- หากไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำไว้ คุณจะไม่สามารถใช้ฟังก์ชัน **"Copy" (คัดลอก)** ได้

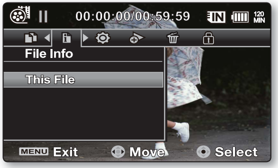
- หากมีพื้นที่ว่างบนสื่อเก็บไม่เพียงพอ การคัดลอกอาจไม่เกิดขึ้น ลบภาพที่ไม่จำเป็น ➥หน้า 75
- ภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ที่ถูกคัดลอกจะไม่ได้รับการป้องกันแม้ไฟล์ต้นฉบับถูกตั้งค่าเป็นป้องกันก็ตาม
- การคัดลอกอาจใช้เวลาครู่หนึ่ง ขึ้นกับจำนวนไฟล์และขนาดไฟล์
- การคัดลอกอาจไม่สามารถทำงาน หากประจุแบตเตอรี่ไม่เพียงพอหากเป็นไปได้ ใช้อะแดปเตอร์ AC ขณะคัดลอกเพื่อป้องกันพลังงานขาดหาย
- โปรดทราบว่า การถอดชุดแบตเตอรี่หรือถอดอะแดปเตอร์ AC power ระหว่างที่คุณทำการคัดลอกไฟล์ อาจทำให้สื่อเก็บข้อมูลเสียหาย
- โปรดปฏิบัติตามคำแนะนำเดียวกันนี้เพื่อคัดลอกคลิปวิดีโอ (หรือภาพถ่าย) จากการ์ดหน่วยความจำไปยังหน่วยความจำในตัว ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชันนี้ ให้เลือกสื่อเก็บข้อมูลที่ต้องการคัดลอกวิดีโอ (หรือภาพถ่าย) ไปเก็บไว้(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))
- ภาพประกอบแสดงถึงโหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมด (เล่นภาพเคลื่อนไหว / เล่นภาพถ่าย)

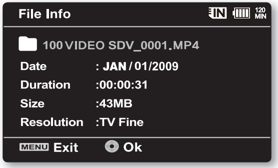
ข้อมูลไฟล์

- คุณสามารถดูข้อมูลภาพของภาพทั้งหมดได้



1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้อง Memory Camcorder
   - กำหนดสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)
2. จากนั้นกดปุ่ม MENU และใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก “Play Mode (โหมดการเล่น)” -> “Video (วิดีโอ)” หรือ “Photo (ภาพถ่าย)” ➥หน้า 50
   - หน้าจอดัชนีภาพขนาดย่อจะปรากฏบนหน้าจอ LCD ตามนั้น
3. เลือกไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการโดยการใช้ปุ่ม**ควบคุม**
4. กดปุ่ม **OK**
   - **ภาพเคลื่อนไหวที่เลือกจะเล่นตามการตั้งค่าตัวเลือกการเล่น**
5. กดปุ่ม **MENU**
6. กดปุ่ม**ควบคุม** (❮ / ❯) เพื่อเลือก **“File Info” (ข้อมูลไฟล์)**
7. กดปุ่ม **OK**
   - กดปุ่ม **MENU** อีกครั้งหลังการยืนยัน
   - ข้อมูลไฟล์ที่เลือกจะปรากฏขึ้นดังแสดงด้านล่าง
     - Date (วันที่)
     - Duration (เวลาเล่น)
     - Size (ขนาด)
     - Resolution (ความละเอียด)





- ฟังก์ชันนี้ทำงานเฉพาะในโหมด เล่นภาพยนตร์ เท่านั้น
- ภาพประกอบแสดงถึงโหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมด (เล่นภาพเคลื่อนไหว / เล่นภาพถ่าย)

ตัวเลือกการเล่น

สไลด์โชว์

คุณสามารถเล่นภาพถ่ายทั้งหมดที่จัดเก็บอยู่ในสื่อบันทึกข้อมูลโดยอัตโนมัติ

1. เปิดกล้อง Memory Camcorder
- เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดเครื่อง
- เลือกสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม ➥หน้า 39
  (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)

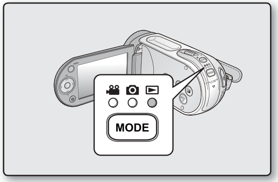
2. เปิดหน้าจอ LCD
- ปรับความสว่างหรือความเข้มของหน้าจอ LCD ➥หน้า 87

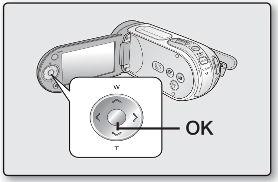
3. กดปุ่ม MENU และใช้ปุ่มควบคุมเพื่อเลือก “Play Mode (โหมดการเล่น)” -> “Photo (ภาพถ่าย)”. ➥หน้า 50
- หน้าจอดัชนีภาพขนาดย่อจะปรากฏบนหน้าจอ LCD ตามนั้น

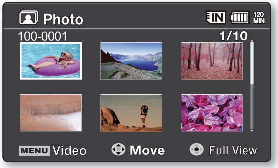
4. กดปุ่ม **MENU**

5. กดปุ่ม**ควบคุม** (❮ / ❯) เพื่อเลือก **"Slide Show" (สไลด์โชว์)** แล้วกดปุ่ม **OK**
- ตัวแสดงสถานะ ( ) จะปรากฏขึ้น การแสดงสไลด์โชว์จะเริ่มจากภาพปัจจุบัน
- ภาพถ่ายทั้งหมดจะเล่นอย่างต่อเนื่อง โดยแสดงภาพละ 2~3 วินาที
- ในการสิ้นสุดการแสดงภาพสไลด์โชว์ ให้กดปุ่ม **OK** อีกครั้ง

ฟังก์ชันนี้จะทำงานเฉพาะในโหมดเล่นภาพถ่ายเท่านั้น
ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งค่าโหมดเป็นโหมดเล่นภาพถ่ายก่อน ➥หน้า 50







การตั้งค่าตัวเลือก

การเปลี่ยนการตั้งค่าเมนูใน "SETTINGS" (ตั้งค่า)

คุณสามารถเปลี่ยนเมนูการตั้งค่าของกล้อง Memory Camcorder ของคุณให้เป็นแบบกำหนดเอง เข้าสู่หน้าจอเมนูที่ต้องการโดยทำตามขั้นตอนด้านล่างนี้ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่าง ๆ

1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้อง Memory Camcorder

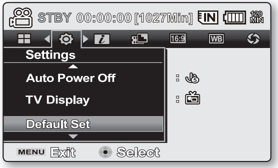
2. กดปุ่ม **MENU**
- หน้าจอเมนูจะปรากฏขึ้น

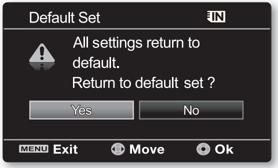
3. กดปุ่ม**ควบคุม** (‹ / ›) เพื่อเลือก **“Settings” (ตั้งค่า)**
- เมนูต่าง ๆ ในโหมด **"Settings” (ตั้งค่า)** จะปรากฏขึ้น

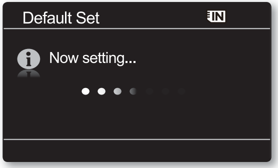
4. เลือกเมนูย่อยที่ต้องการและรายการเมนูโดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) และปุ่ม **OK**
- หากต้องการกลับสู่หน้าจอปกติ ให้กดปุ่ม **MENU**
- คุณอาจไม่สามารถเลือกบางรายการเพื่อเปลี่ยนแปลงค่าได้ ทั้งนี้ขึ้นกับโหมดที่เลือก (หากคุณไม่ได้ใส่สื่อบันทึกข้อมูลไว้ ก็จะไม่สามารถเลือกได้และเมนูจะแสดงเป็นตัวเลือน) **"Storage" (ที่เก็บ), "Storage Info" (ข้อมูลที่เก็บ), "Format" (จัดรูปแบบ)** เป็นต้น)

คำแนะนำเกี่ยวกับปุ่ม

ก. ปุ่ม**MENU** : ใช้เพื่อเข้าหรือออกจากเมนู
ข. ปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨ / ‹ / ›) : ใช้เพื่อเลื่อนขึ้นบน/ลงล่าง/ไปทางซ้าย/ไปทางขวา
ค. ปุ่ม **OK** : ใช้เพื่อเลือกหรือยืนยันเมนู







- เมนูการเลือกแบบป๊อปอัพจะปรากฏขึ้น โดยขึ้นอยู่กับรายการเมนูที่เลือก ในกรณีนี้ เลือกรายการที่ต้องการโดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (‹ / ›) แล้วกดปุ่ม **OK**
- ภาพประกอบแสดงถึงโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว ก่อนการเลือกรายการเมนู ให้ตั้งโหมดการดำเนินงานที่เหมาะสมก่อน (โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว / บันทึกภาพถ่าย / เล่นภาพเคลื่อนไหว / เล่นภาพถ่าย) ➥หน้า 22

- คุณสามารถตั้งค่าวันที่/เวลา, ภาษา OSD และการตั้งค่าจอแสดงผลของกล้อง Memory Camcorder

● : เป็นไปได้
✕ : เป็นไปไม่ได้

รายการเมนูการตั้งค่า ( )

<table>
<tr><th rowspan="2">รายการ</th><th rowspan="2">โหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว ( )</th><th rowspan="2">โหมดบันทึกภาพถ่าย ( )</th><th colspan="2">โหมดเล่น ( )</th><th rowspan="2">ค่าดีฟอลต์</th><th rowspan="2">หน้า</th></tr>
<tr><th>โหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว ( )</th><th>โหมดเล่นภาพถ่าย ( )</th></tr>
<tr><td>Storage (ที่เก็บ)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>Memory (หน่วยความจำ)</td><td>82</td></tr>
<tr><td>Storage Info (ข้อมูลที่เก็บ)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>-</td><td>82</td></tr>
<tr><td>Format (จัดรูปแบบ)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>-</td><td>83</td></tr>
<tr><td>File No. (หมายเลขไฟล์)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>Series (ชุด)</td><td>83</td></tr>
<tr><td>Time Zone (เขตเวลา)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>Home (บ้าน)</td><td>84</td></tr>
<tr><td>Date/Time Set (ตั้งวัน/เวลา)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>01/JAN/2009 00:00</td><td>86</td></tr>
<tr><td>Date Format (รูปแบบวันที่)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>01/JAN/2009</td><td>86</td></tr>
<tr><td>Time Format (รูปแบบเวลา)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>24Hr (24 ชม.)</td><td>86</td></tr>
<tr><td>Date/Time (วันที่/เวลา)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>Off (ปิด)</td><td>86</td></tr>
<tr><td>LCD Brightness (สว่าง LCD)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">✕</td><td>0</td><td>87</td></tr>
<tr><td>LCD Colour (สี LCD)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">✕</td><td>-</td><td>87</td></tr>
<tr><td>Beep Sound (เสียงเตือน)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>On (เปิด)</td><td>87</td></tr>
<tr><td>Shutter Sound (เสียงชัตเตอร์)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>On (เปิด)</td><td>87</td></tr>
<tr><td>Auto Power Off (ปิดอัตโนมัติ)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>5 Min (5 นาที)</td><td>88</td></tr>
<tr><td>TV Display (จอทีวี)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">✕</td><td>On (เปิด)</td><td>88</td></tr>
<tr><td>Default Set (ค่าตั้งดีฟอลต์)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>-</td><td>88</td></tr>
<tr><td>Version (เวอร์ชั่น)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>-</td><td>89</td></tr>
<tr><td>Menu Colour (สีเมนู)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>Mystic White</td><td>89</td></tr>
<tr><td>Transparency (โปร่งแสง)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">✕</td><td>0%</td><td>89</td></tr>
<tr><td>Language</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>English</td><td>89</td></tr>
<tr><td>Demo (สาธิต)</td><td colspan="2">●</td><td colspan="2">●</td><td>Off (ปิด)</td><td>89</td></tr>
</table>

- รายการและค่าดีฟอลต์เหล่านี้อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- มีฟังก์ชันบางอย่างที่คุณไม่สามารถใช้งานพร้อมๆ กันในเมนู คุณไม่สามารถเลือกรายการเมนูสีเทาได้

การตั้งค่าตัวเลือก

การใช้รายการเมนูการตั้งค่า

Storage (ที่เก็บ)

คุณสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ไว้ในหน่วยความจำภายในเครื่องหรือในการ์ดหน่วยความจำ ดังนั้น คุณควรเลือกสื่อเก็บข้อมูลที่ต้องการก่อนจะเริ่มต้นบันทึกหรือเล่น(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Memory" (หน่วยความจำ)	เลือกสื่อบันทึกข้อมูลเป็นหน่วยความจำภายในเครื่อง ดังนั้น คุณสามารถบันทึกหรือเล่นภาพจากหน่วยความจำภายในเครื่อง(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))	
"Card" (การ์ด)	เลือกสื่อบันทึกข้อมูลเป็นการ์ดหน่วยความจำ ดังนั้น คุณสามารถบันทึกหรือเล่นภาพจากการ์ดหน่วยความจำ	

หากคุณไม่ได้ใส่สื่อบันทึกข้อมูลไว้ ก็จะไม่สามารถเลือกได้ ตัวเลือกนี้จะเป็นสีจางๆ บนเมนู

Storage Info (ข้อมูลที่เก็บ)

ค่านี้แสดงข้อมูลหน่วยความจำ คุณสามารถดูสื่อเก็บข้อมูล พื้นที่ที่ใช้ในหน่วยความจำ และพื้นที่ที่เหลืออยู่ในหน่วยความจำ

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Memory" (หน่วยความจำ)	ค่านี้แสดงข้อมูลหน่วยความจำของสื่อบันทึกข้อมูลภายในเครื่อง (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))	ไม่มี
"Card" (การ์ด)	ค่านี้แสดงข้อมูลหน่วยความจำของการ์ดหน่วยความจำที่ใส่ไว้	ไม่มี

หากคุณไม่ได้ใส่สื่อบันทึกข้อมูลไว้ ก็จะไม่สามารถเลือกได้ ตัวเลือกนี้จะเป็นสีจางๆ บนเมนู

Format (จัดรูปแบบ)

ฟังก์ชันจัดรูปแบบจะลบไฟล์และตัวเลือกทั้งหมดในสื่อบันทึกข้อมูล รวมถึงไฟล์ที่ป้องกันไว้ด้วย
คุณสามารถจัดรูปแบบ (เริ่มต้น) ข้อมูลที่บันทึกในสื่อบันทึกข้อมูล คุณต้องจัดรูปแบบสื่อบันทึกข้อมูลก่อนใช้ หรือการ์ดหน่วยความจำที่เพิ่งซื้อมาใหม่ ด้วยกล้อง Memory Camcorder นี้ก่อนที่จะใช้งาน การทำเช่นนี้ช่วยให้ความเร็วและการทำงานคงที่เมื่อเข้าใช้สื่อการบันทึก
โปรดทราบว่าไฟล์และข้อมูลทั้งหมด รวมถึงไฟล์ที่ป้องกันไว้ จะถูกลบออกด้วย

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Memory" (หน่วยความจำ)	จัดรูปแบบสื่อบันทึกข้อมูลภายในเครื่อง (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))	ไม่มี
"Card" (การ์ด)	จัดรูปแบบการ์ดหน่วยความจำ	ไม่มี

- อย่าถอดสื่อบันทึกข้อมูลออก หรือดำเนินการอื่นใด (เช่น ปิดเครื่อง) ในระหว่างการจัดรูปแบบ พร้อมทั้งตรวจดูให้แน่ใจว่าใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC ที่ให้ เนื่องจากสื่อบันทึกข้อมูลอาจเสียหายหากแบตเตอรี่หมดในระหว่างจัดรูปแบบ หากสื่อบันทึกข้อมูลเสียหาย ให้จัดรูปแบบใหม่อีกครั้ง
- การ์ดหน่วยความจำที่มีแท็บป้องกันตั้งไว้ จะไม่สามารถจัดรูปแบบได้ ➥หน้า 41
- หากคุณไม่ได้ใส่สื่อบันทึกข้อมูลไว้ ก็จะไม่สามารถเลือกได้ ตัวเลือกนี้จะเป็นสีจางๆ บนเมนู

คำเตือน

ไม่จัดรูปแบบสื่อการบันทึกบนพีซีหรืออุปกรณ์อื่น
ตรวจดูให้แน่ใจว่าได้จัดรูปแบบสื่อการบันทึกในกล้อง Memory Camcorder แล้ว

File No. (หมายเลขไฟล์)

หมายเลขไฟล์จะถูกกำหนดให้กับไฟล์ที่บันทึกตามลำดับที่บันทึก

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Series" (ชุด)	กำหนดหมายเลขไฟล์ตามลำดับแม้ว่าจะเปลี่ยนการ์ดหน่วยความจำเป็นการ์ดอื่นหรือหลังจากจัดรูปแบบ หรือหลังจากลบไฟล์ทั้งหมด หมายเลขไฟล์จะถูกรีเซ็ตเมื่อมีการสร้างโฟลเดอร์ใหม่	
"Reset" (ปรับค่า)	ปรับค่าหมายเลขไฟล์เป็น 0001 แม้หลังจากจัดรูปแบบ ลบทั้งหมด หรือใส่การ์ดหน่วยความจำใหม่	

เมื่อคุณตั้งค่า **"File No." (หมายเลขไฟล์)** เป็น **"Series" (ชุด)** ไฟล์แต่ละไฟล์จะถูกกำหนดด้วยหมายเลขที่แตกต่างกัน เพื่อป้องกันไม่ให้มีชื่อไฟล์ซ้ำกัน ซึ่งจะสะดวกมากเมื่อคุณต้องการจัดการไฟล์บนพีซี

การตั้งค่าตัวเลือก

Time Zone (เขตเวลา)

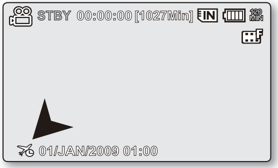
คุณสามารถตั้งนาฬิกาเป็นเวลาท้องถิ่นได้อย่างง่ายดายเมื่อใช้กล้อง memory camcorder ระหว่างเดินทาง

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Home" **(บ้าน)**	นาฬิกาจะถูกนำไปใช้ตามการตั้งค่าของคุณในเมนู **"Date/Time Set" (ตั้งวัน/เวลา)** เลือกข้อนี้เมื่อใช้กล้อง memory camcorder นี้เป็นครั้งแรก หรือเมื่อต้องการเปลี่ยนนาฬิกากลับเป็นการตั้งค่าวัน/เวลาตามเวลาในบ้านเกิด	
"Visit" **(ที่อื่น)**	เมื่อคุณไปยังพื้นที่เขตเวลาที่ต่างกัน วิธีนี้ช่วยให้คุณสามารถใช้เวลาท้องถิ่นโดยไม่ต้องเปลี่ยนการตั้งค่าเวลาในบ้านเกิดของคุณ นาฬิกาจะถูกปรับตามความแตกต่างของเวลา	

การตั้งนาฬิกาเป็นเวลาท้องถิ่น ("ท่องเที่ยว")

คุณสามารถตั้งนาฬิกาเป็นเขตเวลาท้องถิ่นได้อย่างง่ายดายระหว่างเดินทาง

1. กดปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) เพื่อเลือก **"Time Zone" (เขตเวลา)** ในโหมดตั้งค่า จากนั้นกดปุ่ม **OK**
   - หน้าจอเขตเวลาจะปรากฏขึ้น
2. เลือก ("Visit") (ที่อื่น) โดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (∧ / ∨) จากนั้นเลือกพื้นที่ท้องถิ่นของคุณโดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (< / >).
   - คุณสามารถตรวจสอบเวลาที่ต่างกันระหว่าง **"Home" (บ้าน)** และ **"Visit" (ที่อื่น)**
3. กดปุ่ม **OK** เพื่อยืนยัน
   - นาฬิกาจะถูกตั้งเป็นเวลาในสถานที่อื่น
   - เมื่อ **"Date/Time" (วันที่/เวลา): "On" (เปิด)** ถูกระบุไว้ ไอคอน ( ) จะแสดงขึ้นถัดจากหน้าจอวันที่และเวลา ➥หน้า 86



คุณสามารถตั้งวันที่และเวลาใน **"Date/Time set" (ตั้งวัน/เวลา)** จากเมนู **"Settings" (ตั้งค่า)** ➥หน้า 36

เมืองที่ใช้เพื่อตั้งเขตเวลา

เมือง	เมือง
London, Lisbon	Adelaide
Rome, Paris, Berlin, Stockholm, Madrid, Frankfurt	Guam, Sydney, Brisbane
Athens, Helsinki, Cairo, Ankara	Solomon Islands
Moskva, Riyadh	Wellington, Fiji
Teheran	Samoa, Midway
Abu Dhabi, Muscat	Honolulu, Hawaii, Tahiti
Kabul	Alaska
Tashkent, Karachi	LA, San Francisco, Vancouver, Seattle
Calcutta, New Delhi	Denver, Phoenix, Salt Lake City
Almaty, Kathmandu	Chicago, Dallas, Houston, Mexico City
Dacca	New York, Miami, Washington D.C., Montreal, Atlanta
Yangon	Caracas, Santiago
Bangkok	Buenos Aires, Brasilia, Sao Paulo
Hong Kong, Beijing, Taipei, Singapore, Manila	Fernando de Noronha
Seoul, Tokyo, Pyongyang	Azores, Cape Verde

การตั้งค่าตัวเลือก

Date/Time Set (ตั้งวัน/เวลา)

ตั้งค่าวันที่และเวลาในปัจจุบันเพื่อให้วันที่และเวลาซึ่งคุณทำการบันทึกภาพได้รับการบันทึกอย่างถูกต้อง ➥หน้า 36

Date Type(ประเภทวันที่)

คุณสามารถเลือกรูปแบบวันที่ที่จะแสดงผลได้

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"2009/01/01"	วันที่จะแสดงตามลำดับปี / เดือน / วัน	-
"01/JAN/2009"	วันที่จะแสดงตามลำดับวัน / เดือน / ปี	-
"JAN/01/2009"	วันที่จะแสดงตามลำดับเดือน / วัน / ปี	-
"01/01/2009"	วันที่จะแสดงตามลำดับวัน / เดือน / ปี	

Time Format (รูปแบบเวลา)

คุณสามารถเลือกรูปแบบเวลาที่จะแสดงได้

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"12 Hr" (12 ชม.)	เวลาจะแสดงโดยใช้หน่วย 12 ชั่วโมง	-
"24 Hr" (24 ชม.)	เวลาจะแสดงโดยใช้หน่วย 24 ชั่วโมง	-

Date/Time (วันที่/เวลา)

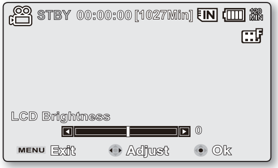
คุณสามารถตั้งค่าเพื่อแสดงวันที่และเวลาบนจอภาพ LCD ได้

- ก่อนที่คุณจะใช้ฟังก์ชัน **"Date/Time" (วันที่/เวลา)** คุณต้องตั้งวันที่และเวลา ➥หน้า 36

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Off" (ปิด)	วันที่และเวลาจะไม่แสดงขึ้น	ไม่มี
"Date" (วันที่)	วันที่จะแสดงขึ้น	**01/JAN/2009**
"Time" (เวลา)	เวลาจะแสดงขึ้น	**00:00**
"Date & Time" (วันที่และเวลา)	วันที่และเวลาจะแสดงขึ้น	**01/JAN/2009 00:00**

- วันที่/เวลาจะแสดงเป็น **"01/JAN/2009 00:00" (01/ม.ค./2009 00:00)** ในกรณีดังต่อไปนี้
  - ภาพยนตร์ (หรือภาพถ่าย) ถูกบันทึกไว้ก่อนที่จะตั้งค่าวันที่/เวลาในกล้อง Memory Camcorder
  - แบตเตอรี่ที่สามารถชาร์จใหม่ได้ภายในเครื่องอ่อนหรือเสื่อมสภาพ
- ฟังก์ชันนี้ขึ้นอยู่กับการตั้งค่า "**Date/Time" (วันที่/เวลา)**

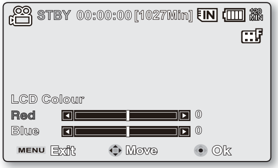
LCD Brightness (สว่าง LCD)



- คุณสามารถปรับความสว่างของจอภาพ LCD เพื่อชดเชยสภาพแสงแวดล้อมให้เหมาะสม
- การกดปุ่ม**ควบคุม** (<) จะทำให้หน้าจอสว่างขึ้น ขณะที่การกดปุ่ม**ควบคุม** (>) จะทำให้หน้าจอมืดลง

- การตั้งค่าหน้าจอ LCD ที่สว่างขึ้น จะเป็นการสิ้นเปลืองพลังงานแบตเตอรี่มากขึ้น
- ปรับความสว่าง LCD เมื่อสภาพแสงแวดล้อมสว่างเกินไป และมองเห็นหน้าจอลำบาก
- ความสว่าง LCD ไม่มีผลกับความสว่างของภาพที่บันทึก
- คุณสามารถปรับความสว่างจอ LCD จาก -15 ถึง15

LCD Colour (สี LCD)



- คุณสามารถเปลี่ยนสีของหน้าจอได้ด้วยตัวเลือกสีต่างๆ โดยการปรับอัตราสีของสีแดงและสีน้ำเงิน
- เมื่อคุณตั้งค่าช่วงของสีแดงและสีน้ำเงิน ตัวเลขยิ่งมาก จอภาพ LCD ก็จะยิ่งสว่างขึ้น
- คุณสามารถปรับค่าสี LCD (แดง/น้ำเงิน) จาก -15 ถึง15 โดยใช้ปุ่ม**ควบคุม** (< / >)

การตั้งค่าสี LCD ไม่มีผลต่อสิ่งที่บันทึก

Beep Sound (เสียงเตือน)

คุณสามารถเปิดหรือปิดเสียงเตือนได้ ถ้ามีเสียงเตือนเมื่อใช้งานการตั้งค่าเมนู ค่าเสียงเตือนตั้งเป็นเปิดอยู่

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Off" (ปิด)	ปิดใช้งานฟังก์ชัน	
"On" (เปิด)	เมื่อเปิด เสียงเตือนจะดังทุกครั้งที่มีการกดปุ่ม	

- เมื่อปิดเสียงเตือนแล้ว เสียงเปิด/ปิดเครื่องก็จะปิดด้วย
- เสียงเตือนจะถูกปิดในขณะที่กำลังบันทึก
- หากคุณเสียบแจ็ค AV เข้ากับกล้อง memory camcorder เสียงปี๊บจะถูกปิดโดยอัตโนมัติ

Shutter Sound (เสียงชัตเตอร์)

คุณสามารถเปิดหรือปิดเสียงชัตเตอร์ได้

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
"Off" (ปิด)	ยกเลิกเสียงชัตเตอร์	ไม่มี
"On" (เปิด)	เมื่อเปิด เสียงชัตเตอร์จะดังขึ้นทุกครั้งที่กดปุ่ม PHOTO (ภาพถ่าย)	ไม่มี

การตั้งค่าตัวเลือก

Auto Power Off (ปิดอัตโนมัติ)

ในการประหยัดพลังงานแบตเตอรี่ คุณสามารถตั้งฟังก์ชัน **“Auto Power Off” (ปิดอัตโนมัติ)** ซึ่งจะปิดกล้อง Memory Camcorder เมื่อไม่มีการทำงานในระยะเวลาช่วงหนึ่งที่ตั้งค่าไว้

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Off” (ปิด)	กล้อง Memory Camcorder จะไม่ปิดตัวเองโดยอัตโนมัติ	
"5 Min" (5 นาที)	กล้อง Memory Camcorder จะปิดโดยอัตโนมัติหากไม่มีการทำงานเป็นเวลา 5 นาทีเมื่ออยู่ในโหมด STBY ในมุมมองดัชนีภาพขนาดย่อ เพื่อเป็นการประหยัดพลังงาน	

ฟังก์ชันปิดอัตโนมัติไม่ทำงานในสถานการณ์ต่อไปนี้
- เมื่อเชื่อมต่อสายเคเบิล USB
- เมื่อกล้อง Memory Camcorder ถูกเชื่อมต่อกับอะแดปเตอร์ AC
  (และอาจไม่สามารถเลือกสื่อเก็บข้อมูลได้ และเมนูจะแสดงเป็นตัวเลือน)

TV Display (จอทีวี)

- คุณสามารถเลือกเส้นทางเอาต์พุตของ OSD (การแสดงผลบนหน้าจอ)

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Off” (ปิด)	OSD ปรากฏในหน้าจอ LCD เท่านั้น	
“On” (เปิด)	OSD ปรากฏในหน้าจอ LCD และทีวี (การเชื่อมต่อไปยังโทรทัศน์ ➥ หน้า 99)	

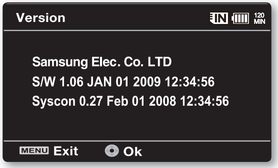
Default Set (ค่าตั้งดีฟอลต์)

คุณสามารถเริ่มต้นค่าของกล้อง Memory Camcorder เป็นค่าดีฟอลต์จากโรงงาน (ค่าเริ่มต้นที่ตั้งมาจากโรงงาน)
การเริ่มต้นค่าของกล้อง Memory Camcorder เป็นค่าดีฟอลต์จากโรงงานไม่ส่งผลกระทบต่อภาพที่บันทึกไว้แล้ว

เมื่อรีเซ็ตกล้อง Memory Camcorder แล้ว ให้ตั้งค่า **"Time Zone" (เขตเวลา)** และ **"Date/Time Set" (ตั้งวัน/เวลา)** ➥หน้า 36

Version (เวอร์ชัน)

เวอร์ชันข้อมูลสามารถเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า



Menu Colour (สีเมนู)

คุณสามารถเลือกสีเมนูที่ต้องการเพื่อแสดงเมนู

- **“Mystic White”(สีขาวควัน) →“Premium Black “**

Transparency (โปร่งแสง)

คุณสามารถเลือกความโปร่งแสงที่ต้องการเพื่อแสดงเมนู

- **"0%" → "20% " → "40%" → "60%"**

<ความโปร่งแสง 0%>

<ความโปร่งแสง 60%>

Language

คุณสามารถเลือกภาษาที่ต้องการเพื่อแสดงเมนูและข้อความ ➥หน้า 38

Demo (สาธิต)

การสาธิตการทำงานจะแสดงคุณสมบัติหลักๆ ที่อยู่ในกล้อง Memory Camcorder เพื่อที่คุณจะสามารถใช้ฟังก์ชันเหล่านี้ได้ง่ายขึ้น

การตั้งค่า	รายละเอียด	การแสดงผลหน้าจอ
“Off” (ปิด)	ปิดใช้งานฟังก์ชัน	
“On” (เปิด)	ใช้งานโหมดการสาธิตการทำงานและแสดงคุณสมบัติต่างๆ บนจอ LCD	

- การสาธิตการทำงานจะเริ่มต้นในกรณีต่อไปนี้
  - ทันทีที่มีการตั้งค่า **"Demo" (สาธิต)** เป็น **"On" (เปิด)**
  - เมื่อตั้งค่า **"Auto Power Off" (ปิดอัตโนมัติ)** เป็น **"Off" (ปิด)** ถ้าไม่มีการใช้งานเครื่องเป็นเวลา 5 นาทีในโหมด STBY
- การสาธิตการทำงานจะหยุดชั่วคราวโดยการกดปุ่มอื่นๆ (เช่น ปุ่ม **MENU**, ปุ่มควบคุม, ปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก**)
- เมื่อฟังก์ชันปิดอัตโนมัติถูกตั้งค่าเป็น **"5 Min" (5 นาที)** ฟังก์ชันปิดอัตโนมัติจะทำงานโดยมีลำดับความสำคัญมากกว่าฟังก์ชันสาธิต หากคุณใช้ฟังก์ชันสาธิต ให้คลายฟังก์ชันปิดอัตโนมัติ ➥หน้า 88
- กดปุ่ม **MENU** ค้างไว้ 5 วินาทีเมื่ออยู่ในโหมด STBY เพื่อรันฟังก์ชันการสาธิตทันที

การเชื่อมต่อไปยังพีซี

✪ บทนี้อธิบายวิธีเชื่อมต่อพีซีโดยใช้สายเคเบิล USB สำหรับการดำเนินการต่างๆ
- เมื่อต้องการเชื่อมต่อสายเคเบิล USB กับพีซี โปรดดูคำแนะนำในการติดตั้งซอฟต์แวร์ และข้อมูลจำเพาะของพีซีที่ใช้ได้

การถ่ายโอนไฟล์ที่บันทึกผ่านทางการเชื่อมต่อ USB

- กล้องบันทึกวิดีโอสนับสนุนทั้งมาตรฐาน USB 1.1 และ 2.0 (ขึ้นกับข้อมูลจำเพาะของพีซี)
- คุณสามารถถ่ายโอนไฟล์ที่บันทึกในการ์ดหน่วยความจำไปยังพีซี ผ่านทางการเชื่อมต่อ USB

ความเร็วการเชื่อมต่อ USB ขึ้นอยู่กับระบบ

- การเชื่อมต่อ USB ความเร็วสูงได้รับการสนับสนุนโดยไดรเวอร์อุปกรณ์ของ Microsoft (Windows) เท่านั้น
- Windows 2000 - USB ความเร็วสูงบนระบบที่มี Service Pack 4 หรือใหม่กว่าติดตั้งอยู่
- Windows XP - USB ความเร็วสูงบนระบบที่มี Service Pack 1 หรือใหม่กว่าติดตั้งอยู่
- Windows VISTA - USB ความเร็วสูงบนระบบที่มี Service Pack 1 หรือใหม่กว่าติดตั้งอยู่

CyberLink MediaShow4

ข้อกำหนดของระบบ

ต้องสอดคล้องตามข้อกำหนดต่อไปนี้เพื่อใช้ CyberLink MediaShow4

ซีพียู	Intel® Pentium® 4 แนะนำ 3.0 GHz/AMD เป็นอย่างน้อย
โอเอส (ระบบปฏิบัติการ)	Windows® XP/VISTA (Windows XP Service Pack 2) * ขอแนะนำให้ทำการติดตั้งตามมาตรฐาน อาจไม่สามารถรับประกันการทำงาน หากมีการอัพเกรดระบบปฏิบัติการข้างต้น
RAM	512MB (แนะนำ 1 GB และสูงกว่า)
ความละเอียด	800 x 600, 16-bit สีหรือสูงกว่า
USB	USB2.0 ความเร็วสูง
VGA	Intel® 945GM หรือเร็วกว่า NVIDIA Geforce 6600 หรือสูงกว่า ATI Radeon X1600 หรือสูงกว่า - ในระบบกราฟิกที่มีประสิทธิภาพต่ำ การเรียกใช้งาน MediaShow4 อาจทำให้เกิดข้อผิดพลาดหรือไม่ใช้เอฟเฟ็กต์ภาพเคลื่อนไหวบางอย่างได้
อื่น ๆ	Internet Explorer 5.5 หรือสูงกว่า DirectX 9.0 หรือสูงกว่า
สื่อที่ได้รับการสนับสนุน	DVD+R/RW, DVD-R/RW สำหรับเครื่องเบิร์น DVD/CD ที่สามารถใช้งานร่วมกันได้ โปรดดูที่เว็บไซต์ CyberLink: http://www.gocyberlink.com/english/products/powerproducer/2_gold/comp_dvd_drives

- แนะนำให้ใช้ข้อกำหนดของระบบตามที่ระบุไว้ข้างต้น แม้แต่ระบบที่ตรงตามข้อกำหนดนี้ก็ไม่อาจแน่ใจได้ถึงการทำงานที่เหมาะสม ขึ้นอยู่กับระบบนั้นๆ
- สำหรับคอมพิวเตอร์ Macintosh คุณยังสามารถถ่ายโอนข้อมูลโดยเชื่อมต่อสาย USB ได้ด้วย แต่โปรแกรม CyberLink MediaShow4 ที่ให้ไว้ไม่สามารถใช้งานกับ Macintosh ในคอมพิวเตอร์แมคอินทอช คุณสามารถอัพโหลดการบันทึกโดยใช้แอปพลิเคชั่น iMovie
- กล้อง memory camcorder นี้สามารถใช้เป็นอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลแบบถอดออกได้สำหรับคอมพิวเตอร์ที่ใช้โปรแกรม Macintosh (OS เวอร์ชัน 10.3 หรือใหม่กว่า) และ Windows 2000 เท่านั้น

- ในพีซีที่ช้ากว่าระบบที่แนะนำ การเล่นภาพเคลื่อนไหวอาจมีการข้ามเฟรมบางเฟรมไป หรือมีการทำงานที่ไม่ได้คาดหมาย
- ถ้า OS ของคุณคือ Windows XP/Vista ให้ล็อกอินในฐานะ Administrator (ผู้บริหารระบบของพีซี) (หรือผู้ใช้ที่มีสิทธิ์เทียบเท่า) เพื่อติดตั้งซอฟต์แวร์
- ตรวจสอบสื่อบันทึกข้อมูลของกล้อง Memory Camcorder ก่อนจะเชื่อมต่อสายเคเบิล USB
  หากไม่มีการ์ดหน่วยความจำ หรือใส่การ์ดหน่วยความจำที่ยังไม่ได้จัดรูปแบบไว้ พีซีจะไม่รู้จักกล้อง Memory Camcorder ของคุณเป็นดิสก์ที่ถอดออกได้
- ถ้าคุณตัดการเชื่อมต่อสาย USB จากพีซี หรือกล้อง Memory Camcorder ระหว่างการถ่ายโอนข้อมูล การถ่ายโอนข้อมูลจะหยุด และข้อมูลอาจเสียหาย
- ถ้าคุณเชื่อมต่อสาย USB ไปยังพีซีโดยใช้ USB HUB หรือต่อกับอุปกรณ์อื่นในเวลาเดียวกัน อาจเกิดข้อขัดแย้งขึ้น และอาจทำงานอย่างไม่เหมาะสม ในกรณีเช่นนี้ ให้ถอดอุปกรณ์ USB อื่นทั้งหมด และลองเชื่อมต่อใหม่อีกครั้ง
- Intel® Pentium III® หรือ Pentium ®4 เป็นเครื่องหมายการค้าของ Intel Corporation
- Windowsฏ เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoftฏ Corporation
- ยี่ห้อและชื่ออื่นๆ ทั้งหมด เป็นทรัพย์สินของบริษัทที่เกี่ยวข้อง
- CyberLink MediaShow4 จะมีประสิทธิภาพสูงสุดเมื่อใช้ร่วมกับโปรเซสเซอร์ Intel Core 2 Duo และซีพียูที่มี MMX, SSE, SSE2, 3DNow! และเทคโนโลยี Intel HyperThreading
- จำเป็นต้องใช้ DirectX เพื่อให้ CyberLink MediaShow4 ทำงานได้อย่างเหมาะสม และโปรแกรมนี้จะได้รับการติดตั้งโดยอัตโนมัติในระหว่างการติดตั้ง CyberLink MediaShow4
- เราขอแนะนำให้ใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC เป็นแหล่งจ่ายไฟแทนชุดแบตเตอรี่

การเชื่อมต่อไปยังพีซี

การติดตั้ง CyberLink MediaShow4

CyberLink MediaShow4 คือซอฟต์แวร์สำหรับการตัดต่อไฟล์ MPEG, AVI และไฟล์วิดีโอ ภาพนิ่ง และเนื้อหาอื่นๆ สำหรับการสร้างภาพเคลื่อนไหวได้อย่างง่ายดาย ซอฟต์แวร์นี้มีอินเตอร์เฟซที่ช่วยให้สามารถตัดต่อทั้งในโหมดไทม์ไลน์หรือโหมดสตอรี่บอร์ด, คงคุณภาพของภาพไว้ในระดับสูง, ใช้ SVRT (Smart Video Rendering Technology) สำหรับการเรนเดอร์ความเร็วสูง และมีคุณสมบัติการตัดต่อวิดีโอขั้นสูงอื่นๆ คู่มือนี้อ้างอิงถึงเฉพาะการติดตั้งซอฟต์แวร์และการเชื่อมต่อพีซี
สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับซอฟต์แวร์ โปรดดูที่ “Online help/Readme” บนแผ่นซีดีของ CyberLink MediaShow4

ก่อนที่คุณจะเริ่ม:

จบการทำงานของซอฟต์แวร์ใดๆ ที่คุณกำลังใช้อยู่

(ตรวจสอบว่าไม่มีไอคอนแอปพลิเคชั่นใดอยู่บนแถบสถานะ)

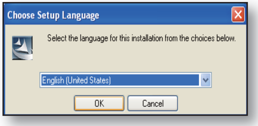
1. ใส่แผ่นซีดี CyberLink MediaShow4 (ไซเบอร์ลิงค์มีเดียโชว์) ที่ให้มาลงในพีซี
- หน้าจอการตั้งค่าจะปรากฏค้างนานหลายวินาที
  หากหน้าจอการตั้งค่าไม่ปรากฏ ให้ดับเบิลคลิกที่ไอคอน CD-ROM ในหน้าต่าง "คอมพิวเตอร์ของฉัน"
- คลิก “Install Now” (ติดตั้งตอนนี้)

2. เลือกภาษาที่ต้องการ และคลิก “OK” (ตกลง)

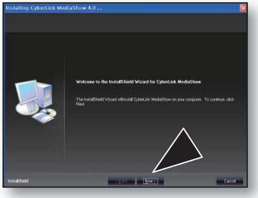
3. หน้าจอ "การติดตั้ง CyberLink MediaShow 4.0..." จะปรากฏขึ้น
- Click “Next” (ถัดไป)

4. หน้าจอ “License Agreement” (ข้อตกลงใบอนุญาตให้ใช้สิทธิ์) จะปรากฏขึ้น
- Click “Yes” (ใช่)

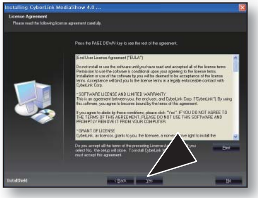
2



3

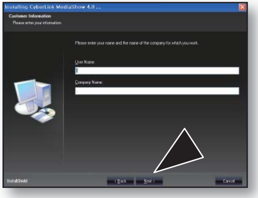


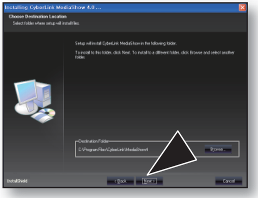
4



5. หน้าจอ “Customer Information” (ข้อมูลลูกค้า) จะปรากฏขึ้น

- คลิก “Next ” (ถัดไป)

5


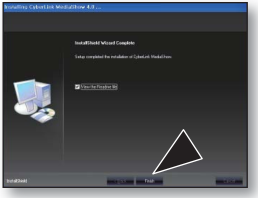
6


6. หน้าจอ “Choose Destination Location” (เลือกตำแหน่งปลายทาง) จะปรากฏขึ้น

- เลือกที่ตั้งปลายทางที่คุณต้องการติดตั้ง
- คลิก “Next ” (ถัดไป)

7. “Setup Complete” (ติดตั้งเสร็จสิ้น) จะปรากฏขึ้น

- คลิก “Finish” (เสร็จสิ้น)
- ไอคอนของ “CyberLink MediaShow4” (ไซเบอร์ลิงค์มีเดียโชว์) จะถูกสร้างไว้บนเดสก์ทอป

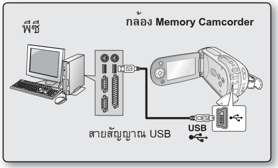
7


- หากคุณทำการติดตั้งซอฟต์แวร์ที่ได้รับการติดตั้งแล้ว การยกเลิกการติดตั้งจะเริ่มต้นขึ้น ในกรณีนี้ ให้ทำการติดตั้งอีกครั้งหลังจากยกเลิกการติดตั้งเสร็จแล้ว
- คู่มือนี้อ้างอิงถึงเฉพาะการติดตั้งซอฟต์แวร์และการเชื่อมต่อพีซีสำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับซอฟต์แวร์ โปรดดูที่ “Online help/Read me” บนแผ่นซีดีของ CyberLink MediaShow4

การเชื่อมต่อไปยังพีซี

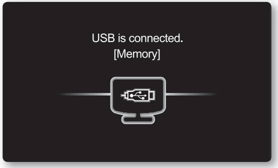
การเชื่อมต่อสายเคเบิล USB

เชื่อมต่อสายเคเบิล USB เพื่อคัดลอกภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ในสื่อการบันทึกไปยังพีซี และในทางกลับกันด้วย เมื่อเชื่อมต่อสายเคเบิล USB ในโหมดบันทึก / เล่นแล้ว ผลิตภัณฑ์จะสลับไปยังโหมด USB ทันที



1. เชื่อมต่อกล้อง Memory Camcorder กับพีซีของคุณโดยใช้สายเคเบิล USB

- อย่าใช้แรงมากเกินไปเมื่อคุณใส่หรือนำแจ็ค USB ออก
- ใส่แจ็ค USB หลังจากที่ตรวจสอบทิศทางแล้วว่าใส่ถูกต้อง
- ขอแนะนำให้ใช้อะแดปเตอร์ AC เป็นแหล่งจ่ายไฟแทนชุดแบตเตอรี่
- เมื่อเชื่อมต่อสายเคเบิล USB แล้ว การเปิดหรือปิดกล้องบันทึกวิดีโอทำให้พีซีทำงานผิดปกติ



การถอดสายเคเบิล USB

ก่อนที่จะโหลดหรือเลิกโหลดสื่อการบันทึกหรือปิดพีซี ให้ตัดการเชื่อมต่อสายเคเบิล USB และปิดกล้อง Memory Camcorder หลังจากเสร็จสิ้นการถ่ายโอนข้อมูล คุณต้องถอดสายเคเบิลตามวิธีต่อไปนี้:

1. คลิกไอคอน “ถอดปลั๊กหรือถอดฮาร์ดแวร์” บนถาดงาน
2. เลือก “อุปกรณ์บันทึกข้อมูล USB” หรือ “ดิสก์ USB” แล้วจึงคลิก “หยุด”
3. คลิก “ตกลง”
4. ถอดสายเคเบิล USB จากกล้อง Memory Camcorder และพีซี

- ถ้าคุณตัดการเชื่อมต่อสายเคเบิล USB จากพีซีหรือกล้อง Memory Camcorder ระหว่างการถ่ายโอนข้อมูล การส่งข้อมูลจะหยุด และข้อมูลอาจเสียหาย
- ถ้าคุณเชื่อมต่อสายเคเบิล USB ไปยังพีซีผ่านทาง USB HUB หรือพร้อมกันนั้น เชื่อมต่อสายเคเบิล USB กับอุปกรณ์ USB อื่นๆ กล้อง Memory Camcorder อาจทำงานไม่ถูกต้อง หากเกิดเหตุการณ์นี้ขึ้น ให้ถอดอุปกรณ์ USB ทั้งหมดออกจากพีซี และเชื่อมต่อกับกล้อง Memory Camcorder อีกครั้ง

การดูเนื้อหาของสื่อบันทึกข้อมูล

1. เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลงมาด้านล่างเพื่อเปิดกล้อง Memory Camcorder
   - เลือกสื่อบันทึกข้อมูลที่เหมาะสม ➥หน้า 39
     (หากคุณต้องการบันทึกบนการ์ดหน่วยความจำ ใส่การ์ดหน่วยความจำ)
2. เชื่อมต่อกล้อง Memory Camcorder เข้ากับพีซีด้วยสายเคเบิล USB ➥หน้า 94
   - ตรวจสอบการเชื่อมต่อ USB บนหน้าจอ LCD

เมื่อใช้ Windows® XP,Vista :

- หน้าต่าง “Removable Disk” จะปรากฏบนหน้าจอพีซีหลังผ่านไปสักครู่หนึ่ง
- เลือก “Open folders to view files using Windows Explorer” และคลิก “OK”

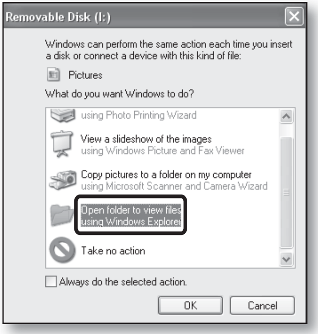
เมื่อใช้ Windows® 2000:

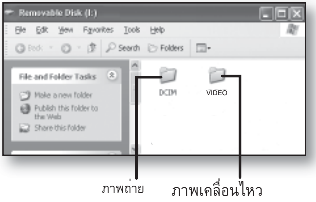
ก. ดับเบิลคลิกไอคอน “My Computer” บนเดสก์ทอป
ไอคอน “Removable Disk” ซึ่งแทนสื่อบันทึกข้อมูลในกล้อง Memory Camcorder จะปรากฏในหน้าต่าง “My Computer”

ข. ดับเบิลคลิกไอคอน "Removable Disk"

3. โฟลเดอร์ในสื่อบันทึกข้อมูลจะปรากฏขึ้น
   - ไฟล์ประเภทต่างๆ ถูกจัดเก็บไว้ในโฟลเดอร์ต่างๆ

- หากหน้าต่าง “Removable Disk” ไม่ปรากฏขึ้น ให้ยืนยันการเชื่อมต่อ (หน้า 94) หรือดำเนินการตามขั้นตอน 1 และ 2
- เมื่อดิสก์ที่ถอดออกได้ไม่ปรากฏขึ้นโดยอัตโนมัติ ให้เปิดโฟลเดอร์ดิสก์ที่ถอดออกได้ของ My Computer
- พีซีของคุณจะรู้จักสื่อเก็บข้อมูลจากกล้องครั้งละเพียงสื่อเดียว (หน่วยความจำภายในตัว(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))หรือการ์ด) หากคุณไม่พบดิสก์แบบถอดออกได้ที่ ต้องการ ให้เปลี่ยนการตั้งค่าการเก็บข้อมูล (หน่วยความจำภายในตัว(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))/การ์ด) ของ กล้องวิดีโอ ➥ หน้า 39





การเชื่อมต่อไปยังพีซี

โครงสร้างของโฟลเดอร์และไฟล์ในสื่อบันทึกข้อมูล

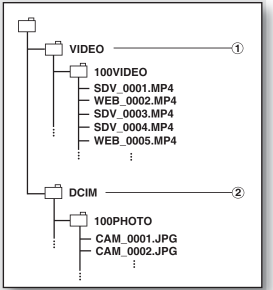
- โครงสร้างโฟลเดอร์และไฟล์สำหรับหน่วยความจำภายในเครื่องหรือการ์ดหน่วยความจำเป็นตามนี้ (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))
- ไม่ควรเปลี่ยนหรือลบชื่อโฟลเดอร์หรือชื่อไฟล์ออก เพราะอาจทำให้ไม่สามารถเล่นได้

ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (H.264) ①

ภาพเคลื่อนไหวคุณภาพ SD มีชื่อในรูปแบบ SDV_####.MP4 ขณะที่ภาพเคลื่อนไหวของไฟล์เว็บมีชื่อในแบบ WEB_####.MP4
หมายเลขไฟล์จะเพิ่มขึ้นโดยอัตโนมัติเมื่อมีการสร้างไฟล์ภาพเคลื่อนไหวใหม่
สร้างไฟล์ในหนึ่งโฟลเดอร์ได้สูงสุด 9999 ไฟล์ โฟลเดอร์ใหม่จะถูกสร้างขึ้นเมื่อสร้างไฟล์เกิน 9999 ไฟล์

ไฟล์ภาพถ่าย ②

หมายเลขไฟล์จะเพิ่มขึ้นโดยอัตโนมัติเมื่อมีการสร้างไฟล์ภาพใหม่ซึ่งเหมือนกับในไฟล์ภาพเคลื่อนไหว หมายเลขไฟล์สูงสุดที่อนุญาตนั้นเหมือนกับในไฟล์ภาพเคลื่อนไหว โฟลเดอร์ใหม่จัดเก็บไฟล์จาก CAM_0001.JPG ชื่อโฟลเดอร์จะเพิ่มขึ้นตามลำดับเป็น 100PHOTO → 101PHOTO ฯลฯ ไฟล์จะถูกสร้างขึ้นจนถึงไฟล์ที่ 9999 ในโฟลเดอร์เดียว โฟลเดอร์ใหม่จะถูกสร้างขึ้นเมื่อสร้างไฟล์เกิน 9999 ไฟล์



รูปแบบภาพ

ภาพเคลื่อนไหว

- ไฟล์ภาพเคลื่อนไหวจะถูกบีบขนาดในรูปแบบ H.264 ไฟล์จะมีนามสกุลเป็น **".MP4"**
- ขนาดภาพคือ 720x576(50i) หรือ 640x480(WEB) ➥หน้า 66

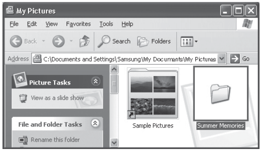
ภาพถ่าย

- ภาพถ่ายถูกบีบขนาดในรูปแบบ JPEG (Joint Photographic Experts Group) ไฟล์จะมีนามสกุลเป็น **".JPG"**
- ขนาดภาพคือ 800x600

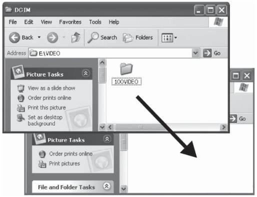
- เมื่อไฟล์ที่ 9999 ถูกสร้างในโฟลเดอร์ที่ 999 (เช่น SDV_9999.MP4 ถูกสร้างในโฟลเดอร์ 999 VIDEO) เป็นที่เรียบร้อย คุณจะไม่สามารถสร้างโฟลเดอร์ใหม่ได้อีก สำรองข้อมูลไฟล์ของคุณในพีซี และฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำ จากนั้นตั้งค่าหมายเลขไฟล์ใหม่จากเมนู
- คุณอาจแก้ไขชื่อไฟล์ / โฟลเดอร์ที่เก็บอยู่ในสื่อบันทึกข้อมูลโดยใช้พีซีได้กล้อง Memory Camcorder นี้อาจไม่สามารถจดจำไฟล์ที่แก้ไขได้
- คุณสามารถใช้กล้อง Memory Camcorder ของคุณเป็นอุปกรณ์บันทึกข้อมูลหลัก ดังนั้นคุณสามารถจัดเก็บข้อมูลทั่วไปในสื่อบันทึกข้อมูลของกล้อง Memory Camcorder
- ภาพถ่ายจะบันทึกในอัตราส่วนภาพ 4:3 เท่านั้น

การถ่ายโอนไฟล์จากกล้อง MEMORY CAMCORDER ไปยังพีซีของคุณ

คุณสามารถคัดลอกภาพเคลื่อนไหว (หรือภาพถ่าย) ไปยังพีซีของคุณและเล่นบนนั้น



1. ทำตามขั้นตอนใน “การดูเนื้อหาของสื่อบันทึกข้อมูล” ➥หน้า 95
   - โฟลเดอร์ในสื่อบันทึกข้อมูลจะปรากฏขึ้น
2. สร้างโฟลเดอร์ใหม่ ป้อนชื่อโฟลเดอร์ แล้วดับเบิลคลิกที่โฟลเดอร์
3. เลือกโฟลเดอร์เพื่อคัดลอก แล้วลากและวางลงในโฟลเดอร์ปลายทาง
   - โฟลเดอร์จะถูกคัดลอกจากสื่อบันทึกข้อมูล (การ์ดหน่วยความจำ หรือหน่วยความจำในตัว(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))) ลงพีซี
   - อย่าย้ายหรือเปลี่ยนชื่อโฟลเดอร์และไฟล์ของกล้องวิดีโอหลังจากถ่ายโอนโฟลเดอร์และไฟล์ หากคุณเปลี่ยนชื่อพื้นฐานของโฟลเดอร์และไฟล์ กล้อง memory camcorder จะไม่รู้จักและไม่เล่นโฟลเดอร์และไฟล์นั้นอีกต่อไป
   - หากกล้องวิดีโอของคุณไม่รู้จักหน่วยความจำภายในตัว หรือการ์ด SD ของคุณ คุณควรใช้กล้องฟอร์แมตหน่วยความจำหรือการ์ด(8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น))



การเล่นไฟล์บนพีซี

ใช้ซอฟต์แวร์ที่ให้มา (CyberLink MediaShow4) เพื่อเล่นไฟล์ภาพเคลื่อนไหวในพีซี
ไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกบนกล้อง Memory Camcorder ของคุณอาจไม่เปิดเล่นในซอฟต์แวร์อื่น

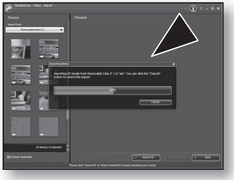
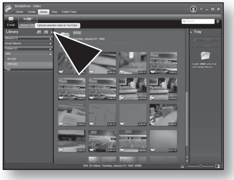
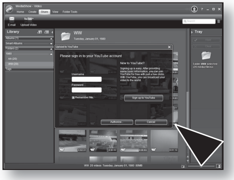
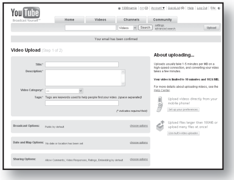
- สำหรับคอมพิวเตอร์ Macintosh คุณยังสามารถถ่ายโอนข้อมูลโดยเชื่อมต่อสาย USB ได้ด้วย แต่โปรแกรม CyberLink MediaShow4 ที่ให้ไว้ไม่สามารถใช้งานกับ Macintosh ในคอมพิวเตอร์แมคอินทอช คุณสามารถอัพโหลดการบันทึกโดยใช้แอปพลิเคชั่น iMovie
- กล้อง memory camcorder นี้สามารถใช้เป็นอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลแบบถอดออกได้สำหรับคอมพิวเตอร์ที่ใช้โปรแกรม Macintosh (OS เวอร์ชัน 10.3 หรือใหม่กว่า) และ Windows 2000 เท่านั้น

การเชื่อมต่อไปยังพีซี

การอัพโหลดไฟล์ภาพเคลื่อนไหวในกล้อง MEMORY CAMCORDER ไปยัง YOUTUBE

คุณสามารถเชื่อมต่อกับพีซีและอัพโหลดไปยัง YouTube ได้โดยตรงโดยใช้ซอฟต์แวร์ (CyberLink MediaShow4)
ถ้าคุณเป็นผู้ใช้ Mac คุณสามารถอัพโหลดข้อมูลไปยัง YouTube โดยใช้ iMovie

1. เชื่อมต่อกล้อง Memory Camcorder เข้ากับพีซีด้วยสายเคเบิล USB ➥หน้า 94
2. ติดตั้ง CyberLink MediaShow4 (ให้มา) และเมื่อเสร็จสิ้น ให้เข้าสู่โหมดวิดีโอ ➥หน้า 92,93
   - การเรียกใช้งาน CyberLink MediaShow4 เป็นครั้งแรกอาจมีหน้าจอลงทะเบียนปรากฏขึ้น
3. คลิก Import ในหน้าจอหลัก
   - เปิดโฟลเดอร์จากดิสก์ที่ถอดออกได้ และเลือกไฟล์ที่ต้องการ
4. จากนั้นคลิก **Import all** หรือ **Import selected** เพื่อเริ่มต้นอิมปอร์ตไฟล์ภาพเคลื่อนไหว
   - ไฟล์ทั้งหมดหรือที่เลือกจะถูกอัพโหลดตามที่ต้องการ
   - คลิก Back เพื่อกลับสู่หน้าหลัก
5. คลิกไอคอนลัด YouTube ในแท็บ **Share**
   - คุณจะมองเห็นไดอะล็อกบ็อกซ์ล็อกอินหรือสมัครใช้บริการ
   - ก่อนอื่น ล็อกอินเข้าสู่เว็บไซต์ YouTube และคลิก Upload ที่มุมขวาบนของเมนูหลัก
6. หน้าต่าง Video Upload จะปรากฏขึ้น ซึ่งคุณสามารถทำตามคำแนะนำของหน้าจอเพื่ออัพโหลดไฟล์ภาพเคลื่อนไหวตามลำดับ

You Tube Broadcast Yourself™

- YouTube เป็นเว็บไซต์แบ่งดูวิดีโอ ซึ่งผู้ใช้สามารถอัพโหลด ดู และแบ่งปันไฟล์วิดีโอ บริการของ San Bruno ใช้เทคโนโลยี Adobe Flash เพื่อแสดงข้อมูลวิดีโอหลากหลายที่ผู้ใช้สร้างขึ้น รวมถึงไฟล์ภาพยนตร์ ทีวี และมิวสิควิดีโอ พร้อมทั้งข้อมูลจากมือสมัครเล่นอย่างเช่น บล็อกวิดีโอ และวิดีโอฉบับสั้น
- http: //www.youtube.com/

การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์อื่น

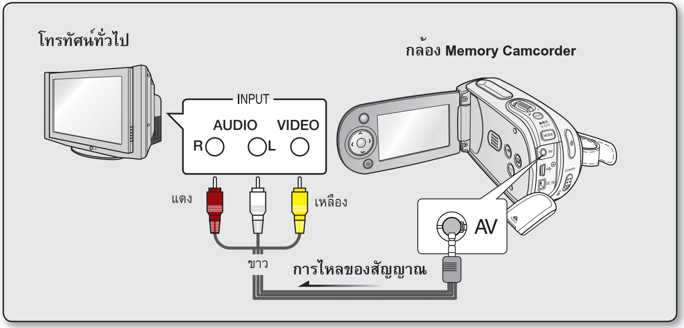
คุณสามารถดูภาพเคลื่อนไหวและภาพถ่ายที่บันทึกไว้บนหน้าจอใหญ่โดยการเชื่อมต่อกล้อง Memory Camcorder ไปที่โทรทัศน์

การเชื่อมต่อกับทีวี

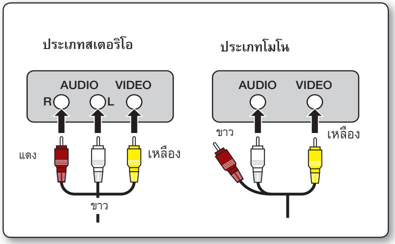
- เมื่อต้องการเล่นไฟล์ที่บันทึก ทีวีต้องสามารถใช้งานระบบ PAL ➥หน้า 105
- เราขอแนะนำให้คุณใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC เป็นแหล่งจ่ายไฟให้กับกล้อง Memory Camcorder

ใช้สายเคเบิล AV ที่จัดไว้ให้เพื่อเชื่อมต่อกล้อง Memory Camcorder กับทีวีดังนี้:

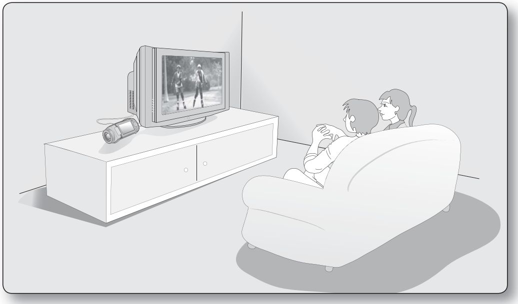
1. เชื่อมต่อส่วนปลายของสายเคเบิล AV ที่มีปลั๊กเดียวเข้ากับแจ็ค AV ของกล้อง Memory Camcorder
2. เชื่อมต่อปลายสายอีกด้านที่เป็นสายวิดีโอ (สีเหลือง) และสายออดิโอซ้าย (สีขาว)/ขวา (สีแดง) กับทีวี



- สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเชื่อมต่อ โปรดดูคู่มือการใช้งานโทรทัศน์
- ก่อนเชื่อมต่อ โปรดดูให้แน่ใจว่าปรับลดความดังของทีวีแล้ว หากไม่ได้ปรับลดความดังลง อาจจะทำให้เกิดเสียงหอนจากลำโพงทีวี
- เชื่อมต่อสายรับและส่งสัญญาณอย่างระมัดระวัง เข้ากับขั้วต่อที่ตรงกันบนอุปกรณ์ ซึ่งใช้กับกล้อง Memory Camcorder



การดูบนหน้าจอทีวี

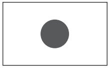
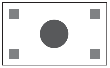
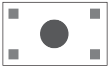
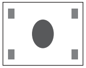
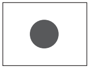
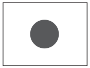
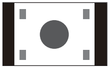
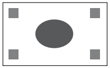
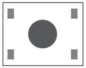


1. เปิดทีวีและตั้งตัวเลือกรับสัญญาณให้ตรงกับการเชื่อมต่อรับสัญญาณที่กล้อง Memory Camcorder เชื่อมต่ออยู่
    - โดยทั่วไปจะเรียกว่า “สาย” โปรดอ่านคู่มือการใช้ทีวีสำหรับวิธีการสลับช่องรับสัญญาณของทีวี
2. เปิดกล้อง Memory Camcorder
    - เลื่อนสวิตช์ **POWER** ลง และกดปุ่ม **MODE** เพื่อตั้งเครื่องเล่น (▶) ➥หน้า 22
    - ภาพที่กล้อง Memory Camcorder กำลังแสดงจะปรากฏขึ้นที่หน้าจอทีวี
    - คุณสามารถดูภาพที่หน้าจอ LCD ของกล้อง Memory Camcorder ได้
3. สั่งการเล่น
    - คุณสามารถสั่งการเล่น บันทึก หรือตั้งค่าเมนูในขณะที่ดูภาพบนทีวี

- ข้อมูลที่กล้อง Memory Camcorder กำลังบันทึกจะปรากฏขึ้นที่หน้าจอทีวี คุณยังสามารถแสดงเฉพาะส่วนใดส่วนหนึ่งของข้อมูลหรือปิดจอแสดงผลได้ด้วย โปรดดูที่ “การเปิด/ปิดตัวแสดงสถานะหน้าจอ (|▭|)” ที่หน้า 30 และกดปุ่ม |▭| / *i*CHECK เพื่อสลับสถานะของจอแสดงผล
- เมื่อ **“TV Display” (จอทีวี)** ถูกตั้งค่าเป็น **"Off" (ปิด)** การแสดงผลบนหน้าจอจะไม่ปรากฏบนหน้าจอทีวี ➥หน้า 88
- เสียงหอนอาจเกิดขึ้นได้เมื่อกล้อง Memory Camcorder อยู่ใกล้กับอุปกรณ์อื่นมากเกินไปหรือปรับระดับเสียงดัง ตั้งกล้อง Memory Camcorder ให้ห่างจากอุปกรณ์อื่นๆ ที่เชื่อมต่ออยู่
- เมื่อใช้สายเคเบิล AV เชื่อมต่อไปยังกล้อง memory camcorder ลำโพงในตัวจะปิดโดยอัตโนมัติ และคุณจะไม่สามารถปรับแถบแสดงระดับเสียงได้

การแสดงผลภาพขึ้นอยู่กับอัตราส่วนของหน้าจอ LCD และทีวี

■ ไอคอน ● วัตถุ

	บันทึก	ภาพถ่าย	LCD	ทีวี 16:9	ทีวี 4:3
16:9 (ภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น)		-			
4:3					

โปรดดูหน้า 66 สำหรับการตั้งค่า **"16:9 Wide" (กว้าง 16:9)**

การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์อื่น

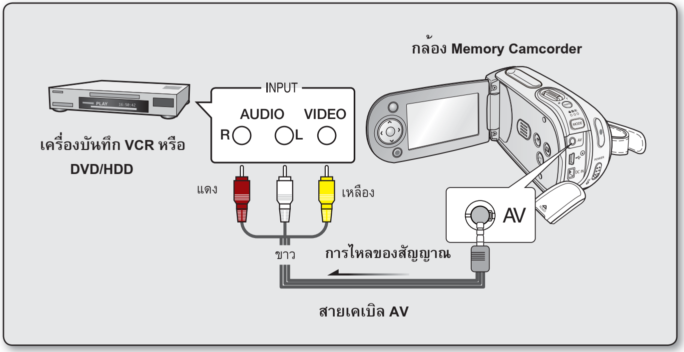
การบันทึก (ดั๊บ) ภาพบนเครื่องบันทึก VCR หรือ DVD/HDD

คุณสามารถบันทึก (ดั๊บ) ภาพที่เล่นบนกล้อง Memory Camcorder นี้ลงบนอุปกรณ์วิดีโออื่นๆ เช่น เครื่องบันทึก VCR หรือ DVD/HDD ใช้สายเคเบิล AV (จัดส่งให้) เพื่อเชื่อมต่อกล้อง Memory Camcorder กับอุปกรณ์วิดีโออื่นตามที่แสดงในภาพต่อไปนี้:

1. กดปุ่ม **MODE** เพื่อตั้งเครื่องเล่น (▶) ➥หน้า 22

2. เลือกภาพที่จะบันทึก (ดั๊บ) จากมุมมองภาพขนาดย่อ จากนั้นกดปุ่ม **OK**

3. กดปุ่มบันทึกที่อุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่
   - กล้อง Memory Camcorder จะเริ่มต้นเล่น และอุปกรณ์การบันทึกจะบันทึก (ดั๊บ)



- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC จ่ายไฟเข้ากล้อง Memory Camcorder จากเต้ารับไฟ AC เพื่อป้องกันแบตเตอรี่หมดในระหว่างการบันทึกบนอุปกรณ์วิดีโออื่น
- เพื่อป้องกันไม่ให้การบันทึก OSD (ข้อมูล) แสดงพร้อมกับสัญญาณ ให้ตั้ง **"TV Display (หน้าจอทีวี)"** เป็น **"Off (ปิด)"** ในการตั้งค่าเมนู ➥หน้า 88

การดูแลรักษาและข้อมูลเพิ่มเติม

การบำรุงรักษา

กล้อง Memory Camcorder เป็นผลิตภัณฑ์ที่มีการออกแบบและใช้ฝีมือแรงงานขั้นปราณีต และควรดูแลอย่างดี
ข้อเสนอแนะด้านล่างนี้จะช่วยให้คุณสามารถปฏิบัติตามข้อกำหนดของการรับประกัน และเพลิดเพลินกับการใช้งานผลิตภัณฑ์ได้อีกยาวนาน

✪ สำหรับการเก็บกล้อง Memory Camcorder เป็นเวลานาน ให้เปิดกล้อง Memory Camcorder

- ถอดชุดแบตเตอรี่และอะแดปเตอร์ไฟ AC ➥หน้า 14
- ถอดการ์ดหน่วยความจำ ➥หน้า 40

ข้อควรระวังในการจัดเก็บ

- **อย่าวางกล้อง Memory Camcorder ในสถานที่ที่มีอุณหภูมิสูงมากเป็นเวลานาน:**
  อุณหภูมิภายในรถยนต์ที่ปิดสนิทหรือรถบรรทุกสามารถเพิ่มสูงมากในฤดูร้อน หากคุณวางกล้องไว้ในสถานที่ดังกล่าว กล้องอาจทำงานผิดปกติหรือโครงสร้างภายนอกอาจได้รับความเส
  ียหาย อย่าวางกล้อง Memory Camcorder ตากแดดโดยตรงหรือวางใกล้เครื่องทำความร้อน
- **อย่าเก็บกล้อง Memory Camcorder ในสถานที่ที่มีความชื้นสูงหรือมีฝุ่นหนาแน่น:**
  ฝุ่นที่เข้าไปในกล้อง Memory Camcorder จะส่งผลให้การทำงานผิดปกติ หากความชื้นสูง เลนส์กล้องอาจขึ้นรา และกล้อง Memory Camcorder จะไม่สามารถทำงานได้ ขอแนะนำให้ค
  ุณวางกล้อง Memory Camcorder ไว้ในกล่องที่มีสารดูดความชื้นเมื่อเก็บกล้องในตู้เสื้อผ้า ฯลฯ
- **อย่าเก็บกล้อง Memory Camcorder ในสถานที่ที่มีความเป็นแม่เหล็กสูงหรือการสั่นสะเทือนรุนแรง:**
  เพราะสามารถทำให้การทำงานผิดปกติ
- **ถอดแบตเตอรี่ออกจากกล้อง Memory Camcorder และเก็บไว้ในสถานที่เย็น:**
  การปล่อยแบตเตอรี่ติดไว้ในกล้องหรือจัดเก็บในที่ที่มีอุณหภูมิสูง อาจทำให้อายุการใช้งานสั้นลง

การทำความสะอาดกล้อง Memory Camcorder

✪ **ก่อนทำความสะอาด ปิดกล้อง Memory Camcorder และถอดแบตเตอรี่และอะแดปเตอร์ไฟ AC ออก**

- **การทำความสะอาดภายนอก**
  - ใช้ผ้านุ่มเช็ดที่กล้องอย่างเบามือ อย่าออกแรงมากเกินไปในขณะที่ทำความสะอาด ค่อยๆ เช็ดบริเวณด้านนอก
  - อย่าใช้เบนซินหรือทินเนอร์ทำความสะอาดกล้อง สีเคลือบภายนอกอาจหลุดลอกหรือโครงภายนอกอาจเสื่อมสภาพ
- **การทำความสะอาดจอ LCD**
  ใช้ผ้านุ่มเช็ดที่กล้องอย่างเบามือ ระมัดระวังอย่าให้จอเสียหาย

- **การทำความสะอาดเลนส์**
  ใช้ที่เป่าลมเพื่อเป่าสิ่งสกปรกและผงชิ้นเล็กๆ ออก อย่าเช็ดเลนส์ด้วยผ้าหรือนิ้วของคุณ
  หากจำเป็น ให้ใช้กระดาษทำความสะอาดเลนส์
  - เชื้อราอาจก่อตัวหากปล่อยให้เลนส์สกปรก
  - หากเลนส์มัว ให้ปิดกล้อง Memory Camcorder และปล่อยทิ้งไว้ประมาณ 1 ชั่วโมง

ข้อมูลเพิ่มเติม

สื่อบันทึกข้อมูล

- ดูให้แน่ใจว่าได้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างเพื่อป้องกันความเสียหายหรือการชำรุดของข้อมูลที่คุณได้บันทึกไว้
  - อย่างอสื่อบันทึกข้อมูลหรือทำสื่อบันทึกข้อมูลหล่น หรือรับแรงอัด แรงกระแทกหรือการสั่นสะเทือนอย่างรุนแรง
  - อย่าให้สื่อบันทึกข้อมูลถูกน้ำ
  - อย่าใช้ เปลี่ยน หรือจัดเก็บสื่อบันทึกข้อมูลไว้ในตำแหน่งที่รับไฟฟ้าสถิตหรือคลื่นไฟฟ้าแรงสูง
  - อย่าปิดกล้องบันทึกวิดีโอหรือถอดชุดแบตเตอรี่หรืออะแดปเตอร์ไฟ AC ออกระหว่างทำการบันทึก เล่น หรือเมื่อกำลังเข้าถึงสื่อบันทึกข้อมูล
  - อย่าวางสื่อบันทึกข้อมูลไว้ใกล้กับวัตถุที่มีสนามแม่เหล็กสูงหรือวัตถุที่ปล่อยคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าสูง
  - อย่าเก็บสื่อบันทึกข้อมูลไว้ในตำแหน่งที่มีอุณหภูมิสูงหรือความชื้นสูง
  - อย่าสัมผัสส่วนที่เป็นโลหะ
- **คัดลอกไฟล์บันทึกไปไว้ในพีซีของคุณ ซัมซุงจะไม่รับผิดชอบต่อการสูญหายของข้อมูล (ขอแนะนำให้คุณคัดลอกข้อมูลจากพีซีของคุณไปยังสื่อบันทึกข้อมูลอื่น)**
- **การทำงานผิดปกติอาจทำให้สื่อบันทึกข้อมูลทำงานผิดพลาดได้ ซัมซุงจะไม่ชดเชยค่าความเสียหายของข้อมูล**
- **ดูหน้า 39-45 สำหรับรายละเอียด**

หน้าจอ LCD

- **การป้องกันความเสียหายกับจอ LCD**
  - อย่ากดหรือเคาะแรง ๆ ที่หน้าจอ
  - อย่าวางกล้องบันทึกวิดีโอด้วยการคว่ำหน้าจอ LCD ลง
- **ในการยืดอายุการใช้ ให้หลีกเลี่ยงการเช็ดหน้าจอด้วยผ้าหยาบ**
- **โปรดคำนึงถึงเหตุการณ์ต่อไปนี้เมื่อใช้หน้าจอ LCD ไม่ถือเป็นเรื่องผิดปกติ**
  - ขณะใช้กล้องบันทึกวิดีโอ พื้นผิวรอบๆ หน้าจอ LCD อาจร้อนขึ้น
  - หากคุณเปิดเครื่องทิ้งไว้เป็นเวลานาน ผิวรอบๆ หน้าจอ LCD อาจจะร้อนขึ้น

การดูแลรักษาและข้อมูลเพิ่มเติม

ชุดแบตเตอรี่

ชุดแบตเตอรี่ที่ให้มาเป็นแบตเตอรี่แบบลิเธียมไอออน ก่อนใช้ชุดแบตเตอรี่ที่ให้มาหรือแบตเตอรี่เสริม ดูให้แน่ใจว่าได้อ่านข้อควรระวังต่อไปนี้แล้ว:

- **ในการหลีกเลี่ยงอันตรายต่าง ๆ**
  - อย่าเผาชุดแบตเตอรี่
  - อย่าลัดวงจรขั้วต่อของชุดแบตเตอรี่ เมื่อขนย้าย ให้เก็บชุดแบตเตอรี่ไว้ในกระเป๋าพลาสติก
  - อย่าดัดแปลงหรือถอดส่วนประกอบ
  - อย่าให้แบตเตอรี่สัมผัสกับอุณหภูมิที่สูงเกิน 60°C (140°F) เพราะอาจทำให้แบตเตอรี่ร้อนเกินไป ระเบิด หรือติดไฟได้
- **ในการป้องกันความเสียหายและยืดอายุการใช้งาน**
  - อย่าให้เกิดไฟช็อตโดยไม่จำเป็น
  - ชาร์จในสภาพแวดล้อมที่อุณหภูมิอยู่ภายในค่าความทนทานที่แสดงไว้ด้านล่าง
    แบตเตอรี่นี้เป็นแบตเตอรี่ประเภทแสดงปฏิกิริยาเคมี - อุณหภูมิที่เย็นกว่าจะป้องกันการเกิดปฏิกิริยาเคมี ในขณะที่อุณหภูมิที่อุ่นขึ้นจะป้องกันการชาร์จที่สมบูรณ์
  - จัดเก็บไว้ในที่เย็นและแห้ง การปล่อยให้สัมผัสกับอุณหภูมิสูงเป็นเวลานานจะเพิ่มการคลายประจุตามธรรมชาติและลดอายุการใช้งานของแบตเตอรี่
  - ชาร์จชุดแบตเตอรี่จนเต็มอย่างน้อยทุกๆ 6 เดือนเมื่อจัดเก็บชุดแบตเตอรี่ไว้เป็นเวลานาน
  - ถอดแบตเตอรี่ออกจากเครื่องชาร์จหรือจากเครื่องที่มีไฟเมื่อไม่ใช้ เนื่องจากบางเครื่องจะใช้ไฟอยู่แม้จะปิดเครื่องแล้ว

- ขอแนะนำว่าให้ใช้เฉพาะแบตเตอรี่ของแท้จากซัมซุงกับกล้องบันทึกวิดีโอนี้
  การใช้แบตเตอรี่ที่ไม่ใช่ของซัมซุง อาจทำให้เกิดความเสียหายกับวงจรการชาร์จภายในได้
- ถือเป็นเรื่องปกติที่ชุดแบตเตอรี่จะอุ่นขึ้นหลังจากทำการชาร์จ หรือหลังการใช้งาน
  ข้อกำหนดของช่วงอุณหภูมิ
  - การชาร์จ: 10°C ถึง 35°C (10.00°C ถึง 35.00°C)
  - การทำงาน: 0°C ถึง 40°C (.00°C ถึง 40.00°C)
  - การจัดเก็บ: -20°C ถึง 60°C (-4°F ถึง 55.56°C)
- อุณหภูมิยิ่งลดต่ำลง เวลาชาร์จยิ่งนานขึ้น
- **ดูหน้า 14-20 สำหรับรายละเอียด**

การใช้กล้อง MEMORY CAMCORDER ในต่างประเทศ

- ในแต่ละประเทศหรือภูมิภาคมีระบบไฟฟ้าและระบบสีของตัวเอง
- ก่อนที่จะใช้กล้อง Memory Camcorder ของคุณในต่างประเทศ ให้ตรวจสอบสิ่งต่อไปนี้

แหล่งจ่ายไฟ

อะแดปเตอร์ AC ที่จัดส่งให้มีคุณสมบัติการเลือกแรงดันไฟฟ้าโดยอัตโนมัติภายในช่วง AC จาก 100 V ถึง 240 V คุณสามารถใช้กล้องบันทึกวิดีโอของคุณในประเทศ/ภูมิภาคใดๆ โดยใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC ที่จัดส่งให้กับกล้องของคุณ ภายในช่วง AC จาก 100 V ถึง 240 V, 50/60 Hz หากจำเป็นให้ใช้ปลั๊กอะแดปเตอร์ AC ที่มีจำหน่ายทั่วไป ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการออกแบบของเต้ารับไฟฟ้า

บนระบบทีวีสี

กล้องบันทึกวิดีโอของคุณเป็นกล้องที่ใช้ระบบ **PAL** หากคุณต้องการดูสิ่งที่บันทึกบนทีวีหรือทำการคัดลอกไปยังอุปกรณ์ภายนอก ทีวีต้องเป็นระบบ **PAL** หรืออุปกรณ์ภายนอกต้องมีแจ็คออดิโอ/วิดีโอที่เหมาะสม ไม่เช่นนั้น คุณจำเป็นต้องใช้ทรานสโค้ดเดอร์รูปแบบวิดีโอแยกต่างหาก (ตัวแปลงรูปแบบ **PAL-NTSC**)

PAL-ประเทศ/ภูมิภาคที่ใช้ร่วมกันได้

ออสเตรเลีย, ออสเตรีย, เบลเยี่ยม, บัลแกเรีย, จีน, CIS, สาธารณรัฐเช็ก, เดนมาร์ก, อียิปต์, ฟินแลนด์, ฝรั่งเศส, เยอรมนี, กรีซ, อังกฤษ, เนเธอร์แลนด์, ฮ่องกง, ฮังการี, อินเดีย, อิหร่าน, อิรัก, คูเวต, ลิเบีย, มาเลเซีย, มอริเชียส, นอร์เวย์, โรมาเนีย, ซาอุดิอาระเบีย, สิงคโปร์, สาธารณรัฐสโลวัก, สเปน, สวีเดน, สวิตเซอร์แลนด์, ซีเรีย, ไทย, ตูนีเซีย, ฯลฯ

NTSC-ประเทศ/ภูมิภาคที่ใช้ร่วมกันได้

บาฮามาส, แคนาดา, อเมริกากลาง, ญี่ปุ่น, เกาหลี, เม็กซิโก, ฟิลิปปินส์, ไต้หวัน, สหรัฐอเมริกา, ฯลฯ

คุณสามารถทำการบันทึกสิ่งต่างๆ ด้วยกล้อง Memory Camcorder ของคุณ และดูภาพบนหน้าจอ LCD จากที่ใดก็ได้ในโลก

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

✪ ก่อนที่จะติดต่อศูนย์บริการที่ได้รับการแต่งตั้งของซัมซุง ให้ดำเนินการตรวจสอบง่ายๆ ต่อไปนี้
วิธีนี้จะช่วยประหยัดเวลาและค่าใช้จ่ายของคุณในการโทรติดต่อโดยไม่จำเป็น

ข้อความและตัวแสดงสถานะการเตือน

แหล่งจ่ายไฟ

ข้อความ	ไอคอน	แจ้งให้ทราบว่า...	การดำเนินการ
Low Battery (แบตเตอรี่อ่อน)	-	พลังงานของชุดแบตเตอรี่เกือบหมดแล้ว	เปลี่ยนเป็นแบตเตอรี่ที่ชาร์จแล้วหรือใช้อะแดปเตอร์ AC ชาร์จชุดแบตเตอรี่
Auto Power Off (ปิดอัตโนมัติ)	-	หากไม่มีการกดปุ่มอื่นใดเป็นเวลาประมาณ 5 นาที กล้อง Memory Camcorder จะปิดเองโดยอัตโนมัติ	ในการเลิกใช้งานตัวเลือกนี้ เปลี่ยนการตั้งค่าของ **"Auto Power Off" (ปิดอัตโนมัติ)** เป็น **"Off" (ปิด)** ➥หน้า 88

สื่อบันทึกข้อมูล

ข้อความ	ไอคอน	แจ้งให้ทราบว่า...	การดำเนินการ
Memory Full (หน่วยความจำเต็ม)		มีพื้นที่ไม่เพียงพอสำหรับบันทึกในหน่วยความจำที่อยู่ภายในเครื่อง	• ลบไฟล์ที่ไม่จำเป็นในหน่วยความจำที่อยู่ภายในเครื่องออก ใช้การ์ดหน่วยความจำ (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)) • สำรองข้อมูลไฟล์ไปไว้ที่พีซีหรือสื่อบันทึกข้อมูลอื่นและลบไฟล์
Insert Card (ใส่การ์ด)		ไม่ได้ใส่การ์ดหน่วยความจำในช่องเสียบการ์ด	ใส่การ์ดหน่วยความจำ
Card Full (การ์ดเต็ม)		มีพื้นที่ไม่เพียงพอสำหรับบันทึกในการ์ดหน่วยความจำ	• ลบไฟล์ที่ไม่จำเป็นออกจากการ์ดหน่วยความจำ ใช้หน่วยความจำภายในเครื่อง (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)) • สำรองข้อมูลไฟล์ไปไว้ที่พีซีหรือสื่อบันทึกข้อมูลอื่นและลบไฟล์ • เปลี่ยนการ์ดหน่วยความจำอื่นเป็นการ์ดอื่นที่มีพื้นที่ว่างพอ

ข้อความ	ไอคอน	แจ้งให้ทราบว่า...	การดำเนินการ
Card Error (การ์ดผิดพลาด)		การ์ดหน่วยความจำมีปัญหาและไม่ได้รับการรับรู้	ฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำ หรือเปลี่ยนเป็นการ์ดใหม่
Card Locked (การ์ดถูกล็อค)		แท็บป้องกันการบันทึกบนการ์ด SDHC ถูกตั้งค่าไว้ที่ล็อค	คลายแท็บป้องกันการบันทึกออก
Not Supported Card (การ์ดไม่สนับสนุน)		การ์ดหน่วยความจำไม่ได้รับการสนับสนุนในกล้องบันทึกวิดีโอนี้	เปลี่ยนการ์ดหน่วยความจำที่เราแนะนำ
Please format! (โปรดฟอร์แมต!)		ยังไม่ได้จัดรูปแบบการ์ดหน่วยความจำ	ใช้รายการเมนูเพื่อจัดรูปแบบการ์ดหน่วยความจำ
Not formatted. Format the Card?(Format the memory ?) (ไม่ได้ฟอร์แมต ฟอร์แมตการ์ด? (ฟอร์แมตหน่วยความจำ?))	-	รูปแบบไฟล์ไม่ได้รับการสนับสนุนจากกล้อง memory camcorder นี้	● รูปแบบไฟล์ไม่ได้รับการสนับสนุน ตรวจสอบไฟล์ที่สนับสนุน ● ใช้รายการเมนูเพื่อจัดรูปแบบการ์ดหน่วยความจำ
Low speed card Please record a lower resolution. (การ์ดความเร็วต่ำ โปรดบันทึกคุณภาพต่ำลง)	-	การ์ดหน่วยความจำไม่เพียงพอที่จะบันทึก	● บันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยความละเอียดต่ำลง ● เปลี่ยนการ์ดหน่วยความจำเป็นการ์ดที่เร็วขึ้น ➥หน้า 41

การบันทึก

ข้อความ	ไอคอน	แจ้งให้ทราบว่า...	การดำเนินการ
Check the lens cover (ตรวจฝาครอบเลนส์)		ฝาครอบเลนส์ปิดอยู่	เปิดฝาครอบเลนส์
Write Error (บันทึกผิด)	-	เกิดปัญหาบางอย่างในขณะที่เขียนข้อมูลลงสื่อบันทึกข้อมูล	จัดรูปแบบสื่อบันทึกข้อมูลโดยใช้เมนูหลังจากสำรองไฟล์ที่สำคัญลงในพีซีหรือสื่อบันทึกข้อมูลอื่นแล้ว
Release the EASY Q (ปล่อยปุ่ม EASY Q)	-	คุณไม่สามารถใช้ฟังก์ชันบางอย่างได้ด้วยตนเองเมื่อ EASY Q ถูกเปิดใช้งาน	ยกเลิกฟังก์ชัน EASY Q
The Number of video files is full. Cannot copy videos. (จำนวนไฟล์วิดีโอเต็ม ไม่สามารถบันทึกวิดีโอ)	-	มีจำนวนโฟลเดอร์และไฟล์ครบตามที่กำหนดไว้แล้ว และคุณไม่สามารถบันทึกได้	ใช้รายการเมนูจัดรูปแบบสื่อเก็บข้อมูลหลังจากสำรองไฟล์สำคัญไปไว้ที่พีซีหรืออุปกรณ์เก็บข้อมูลอื่นแล้ว ตั้ง **"File No. (หมายเลขไฟล์)"** เป็น **"Reset (ปรับค่า)"**
The Number of photo files is full. Cannot copy photos. (จำนวนไฟล์ภาพเต็มคัดลอกภาพไม่ได้)	-	โฟลเดอร์และไฟล์ครบตามขีดจำกัดที่กำหนดไว้แล้ว และคุณไม่สามารถถ่ายภาพได้อีก	จัดรูปแบบสื่อบันทึกข้อมูลโดยใช้รายการเมนูหลังจากสำรองไฟล์ที่สำคัญลงในพีซีหรืออุปกรณ์บันทึกข้อมูลอื่นแล้ว ตั้งค่า **"File No. (หมายเลขไฟล์)"** เป็น **"Reset (ปรับค่า)"**

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

การเล่นภาพ

ข้อความ	ไอคอน	แจ้งให้ทราบว่า...	การดำเนินการ
Read Error (อ่านผิด)	-	เกิดปัญหาบางอย่างในขณะที่อ่านข้อมูลจากสื่อบันทึกข้อมูล	จัดรูปแบบสื่อบันทึกข้อมูลโดยใช้เมนูหลังจากสำรองไฟล์ที่สำคัญลงในพีซีหรือสื่อบันทึกข้อมูลอื่นแล้ว

ข้อควรระวัง

เมื่อมีความชื้นควบแน่นเป็นไอน้ำ ให้รอสักพักก่อนใช้งาน

- ความชื้นควบแน่นเป็นไอน้ำคืออะไร
  ความชื้นควบแน่นเกิดขึ้นเมื่อกล้อง Memory Camcorder ถูกย้ายจากสถานที่ที่มีอุณหภูมิแตกต่างกันมาก หรืออีกนัยหนึ่งคือ ไอน้ำในอากาศเปลี่ยนเป็นหยดน้ำเพราะความแตกต่างของอุณหภูมิ และเกิดเป็นการควบแน่นที่เลนส์ภายในหรือภายนอกของกล้อง และที่เลนส์สะท้อน
  ในกรณีเช่นนี้ คุณไม่สามารถใช้ฟังก์ชันการเล่นหรือการบันทึกของกล้องได้ชั่วคราว
  นอกจากนี้ ลักษณะดังกล่าวอาจเป็นสาเหตุให้เกิดความผิดปกติหรือความเสียหายกับกล้องเมื่อเปิดใช้กล้องนี้ในขณะที่มีความชื้นควบแน่นเกิดขึ้น
- ต้องทำอะไร
  ปิดเครื่องและถอดชุดแบตเตอรี่ออก แล้วปล่อยไว้ในบริเวณที่แห้งสัก 1~2 ชั่วโมงก่อนใช้งาน
- เมื่อใดที่จะเกิดความชื้นควบแน่น
  เมื่ออุปกรณ์ถูกย้ายจากสถานที่ที่มีอุณหภูมิสูงกว่าอีกที่หนึ่ง หรือเมื่อใช้งานทันทีทันใดในบริเวณที่อากาศร้อน ซึ่งจะทำให้เกิดการควบแน่น
  - เมื่อทำการบันทึกภายนอกในอากาศที่เย็นจัดระหว่างหน้าหนาว จากนั้นนำมาใช้ภายในอาคาร
  - เมื่อทำการบันทึกในสภาพอากาศที่ร้อน หลังจากอยู่ภายในอาคารหรือภายในรถที่เปิดเครื่องปรับอากาศ

โปรดทราบก่อนที่จะส่งกล้องของคุณเข้ารับบริการซ่อมแซม

- หากขั้นตอนเหล่านี้ไม่ได้แก้ปัญหาของคุณ ให้ติดต่อศูนย์บริการที่ได้รับการแต่งตั้งของซัมซุงใกล้บ้านคุณ
- ขึ้นกับปัญหาที่เกิดขึ้น ฮาร์ดดิสก์ปัจจุบันอาจต้องเริ่มต้นใหม่หรือเปลี่ยน และข้อมูลจะถูกลบ ทำการสำรองข้อมูลบนฮาร์ดดิสก์บนสื่อบันทึกข้อมูลอื่น ก่อนจะส่งกล้อง Memory Camcorder ของคุณเข้ารับบริการซ่อมแซม ซัมซุงไม่รับประกันถึงการสูญหายของข้อมูล

✪ **หากคุณประสบปัญหาใด ๆ ขณะใช้กล้อง Memory Camcorder ตรวจสอบตามรายการต่อไปนี้ก่อนที่จะขอรับบริการซ่อมแซม หากขั้นตอนเหล่านี้ไม่ได้แก้ปัญหาของคุณ ให้ติดต่อศูนย์บริการที่ได้รับการแต่งตั้งของซัมซุงใกล้บ้านคุณ**

อาการและแนวทางแก้ไข

ไฟ

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
ไม่สามารถเปิดกล้องได้	• อาจไม่ได้ใส่ชุดแบตเตอรี่ในกล้อง ใส่ชุดแบตเตอรี่ลงในกล้อง Memory Camcorder • พลังงานของชุดแบตเตอรี่ที่ใส่อยู่เกือบหมดแล้ว ชาร์จชุดแบตเตอรี่ หรือเปลี่ยนเป็นแบตเตอรี่ที่ชาร์จแล้ว • หากคุณใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC ตรวจดูให้แน่ใจว่าอะแดปเตอร์ต่อเข้ากับเต้ารับไฟที่ผนังอย่างเหมาะสม
กล้องปิดเองโดยอัตโนมัติ	• **"Auto Power Off" (ปิดอัตโนมัติ)** ตั้งไว้ที่ **"5 Min" (5 นาที)** หรือไม่? หากไม่มีการกดปุ่มอื่นใดเป็นเวลาประมาณ 5 นาที กล้อง Memory Camcorder จะปิดเองโดยอัตโนมัติ (**"Auto Power Off" (ปิดอัตโนมัติ)**) ในการเลิกใช้งานตัวเลือกนี้ เปลี่ยนการตั้งค่าของ **"Auto Power Off" (ปิดอัตโนมัติ)** เป็น **"Off" (ปิด)** ➥หน้า 88 • พลังงานของชุดแบตเตอรี่เกือบหมดแล้ว ชาร์จชุดแบตเตอรี่ หรือเปลี่ยนเป็นแบตเตอรี่ที่ชาร์จแล้ว • ใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC
ไม่สามารถปิดกล้องได้	• ถอดชุดแบตเตอรี่หรือถอดปลั๊กอะแดปเตอร์ไฟ AC ออก แล้วต่อแหล่งจ่ายไฟนั้นเข้ากับกล้อง Memory Camcorder อีกครั้งก่อนเปิดกล้อง
พลังงานของชุดแบตเตอรี่หมดอย่างรวดเร็ว	• อุณหภูมิในขณะใช้งานต่ำเกินไป • ชุดแบตเตอรี่ยังชาร์จไม่เต็ม ชาร์จชุดแบตเตอรี่อีกครั้ง • ชุดแบตเตอรี่หมดอายุใช้งานและไม่สามารถชาร์จได้อีก โปรดใช้ชุดแบตเตอรี่อื่น

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

หน้าจอ

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
ภาพที่บันทึกแคบกว่าหรือกว้างกว่าภาพดั้งเดิม	• คุณควรตรวจสอบขนาดของการบันทึกก่อนที่คุณจะบันทึก ➥หน้า 66
ภาพที่ไม่รู้จักปรากฏขึ้นบนหน้าจอ LCD	• กล้อง Memory Camcorder อยู่ในโหมดสาธิต ถ้าคุณไม่ต้องการดูภาพสาธิต เปลี่ยนการตั้งค่าโหมด **"Demo" (สาธิต)** เป็น **"Off" (ปิด)** ➥หน้า 89
ตัวแสดงสถานะที่ไม่รู้จักปรากฏบนหน้าจอ	• ข้อความหรือตัวแสดงสถานะการเตือนปรากฏบนหน้าจอ ➥หน้า 106~108
ภาพค้างยังคงปรากฏบนหน้าจอ LCD	• กรณีนี้เกิดขึ้นหากคุณถอดอะแดปเตอร์ไฟ AC ออกหรือถอดชุดแบตเตอรี่ออกก่อนปิดกล้อง
ภาพบนหน้าจอ LCD ปรากฏเป็นภาพมืด	• แสงรอบข้างสว่างเกินไป ปรับความสว่างและปรับมุมของหน้าจอ LCD • ใช้ฟังก์ชันตัวเพิ่มประสิทธิภาพ LCD

สื่อบันทึกข้อมูล

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
ฟังก์ชันการ์ดหน่วยความจำไม่สามารถใช้งานได้	● ใส่การ์ดหน่วยความจำลงในกล้องของคุณอย่างเหมาะสม ➥หน้า 40 ● หากคุณใช้การ์ดหน่วยความจำที่จัดรูปแบบบนคอมพิวเตอร์ ให้จัดรูปแบบอีกครั้งบนกล้องของคุณ ➥หน้า 77
ไม่สามารถลบภาพได้	● คุณไม่สามารถลบภาพที่มีการป้องกันโดยอุปกรณ์อื่น คลายการป้องกันภาพนั้นบนอุปกรณ์ ➥หน้า 83 ● ปลดล็อกของแท็บป้องกันการเขียนของการ์ดหน่วยความจำ (การ์ดหน่วยความจำ SDHC ฯลฯ) หากมี ➥หน้า 41
คุณไม่สามารถจัดรูปแบบการ์ดหน่วยความจำ	● ปลดล็อกของแท็บป้องกันการเขียนของการ์ดหน่วยความจำ (การ์ดหน่วยความจำ SDHC ฯลฯ) หากมี ➥หน้า 41 ● คัดลอกไฟล์บันทึกที่สำคัญไปไว้ในพีซีของคุณก่อนการจัดรูปแบบ ซัมซุงจะไม่รับผิดชอบต่อการสูญหายของข้อมูลใดๆ (ขอแนะนำให้คุณคัดลอกข้อมูลไปยังพีซีของคุณหรือสื่อบันทึกข้อมูลอื่น)
ชื่อไฟล์ข้อมูลไม่ได้รับการระบุอย่างถูกต้อง	● ไฟล์อาจเสียหาย ● รูปแบบไฟล์ไม่ได้รับการสนับสนุนจากกล้อง Memory Camcorder ของคุณ ● มีเพียงชื่อไฟล์เท่านั้นที่จะปรากฏขึ้น หากโครงสร้างไดเร็กทอรีไม่สอดคล้องตามมาตรฐานสากล
อย่าชาร์จหรือใช้งานแม้ขณะที่มีชุดแบตเตอรี่อยู่ในเครื่อง	● ตรวจสอบว่าชุดแบตเตอรี่เป็นของแท้หรือไม่ กล้อง Memory Camcorder อาจไม่รู้จักชุดแบตเตอรี่ที่ไม่ใช่ของแท้

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

การบันทึก

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
การกดปุ่ม**เริ่ม/หยุดบันทึก**ไม่เริ่มต้นการบันทึก	• กดปุ่ม **MODE** เพื่อตั้งโหมดบันทึกภาพเคลื่อนไหว ( ) • ไม่มีพื้นที่ว่างเพียงพอที่จะบันทึกบนหน่วยความจำภายในเครื่องหรือการ์ดหน่วยความจำ (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)) • ตรวจสอบว่าใส่การ์ดหน่วยความจำแล้วหรือไม่หรือได้ตั้งล็อคแท็บป้องกันการบันทึกไว้หรือไม่ • อุณหภูมิภายในของกล้องของคุณร้อนผิดปกติ ปิดกล้องของคุณและวางทิ้งไว้ในที่มีอากาศเย็นสักครู่หนึ่ง • กล้องของคุณอาจชื้นและมีหยดน้ำภายใน (ควบแน่น) ปิดกล้องของคุณและวางทิ้งไว้ในที่มีอากาศเย็นประมาณ 1 ชั่วโมง ➥หน้า 102
เวลาในการบันทึกตามจริงน้อยกว่าเวลาโดยประมาณ	• เวลาในการบันทึกโดยประมาณอาจแตกต่างกันไป ขึ้นกับเนื้อหาและคุณสมบัติที่ใช้ • การบันทึกภาพวัตถุเคลื่อนไหวเร็วจะเพิ่มอัตราบิต และส่งผลให้ต้องใช้พื้นที่จำนวนมากในการบันทึก ซึ่งทำให้เวลาในการบันทึกที่เหลือลดน้อยลง
การบันทึกหยุดโดยอัตโนมัติ	• มีพื้นที่ว่างไม่เพียงพอบนสื่อบันทึกข้อมูลเพื่อบันทึกเพิ่มเติม สำรองไฟล์สำคัญไว้ในพีซีและจัดรูปแบบสื่อบันทึกข้อมูลหรือลบไฟล์ที่ไม่จำเป็นออก • หากคุณทำการบันทึกหรือลบไฟล์บ่อยๆ ประสิทธิภาพของหน่วยความจำแบบแฟลชภายในจะเสื่อมลง ในกรณีนี้ ให้จัดรูปแบบหน่วยความจำภายในอีกครั้ง (8GB (รุ่น SMX-F33(2)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)/16GB (รุ่น SMX-F34(0)BP/LP/RP/SP เท่านั้น)) • หากคุณใช้การ์ดหน่วยความจำที่มีความเร็วในการเขียนต่ำ กล้อง Memory Camcorder จะหยุดบันทึกภาพเคลื่อนไหวโดยอัตโนมัติ แล้วข้อความที่เกี่ยวข้องจะปรากฏบนหน้าจอ LCD
เมื่อบันทึกวัตถุที่มีแสงส่องสว่างจ้า มีเส้นในแนวตั้งเกิดขึ้น	• กล้อง Memory Camcorder ไม่สามารถบันทึกภาพที่ความสว่างระดับนี้ได้

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

การบันทึก

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
เมื่อหน้าจอถูกแสงแดดโดยตรงในระหว่างการบันทึก หน้าจอจะกลายเป็นสีแดงหรือสีดำชั่วครู่หนึ่ง	• อย่าวางกล้อง Memory Camcorder โดยเปิดจอ LCD ตากแดดโดยตรง
ในระหว่างการบันทึก วันที่/เวลาไม่แสดงขึ้น	• **"Date/Time" (วันที่/เวลา)** มีค่าเป็น **"Off" (ปิด)** ตั้งค่า **"Date/Time" (วันที่/เวลา)** เป็น **"On" (เปิด)** ➥หน้า 86
ไม่ได้ยินเสียงเตือน	• ตั้งค่า **"Beep Sound" (เสียงเตือน)** เป็น **"On" (เปิด)** • เสียงเตือนจะถูกปิดชั่วคราวในขณะที่กำลังบันทึกภาพเคลื่อนไหว • เมื่อสายรับสัญญาณ AV เชื่อมต่ออยู่กับกล้อง Memory Camcorder เสียงบี๊ปจะปิดโดยอัตโนมัติ
มีช่วงเวลาแตกต่างระหว่างจุดที่คุณกดปุ่มเริ่ม/หยุดบันทึก และจุดที่ภาพเคลื่อนไหว**เริ่มต้น/หยุดบันทึก**	• ในกล้อง Memory Camcorder ของคุณ อาจมีช่วงหน่วงเวลาเล็กน้อยระหว่างจุดที่คุณกดปุ่มเริ่ม/หยุดบันทึก และจุด**ที่เริ่มต้น/หยุดบันทึก**ภาพเคลื่อนไหวตามจริง ซึ่งไม่ใช่ข้อผิดพลาด
กล้องหยุดบันทึก	• อุณหภูมิภายในของกล้องของคุณร้อนผิดปกติ ปิดกล้องของคุณและวางทิ้งไว้ในที่มีอากาศเย็นสักครู่หนึ่ง • กล้องของคุณอาจชื้นและมีหยดน้ำภายใน (ควบแน่น) ปิดกล้องของคุณและวางทิ้งไว้ในที่มีอากาศเย็นประมาณ 1 ชั่วโมง ➥หน้า 102
คุณไม่สามารถบันทึกภาพถ่าย	• ตั้งค่ากล้อง Memory Camcorder เป็นโหมดบันทึกภาพถ่าย ➥ หน้า 22 • คลายล็อคบนแท็บป้องกันการเขียนของการ์ดหน่วยความจำหากใช้อยู่ • สื่อบันทึกข้อมูลเต็ม ใช้การ์ดหน่วยความจำใหม่หรือจัดรูปแบบสื่อบันทึกข้อมูล ➥หน้า 83 หรือลบภาพที่ไม่จำเป็นออก ➥ หน้า 75

การปรับภาพในระหว่างการบันทึก

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
โฟกัสไม่ปรับโดยอัตโนมัติ	• ตั้ง **"Focus" (โฟกัส)** เป็น **"Auto" (อัตโนมัติ)** ➥หน้า 62 • สภาวะในการบันทึกไม่เหมาะสมกับการโฟกัสอัตโนมัติ ให้ปรับโฟกัสด้วยตนเอง ➥หน้า 62 • ผิวหน้าเลนส์สกปรก ทำความสะอาดเลนส์ และตรวจสอบโฟกัส • การบันทึกทำในสถานที่ซึ่งมืด เปิดไฟเพื่อให้สถานที่สว่างขึ้น
ภาพที่ปรากฏสว่างเกินไปหรือกะพริบหรือเปลี่ยนสี	• กรณีเกิดขึ้นเมื่อมีการบันทึกภาพภายใต้แสงไฟฟลูออเรสเซนต์, หลอดโซเดียม หรือหลอดไอปรอท ยกเลิก **"iSCENE"** เพื่อลดปรากฏการณ์นี้ ➥หน้า 58
ความสมดุลสีของภาพไม่เป็นธรรมชาติ	• จำเป็นต้องมีการปรับสมดุลสีขาว ตั้งค่า **"White Balance" (สมดุลสีขาว)** ที่เหมาะสม ➥หน้า 59
ฟังก์ชันแสงด้านหลังไม่ทำงาน	• ขณะบันทึกในโหมด EASY Q ฟังก์ชันแสงหลังจะไม่ทำงาน

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

การเล่นบนกล้อง Memory Camcorder

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
การกดปุ่มเล่น (เล่น/พัก) ไม่เริ่มการเล่น	• กดปุ่ม **MODE** เพื่อตั้งโหมดเล่นภาพเคลื่อนไหว (▶) • ไฟล์ภาพที่บันทึกจากอุปกรณ์อื่นอาจไม่สามารถเล่นบนกล้อง Memory Camcorder ของคุณ • ตรวจสอบความสามารถใช้งานร่วมกันได้ของการ์ดหน่วยความจำ ➥หน้า 41
ฟังก์ชันข้ามหรือค้นหา ไม่ทำงานอย่างเหมาะสม	• หากอุณหภูมิภายในของกล้องสูงเกินไป การทำงานจะไม่ถูกต้อง ปิดกล้อง แล้วรอสักครู่หนึ่ง แล้วเปิดกล้องอีกครั้ง
การเล่นหยุดชะงักโดยไม่คาดคิด	• ตรวจสอบชุดแบตเตอรี่หรืออะแดปเตอร์ไฟ AC ว่าเชื่อมต่ออย่างถูกต้องและมั่นคง
คุณไม่สามารถได้ยินเสียงเมื่อเล่นไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกด้วยฟังกชันบันทึกตามรอบเวลา	• การบันทึกตามรอบเวลาไม่สนับสนุนการรับสัญญาณเสียง (บันทึกแบบไม่มีเสียง) ➥หน้า 69
ภาพถ่ายที่จัดเก็บไว้บนสื่อบันทึกข้อมูลไม่ปรากฏตามขนาดที่แท้จริง	• ภาพถ่ายที่บันทึกไว้บนอุปกรณ์อื่นอาจไม่ปรากฏตามขนาดที่แท้จริง ซึ่งไม่ใช่ข้อผิดพลาด

การเล่นบนอุปกรณ์อื่น (เช่น ทีวี)

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
คุณไม่สามารถดูภาพหรือได้ยินเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ	• เชื่อมต่อสายออดิโอของสายเคเบิล AV กับกล้องของคุณหรือกับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ (เช่น ทีวี, เครื่องบันทึก DVD ฯลฯ) (สีแดง- ขวา, สีขาว-ซ้าย) • สายเคเบิล AV ไม่ได้เชื่อมต่ออย่างเหมาะสม ตรวจดูให้แน่ใจว่าสายเคเบิล AV เชื่อมต่อกับแจ็คที่เหมาะสม ➥หน้า 99

การเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
เมื่อใช้ภาพยนตร์ คอมพิวเตอร์ไม่รู้จักกล้อง Memory Camcorder ของคุณ	● ติดตั้งโปรแกรมซอฟต์แวร์ที่ให้มา ➥หน้า 92,93 ● ถอดการเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB อื่นนอกเหนือจากคีย์บอร์ด เมาส์ และกล้อง Memory Camcorder ออกจากคอมพิวเตอร์ ● ถอดสายเคเบิลออกจากคอมพิวเตอร์และกล้อง Memory Camcorder, รีสตาร์ทคอมพิวเตอร์ แล้วต่อสายกลับให้ถูกต้องอีกครั้ง
ไม่สามารถเล่นไฟล์ภาพเคลื่อนไหวอย่างเหมาะสมบนพีซี	● ต้องใช้ video codec เพื่อเล่นไฟล์ที่บันทึกบนกล้อง Memory Camcorder ของคุณติดตั้งซอฟต์แวร์ที่ให้มาพร้อมกล้องของคุณ ➥หน้า 92.93 โปรดติดตั้งโดยใช้แผ่นซีดีซอฟต์แวร์ที่จัดส่งให้พร้อมกับกล้องนี้ เนื่องจากไม่มีการรับประกันความสามารถใช้งานร่วมกันได้ระหว่างเวอร์ชันของซีดีที่ต่างกัน ● ตรวจดูให้แน่ใจว่าคุณเสียบขั้วต่อตามทิศทางที่ถูกต้อง และเชื่อมต่อสายเคเบิล USB กับแจ็ค USB บนกล้อง Memory Camcorder ให้แน่นหนา ● ถอดสายเคเบิลออกจากคอมพิวเตอร์และกล้อง, รีสตาร์ทคอมพิวเตอร์แล้วต่อสายกลับให้ถูกต้องอีกครั้ง
ไม่สามารถใช้ซอฟต์แวร์ "CyberLink MediaShow4" ที่ให้มาด้วย บนคอมพิวเตอร์ Macintosh	● สำหรับคอมพิวเตอร์ Macintosh คุณยังสามารถถ่ายโอนข้อมูลโดยเชื่อมต่อสาย USB ได้ด้วย แต่โปรแกรม CyberLink MediaShow4 ที่ให้ไว้ไม่สามารถใช้งานกับ Macintosh ในคอมพิวเตอร์แมคอินทอช คุณสามารถอัพโหลดการบันทึกโดยใช้แอปพลิเคชั่น iMovie ● กล้อง memory camcorder นี้สามารถใช้เป็นอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลแบบถอดออกได้สำหรับคอมพิวเตอร์ที่ใช้โปรแกรม Macintosh (OS เวอร์ชัน 10.3 หรือใหม่กว่า) และ Windows 2000 เท่านั้น
"CyberLink MediaShow4" ไม่ทำงานอย่างถูกต้อง	● ปิดโปรแกรม "CyberLink MediaShow4" แล้วรีสตาร์ทคอมพิวเตอร์ Windows
ภาพหรือเสียงบนกล้องของคุณไม่สามารถเล่นบนคอมพิวเตอร์อย่างถูกต้อง	● การเล่นภาพเคลื่อนไหวหรือเสียงอาจหยุดชั่วคราว ขึ้นกับคอมพิวเตอร์ของคุณ ภาพเคลื่อนไหวหรือเสียงที่คัดลอกไปยังคอมพิวเตอร์จะไม่ได้รับผลกระทบ ● หากกล้อง Memory Camcorder เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ที่ไม่สนับสนุน USB ความเร็วสูง (USB2.0) ภาพหรือเสียงอาจไม่สามารถเล่นได้อย่างถูกต้อง ภาพและเสียงที่คัดลอกไปยังคอมพิวเตอร์จะไม่ได้รับผลกระทบ
ภาพเคลื่อนไหวที่เล่น หยุดชั่วคราวหรือผิดเพี้ยน	● ตรวจสอบข้อกำหนดของระบบที่ใช้เล่นภาพเคลื่อนไหว ➥หน้า 90 ● จบการทำงานแอปพลิเคชันอื่นๆ ทั้งหมดที่ทำงานอยู่บนคอมพิวเตอร์ปัจจุบัน ● หากเล่นภาพเคลื่อนไหวที่บันทึกไว้บนกล้องของคุณที่เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ ภาพอาจเล่นได้ไม่สม่ำเสมอโดยขึ้นอยู่กับความเร็วในการถ่ายโอน โปรดคัดลอกไฟล์ไปไว้ที่พีซี แล้วเปิดเล่นใหม่

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

การเชื่อมต่อ/การดั๊บกับอุปกรณ์อื่น (ทีวี, เครื่องบันทึก DVD เป็นต้น)

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
คุณไม่สามารถดั๊บได้อย่างถูกต้องเมื่อใช้สายเคเบิล AV	• สายเคเบิล AV ไม่ได้เชื่อมต่ออย่างเหมาะสม ตรวจดูให้แน่ใจว่าสายเคเบิล A/V เชื่อมต่อกับแจ็คอย่างถูกต้อง เช่น กับแจ็คอินพุตของอุปกรณ์ที่ใช้ในการดั๊บภาพจากกล้องของคุณ ➥กล้อง 99

การทำงานโดยรวม

อาการ	คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข
วันที่และเวลาไม่ถูกต้อง	• ไม่ได้ใช้งานกล้องเป็นระยะเวลานานใช่หรือไม่ แบตเตอรี่สำรองที่สามารถชาร์จใหม่ได้ภายในเครื่องอาจใช้พลังงานจนหมด ➥หน้า 37
กล้องไม่เปิดทำงาน หรือไม่ทำงานเมื่อกดปุ่มต่างๆ	• ถอดชุดแบตเตอรี่หรือถอดปลั๊กอะแดปเตอร์ไฟ AC ออก แล้วต่อแหล่งจ่ายไฟนั้นเข้ากับกล้องอีกครั้งก่อนเปิดกล้อง

เมนู

<table>
<tr><th>อาการ</th><th>คำอธิบาย/แนวทางแก้ไข</th></tr>
<tr><td>รายการเมนูจะเป็นสีเทา</td><td>

- คุณไม่สามารถเลือกรายการสีเทาในโหมดเล่น/บันทึกปัจจุบัน
- รายการเมนูส่วนใหญ่ไม่สามารถเลือกได้เมื่อคุณตั้งฟังก์ชัน **EASY Q** ไว้
- ถ้าคุณไม่ได้ใส่สื่อบันทึกข้อมูลไว้ ก็จะไม่สามารถเลือกได้และเมนูจะแสดงเป็นตัวเลือน เช่น **"Storage" (ที่เก็บ), "Storage Info" (ข้อมูลที่เก็บ), "Format" (จัดรูปแบบ)** เป็นต้น
- มีฟังก์ชันบางอย่างที่คุณไม่สามารถใช้งานพร้อมๆ กัน รายการต่อไปนี้แสดงตัวอย่างของฟังก์ชันและรายการเมนูที่ทำงานพร้อมกันไม่ได้หากคุณต้องการตั้งฟังก์ชันที่ต้องการ อย่าตั้งฟังก์ชันต่อไปนี้ก่อน

<table>
<tr><th><ไม่สามารถใช้></th><th><เนื่องจากการตั้งค่าต่อไปนี้></th></tr>
<tr><td>"C.Nite", "Digital Zoom (ดิจิตอลซูม)",
"Digital Effect : Mirror (ดิจิเอฟเฟ็กต์:มิเรอร์)",
"Digital Effect : Mosaic (ดิจิเอฟเฟ็กต์:โมเสค)",
"Digital Effect : Stepprinting (ดิจิเอฟเฟ็กต์:สโตรบ)"</td><td>"Anti-Shake (HDIS) (ป้องกันสั่น(HDIS))"</td></tr>
<tr><td>"Digital Zoom (ดิจิตอลซูม)",
"Exposure : Manual (ช่องรับแสง :ตั้งค่าเอง)",
Shutter : Manual (ชัตเตอร:ตั้งค่าเอง)"<br>"Focus : Face Detection(โฟกัส:ตรวจจับหน้า)" ,
"Back Light(แสงหลัง)",
"iSCENE : Manual (ตั้งค่าเอง)"<br>"Digital Effect : Mirror (ดิจิเอฟเฟ็กต์:มิเรอร์)",
"Digital Effect : Mosaic (ดิจิเอฟเฟ็กต์:โมเสค)",
"Digital Effect : Stepprinting (ดิจิเอฟเฟ็กต์:สโตรบ)"</td><td>"C.Nite"</td></tr>
<tr><td>"C.Nite",
"Focus : Face Detection (โฟกัส:ตรวจจับหน้า)"</td><td>"iSCENE"</td></tr>
<tr><td>"Focus : Face Detection (โฟกัส:ตรวจจับหน้า)"</td><td>"Digital Effect (ดิจิเอฟเฟ็กต)"</td></tr>
<tr><td>"Focus : Face Detection (โฟกัส:ตรวจจับหน้า)" ,
"Digital Zoom (ดิจิตอลซูม)"</td><td>"Digital Effect : Mirror (ดิจิเอฟเฟ็กต์:มิเรอร์)",
"Digital Effect : Mosaic (ดิจิเอฟเฟ็กต์:โมเสค)",
"Digital Effect : Stepprinting (ดิจิเอฟเฟ็กต์:สโตรบ)"</td></tr>
<tr><td>"Digital Effect : Mirror (ดิจิเอฟเฟ็กต์:มิเรอร์)",
"Digital Effect : Mosaic (ดิจิเอฟเฟ็กต์:โมเสค)",
"Digital Effect : Stepprinting (ดิจิเอฟเฟ็กต์:สโตรบ)"</td><td>"16:9 Wide (กว้าง 16:9)"</td></tr>
<tr><td>"Fader (จาง)"</td><td>"Interval REC" (รอบ REC)</td></tr>
<tr><td>"Focus : Face Detection(โฟกัส:ตรวจจับหน้า)" ,</td><td>"Exposure : Manual (ช่องรับแสง :ตั้งค่าเอง)", "Shutter : Manual (ชัตเตอร:ตั้งค่าเอง)"</td></tr>
</table>

</td></tr>
</table>

ข้อมูลจำเพาะ

ชื่อรุ่น: SMX-F30(0)BP/F30(0)LP/F30(0)RP/F30(0)SP&SMX-F33(2)BP/F33(2)LP/F33(2)RP/F33(2)SP&SMX-F34(0)BP/F34(0)LP/F34(0)RP/F34(0)SP

ระบบ	
สัญญาณวิดีโอ	PAL
รูปแบบบีบอัดภาพ	รูปแบบ H.264/AVC
รูปแบบบีบอัดเสียง	AAC (การโค้ดเสียงขั้นสูง)
ความละเอียดการบันทึก	ยอดเยี่ยม (ประมาณ 5.0 Mbps), เยี่ยม (ประมาณ 4.0 Mbps), ปกติ (ประมาณ 3.0 Mbps), เว็บและมือถือ (ประมาณ 2.0 Mbps)
อุปกรณ์ภาพ	CCD (อุปกรณ์ชาร์จแบบคัปเปิล) (สูงสุด/มีประสิทธิภาพ: 800K/540K พิกเซล)
เลนส์	เลนส์ซูมอิเล็กทรอนิกส์ F1.6 ถึง 4.3, 34x (ออพติคัล), 42x(ซูมอัจฉริยะ),1200x(ดิจิตอล)
ความยาวโฟกัส	2.3~96.6mm
ความสว่างต่ำสุด	3.0 Lux
เส้นผ่านศูนย์กลางฟิลเตอร์	Ø30.5
หน้าจอ LCD	
ขนาด/จำนวนจุด	กว้าง 2.7 นิ้ว, 112k
วิธีหน้าจอ LCD	อินเตอร์เลซสแกน 1.6", แผง LCD/ระบบแอคทีฟแมทริกซ์ TFT
ขั้วต่อต่าง ๆ	
สัญญาณภาพออกคอมโพสิต	1.0V (p_p), 75Ω, อนาล็อก
เอาต์พุตเสียง	(-7.5dBm 47KΩ, อนาล็อก, สเตอริโอ)
เอาต์พุต USB	ชนิด mini USB-B (USB 2.0 ความเร็วสูง)
ค่าทั่วไป	
แหล่งจ่ายไฟ	8.4V (ใช้อะแดปเตอร์ไฟ AC), 7.4V (ใช้ชุดแบตเตอรี่ลิเธียมอิออน)
ชนิดแหล่งพลังงาน	แหล่งพลังงาน (100V~240V) 50/60Hz, ชุดแบตเตอรี่ลิเธียมอิออน
ความสิ้นเปลืองพลังงาน	2.0W (เปิด LCD)
อุณหภูมิขณะทำงาน	0˚~40˚C (32˚F~104˚F)
ความชื้นขณะทำงาน	10% ~80%
อุณหภูมิขณะเก็บรักษา	-20˚C ~ 60˚C (-4˚F ~ 140˚F)
ขนาด (W x H x D)	ประมาณ 60.5 มม. x 60 มม. x 125 มม. (2.38" x 2.36" x 4.92")
น้ำหนัก	ประมาณ 280 กรัม (0.61 ปอนด์) (ไม่รวมชุดแบตเตอรี่หรือการ์ดหน่วยความจำ)
MIC ภายใน	ไมโครโฟนสเตอริโอแบบรอบทิศทาง

- ข้อมูลจำเพาะด้านเทคนิคและการออกแบบอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ติดต่อ SAMSUNG world wide

หากคุณมีข้อสงสัยหรือความคิดเห็นใดๆ เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ซัมซุง โปรดติดต่อศูนย์บริการลูกค้าของซัมซุง

Region	Country	Contact Centre ☎	Web Site
North America	CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/ca
	MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/mx
	U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/us
Latin America	ARGENTINE	0800-333-3733	www.samsung.com/ar
	BRAZIL	0800-124-421, 4004-0000	www.samsung.com/br
	CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/cl
	NICARAGUA	00-1800-5077267	www.samsung.com/latin
	HONDURAS	800-7919267	www.samsung.com/latin
	COSTA RICA	0-800-507-7267	www.samsung.com/latin
	ECUADOR	1-800-10-7267	www.samsung.com/latin
	EL SALVADOR	800-6225	www.samsung.com/latin
	GUATEMALA	1-800-299-0013	www.samsung.com/latin
	JAMAICA	1-800-234-7267	www.samsung.com/latin
	PANAMA	800-7267	www.samsung.com/latin
	PUERTO RICO	1-800-682-3180	www.samsung.com/latin
	REP. DOMINICA	1-800-751-2676	www.samsung.com/latin
	TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/latin
	VENEZUELA	0-800-100-5303	www.samsung.com/latin
	COLOMBIA	01-8000112112	www.samsung.com.co
Europe	BELGIUM	02 201 2418	www.samsung.com/be (Dutch) www.samsung.com/be_fr (French)
	CZECH REPUBLIC	800-SAMSUNG(800-726786)	www.samsung.com/cz
	DENMARK	8-SAMSUNG(7267864)	www.samsung.com/dk
	FINLAND	30-6227 515	www.samsung.com/fi
	FRANCE	01 4863 0000	www.samsung.com/fr
	GERMANY	01805 - SAMSUNG(726-7864 € 0,14/Min)	www.samsung.de
	HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/hu
	ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/it
	LUXEMBURG	02 261 03 710	www.samsung.com/lu
	NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	www.samsung.com/nl
	NORWAY	3-SAMSUNG(7267864)	www.samsung.com/no
	POLAND	0 801 1SAMSUNG(172678), 022-607-93-33	www.samsung.com/pl
	PORTUGAL	80820-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/pt
	SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/sk
	SPAIN	902-1-SAMSUNG (902 172 678)	www.samsung.com/es
	SWEDEN	075-SAMSUNG(726 78 64)	www.samsung.com/se
	U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	www.samsung.com/uk
	EIRE	0818 717 100	www.samsung.com/ie
	AUSTRIA	0810-SAMSUNG(7267864, € 0.07/min)	www.samsung.com/at
	SWITZERLAND	0848-SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/min)	www.samsung.com/ch
	Latvijas Republika	Bezmaksas informatīvasi tālrunis 80007267	www.samsung.lv
	Lietuvas Respublika	Informacines linijos telefonas 880077777	www.samsung.lt
	Essti Vaabarik	+372 8007267	www.samsung.ee
CIS	RUSSIA	8-800-555-55-55	www.samsung.ru
	KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	www.samsung.com/kz_ru
	UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	www.samsung.com/kz_ru
	KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
	TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
	UKRAINE	8-800-502-0000	www.samsung.ua
Asia Pacific	AUSTRALIA	1300 362 603	www.samsung.com/au
	NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	www.samsung.com/nz
	CHINA	800-810-5858, 400-810-5858, 010-6475 1880	www.samsung.com/cn
	HONG KONG	3698-4698	www.samsung.com/hk
	INDIA	3030 8282, 1800 110011, 1-800-3000-8282	www.samsung.com/in
	INDONESIA	0800-112-8888	www.samsung.com/id
	MALAYSIA	1800-88-9999	www.samsung.com/my
	PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864), 02-5805777	www.samsung.com/ph
	SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/sg
	THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	www.samsung.com/th
	TAIWAN	0800-329-999	www.samsung.com/tw
	VIETNAM	1 800 588 889	www.samsung.com/vn
Middle East & Africa	TURKEY	444 77 11	www.samsung.com/tr
	SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com/za
	U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864), 8000-4726	www.samsung.com/ae

ความยินยอมเกี่ยวกับ RoHS

ผลิตภัณฑ์ของเราสอดคล้องกับ “ข้อจำกัดของการใช้สารอันตรายในอุปกรณ์ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์” และเราไม่ใช้วัสดุอันตราย 6 ประเภท นั่นคือ แคดเมี่ยม (Cd), ตะกั่ว (Pb), ปรอท (Hg), เฮ็กซาวาเลนต์ โครเมี่ยม (Cr+6), โพลี โบรมิเนต ไบเฟนนิลส์ (PBBs), โพลี โบรมิเน ต ไบเฟนนิลส์ อีเธอร์ (PBDEs) ในผลิตภัณฑ์ของเรา